اجابات اسئلة الوحدة الاولى (ثقافة حاسوبية)

الدرس الاول:

١- أ- المعدات ،البرمجيات
ب- الشاشة ، الطابعة
ج- السرعة الهائلة
د- الحسابية، المنطقية

٢- السرعة الهائلة
الدقة العالية
القدرة الكبيرة على تخزين البيانات واسترجاعها
استمرارية العمل

٣- أ- منطقية
ب- حسابية
ج- منطقية
د- منطقية

الدرس الثاني:

١- ظهور التجارة الالكترونية
المساعدة في ادارة اعمال الشركات بسهولة وسرعة
تبادل الاموال بين البنوك الكترونيا
اجراء عمليات التسويق والدعاية والاعلان عن طريق شبكة الانترنت

٢- اي اجابة منطقية مقبولة من الطالب (مناقشة)

٣- أ- ✓ ب- × ج- ✓ د- × هـ- ✓

الدرس الثالث:

١- أ- بسبب تعرض جهاز الحاسوب للإصابة بفيروس
ب- لأن الرسالة الالكترونية قد تحتوي على مرفقات خطرة تصيب الحاسوب بالفيروسات.

٢- الارتباط بالبرامج بحيث يبدأ العمل عند تشغيل البرنامج
تغيير برامج الحاسوب واحداث خلل فيها
الانتشار السريع بنسخ نفسها ذاتياً

٣- عدم القدرة على تخزين البرامج دون سبب ظاهر
تغير احجام بعض البرامج والملفات او اختفائها
تعطل بعض البرامج عن العمل وعدم استجابتها للفارة او لوحة المفاتيح

٤- أ- غير صحيح ب- صحيح ج- غير صحيح د- غير صحيح

الدرس الرابع:

١- أ- × ب- ✓ ج- ✓ د- ×
٢- ١. تشغيل وإغلاق الحاسوب بالطريقة الصحيحة.
٢. تجنب العبث بالحاسوب أو بملحقاته، واستعن بذوي الخبرة عند الحاجة للصيانة.
٣. تجنب تناول الطعام والشراب قرب الحاسوب وملحقاته.
٤. المحافظة على نظافة الحاسوب وملحقاته.
٥. الحرص على حماية الحاسوب وملحقاته من أشعة الشمس المباشرة والحرارة والغبار والرطوبة والمجالات المغناطيسية القوية.
٦. تجنب استخدام وسائط تخزين غير معروفة المصدر لأن ذلك قد يصيب الحاسوب بالفيروسات.
٧. الحرص على استخدام وصلات كهربائية ثلاثية تحتوي على خط أرضي لتفريغ الشحنات الكهربائية.

٣- ثلاثة عناصر و هي **جميع الحقوق محفوظة** © **التاريخ – الاسم**
٤- الاختراق هو محاولة الوصول إلى البرامج والبيانات المخزنة في الحواسيب بطرائق غير مشروعة بهدف الاطلاع عليها فقط، أو محاولة تخريبها وحذفها، وهذا قد يؤدي إلى خسائر مالية كبيرة لأصحاب هذه البرامج والبيانات.

الدرس الخامس:

١- أ- المكونات المادية
ب- تطوير البرامج
ج- المبرمجين ، الموسيقيين
٢- تصميم الوسائط المتعددة، وذلك لإنتاج محتوى مشوق وجذاب
٣- وتتطلب مهنة المبرمج القدرة على التحليل مع الحاجة للقدرات الإبداعية والتقنية ومعرفة لغات برمجة متنوعة مثل (HTML , C++ , Java)وغيرها.
٤- أ- تصميم الوسائط المتعددة
ب- تصميم الالعاب الحاسوبية
ج- تصميم وتطوير البرمجيات
د- هندسة الحاسوب

اسئلة الوحدة

١- (١)- د (٢)- د (٣)- د (٤)- ب

٢- ١. اجلس على الكرسي بشكل معتدل، بحيث يتم اسناد عمودك الفقري ويبقى جسمك مستقيماً.
٢. احرص على أن يكون ارتفاع الكرسي مناسباً بحيث تكون قدماك منبسطتين بشكل مريح على الأرض.
٣. احرص على أن تكون الإضاءة العلوية غير ساطعة، وأن تكون إضاءة شاشة الحاسوب الأكثر سطوعاً في الغرفة، مع الحرص على وضع شاشة الحاسوب بشكل غير مواجه للضوء.
٤. عدم إدامة النظر إلى شاشة الحاسوب لفترات طويلة، وينصح بأخذ فترة راحة كل ربع ساعة.

٣- هي الحقوق التي تمنح للعاملين في مجال أجهزة الحاسوب وبرامجها وغيرها عندما يقومون بتسجيل منتجاتهم عن طريق المؤسسