



الموضوع: الإبداع والابتكار في المشاريع الريادية.

الصف: التاسع.

المبحث: التربية المهنية.

إعداد: شبكة منهاجي التعليمية.

السؤال الأول:

🥰 أختار الإجابة الصحيحة في الفقرات الآتية:

١. الإبداع هو:

أ. تنفيذ مشروع ريادي ناجح.

ب. تطبيق الفكرة عمليًّا في مشروع واقعي.

ج. القدرة على توليد أفكار جديدة وغير تقليدية.

د. إنتاج سلع مكررة ومتشابهة.

٢. الابتكاريعنى:

أ. التفكير بطرق مختلفة فقط.

ب. تحويل الأفكار الإبداعية إلى منتجات أو خدمات قابلة للتطبيق.

ج. عرض الأفكار على الآخرين دون تنفيذها.

د. تقليد أفكار الآخرين وتعديلها.

١

٣. من أمثلة الإبداع في الحياة اليومية:

- أ. التفكير في مظلة تُفتح تلقائيًا عند سقوط المطر.
 - ب. تصنيع المظلة وبيعها في الأسواق.
 - ج. استخدام مظلة جاهزة.
 - د. شراء مظلة من متجر.

٤. من أمثلة الابتكار:

- أ. التفكير في فكرة جديدة فقط.
- ب. تطبيق الفكرة الإبداعية على أرض الواقع.
 - ج. كتابة الفكرة <mark>في دف</mark>تر.
 - د. مناقشة الفكرة مع الأ<mark>صد</mark>قاء.

٥. العلاقة بين الإبداع والابتكارهي:

- أ. لا علاقة بينهما.
- ب. الإبداع يولّد الأفكار، والابتكار يطبّقها.
 - ج. الابتكار يسبق الإبداع.
 - د. كلاهما يعنى التفكير فقط.

٦. أي مما يأتي يعد مثالاً على الابتكار في التعليم؟

- أ. ابتكار تطبيق يساعد الطلبة على تنظيم وقتهم.
 - ب. استخدام كتب تقليدية.
 - ج. تأجيل الواجبات.
 - د. الاعتماد على الذاكرة فقط.

٧. يساعد الإبداع والابتكار في المشاريع الريادية على:

أ. زيادة النفقات دون فائدة.

ب. جعل المشروع مميزًا ويلبي احتياجات المجتمع.

ج. تقليد المشاريع الأخرى.

د. الاعتماد على الحظ.

٨. التفكير في حقيبة مدرسية تحتوي على شاحن للهواتف مثال على:

- أ. الإب<mark>داع.</mark>
- ب. الابتكار.
- ج. التقليد.
- د. الحفظ.

٩. صنع الحقيبة الذكية فعليًّا وطرحها في الأسواق مثال على:

- أ. الإبداع.
- ب. الابتكار.
- ج. الفكرة.
- د. التخطيط.

١٠. أيٌّ مما يلى يُظهر دور الإبداع في حل المشكلات اليومية؟

- أ. تجاهل المشكلة وعدم التفكير بها.
- ب. استخدام نفس الحلول القديمة.
- ج. ابتكار طرق جديدة للتغلب على الصعوبات.
 - د. انتظار الآخرين ليحلّوا المشكلة.

١١. يسهم الإبداع والابتكار في خدمة المجتمع من خلال:

- أ. إنتاج منتجات تقليدية.
- ب. تقديم حلول جديدة لاحتياجات الناس.
 - ج. الاعتماد على الطرق القديمة.
 - د. زبادة الاستهلاك فقط.

١٢. من نتائج تطبيق الأفكار الإبداعية في التعليم:

- أ. تراجع التحصيل الدراسي.
- ب. زيادة الفوضى في الصف.
- ج. تحسين التعلم وجعله أكثر متعة.
 - د. إلغاء استخدام التكنولوجيا.

١٣. عند التفكير في تحسين منتج أو خدمة فإننا نمارس:

- أ. الإبداع.
- ب. الروتين.
- ج. النسخ.
- د. التخطيط المالي.

١٤. من الأمثلة على مشروع ريادي مبتكر في المدرسة:

- أ. تصميم وسائل تعليمية من مواد قابلة للتدوير.
 - ب. زيادة الواجبات اليومية.
 - ج. استخدام أدوات قديمة.
 - د. تكرار النشاطات دون تغيير.

السؤال الثاني:

ك أضع إشارة (✔) للعبارة الصحيحة، وإشارة (⊀) للعبارة غير الصحيحة:

- ١. () الإبداع يعنى تطبيق الأفكار عمليًا في المشاريع.
- ٢. () يساعد الابتكار في تحويل الأفكار الإبداعية إلى منتجات وخدمات نافعة.
 - المشروع الريادي الناجح يجمع بين الإبداع والابتكار.
 - ٤. () التفكير في حلول جديدة للمشكلات اليومية نوع من الإبداع.
 - ٥. () الابتكار لا يحتاج إلى تفكير أو تجريب.
 - ٦. () الإبداع يساعد على تحسين فكرة المشروع وجعلها مميزة.
 - ٧. () تطبيق عملى لفكرة إبداعية يعد ابتكارًا.
 - ٨. () لا علاقة للإبداع بالعلوم أو التعليم.
 - ٩. () تصميم أدوات تساعد في ترشيد استهلاك المياه مثال على الابتكار.

تمنياتنا لكم بالتوفيق

إجابات الأسئلة

السؤال الأول:

🗬 أختار الإجابة الصحيحة في الفقرات الآتية:

١. الإبداع هو:

- أ. تنفيذ مشروع ريادي ناجح.
- ب. تطبيق الفكرة عمليًّا في مشروع واقعي.
- ج. القدرة على توليد أفكار جديدة وغير تقليدية.
 - د. إنتاج <mark>سلع مكررة ومتشابهة</mark>.

٢. الابتكاريعني:

- أ. التفكير بطرق مختلفة فق<mark>ط.</mark>
- ب. تحويل الأفكار الإبداعية إلى منتجات أو خدمات قابلة للتطبيق.
 - ج. عرض الأفكار على الآخرين دون تنفيذها.
 - د. تقليد أفكار الآخرين وتعديلها.

٣. من أمثلة الإبداع في الحياة اليومية:

- أ. التفكير في مظلة تُفتح تلقائيًا عند سقوط المطر.
 - ب. تصنيع المظلة وبيعها في الأسواق.
 - ج. استخدام مظلة جاهزة.
 - د. شراء مظلة من متجر.

٤. من أمثلة الابتكار:

- أ. التفكير في فكرة جديدة فقط.
- ب. تطبيق الفكرة الإبداعية على أرض الواقع.
 - ج. كتابة الفكرة في دفتر.
 - د. مناقشة الفكرة مع الأصدقاء.

٥. العلاقة بين الإبداع والابتكار هي:

- أ. لا علاقة بينهما.
- ب. الإبداع يولد الأفكار، والابتكار يطبّقها.
 - ج. الابتكار ي<mark>سبق الإبد</mark>اع.
 - د. كلاهما يعني التفكير فقط.

أي مما يأتى يعد مثالاً على الابتكار في التعليم؟

أ. ابتكار تطبيق يساعد الطلبة على تنظيم وقتهم.

- ب. استخدام كتب تقليدية.
 - ج. تأجيل الواجبات.
- د. الاعتماد على الذاكرة فقط.

٧. يساعد الإبداع والابتكار في المشاريع الريادية على:

- أ. زبادة النفقات دون فائدة.
- ب. جعل المشروع مميزًا ويلبي احتياجات المجتمع.
 - ج. تقليد المشاريع الأخرى.
 - د. الاعتماد على الحظ.

٨. التفكير في حقيبة مدرسية تحتوي على شاحن للهواتف مثال على:

- أ. الإبداع.
- ب. الابتكار.
- ج. التقليد.
- د. الحفظ.

٩. صنع الحقيبة الذكية فعليًا وطرحها في الأسواق مثال على:

- أ. الإبداع.
- ب. الابتكار.
 - ج. الفكرة.
- د. التخطيط.

١٠. أيُّ مما يلى يُظهر دور الإبداع في حل المشكلات اليومية؟

- أ. تجاهل المشكلة وعدم التفكير بها.
- ب. استخدام نفس الحلول القديمة<mark>.</mark>
- ج. ابتكار طرق جديدة للتغلب على الصعوبات.
 - د. انتظار الآخرين ليحلّوا المشكلة.

١١. يسهم الإبداع والابتكار في خدمة المجتمع من خلال:

- أ. إنتاج منتجات تقليدية.
- ب. تقديم حلول جديدة لاحتياجات الناس.
 - ج. الاعتماد على الطرق القديمة.
 - د. زبادة الاستهلاك فقط.

١٢. من نتائج تطبيق الأفكار الإبداعية في التعليم:

- أ. تراجع التحصيل الدراسي.
- ب. زيادة الفوضى في الصف.
- ج. تحسين التعلم وجعله أكثر متعة.
 - د. إلغاء استخدام التكنولوجيا.

١٣. عند التفكير في تحسين منتج أو خدمة فإننا نمارس:

- أ. الإبداع.
- ب. الروتين.
- ج. النسخ.
- د. التخطيط المالي.

١٤. من الأمثلة على مشروع ريادي مبتكر في المدرسة:

- أ. تصميم وسائل تعليمية من مواد قابلة للتدوير.
 - ب. زيادة الواجبات اليومية.
 - ج. استخدام أدوات قديمة.
 - د. تكرار النشاطات دون تغيير.

السؤال الثاني:

ك أضع إشارة (✔) للعبارة الصحيحة، وإشارة (⊀) للعبارة غير الصحيحة:

- ١. (🗶) الإبداع يعني تطبيق الأفكار عمليًا في المشاريع.
- ٢. (✓) يساعد الابتكار في تحويل الأفكار الإبداعية إلى منتجات وخدمات نافعة.
 - المشروع الريادي الناجح يجمع بين الإبداع والابتكار.
 - ٤. (✔) التفكير في حلول جديدة للمشكلات اليومية نوع من الإبداع.
 - ٥. (X) الابتكار لا يحتاج إلى تفكير أو تجريب.
 - ٦. (✔) الإبداع يساعد على تحسين فكرة المشروع وجعلها مميزة.
 - ٧. (✔) تطبيق عملي لفكرة إبداعية يعد ابتكارًا.
 - ٨. (🗶) لا علاقة للإبداع بالعلوم أو التعليم.
 - ٩. (✔) تصميم أدوات تساعد في ترشيد استهلاك المياه مثال على الابتكار.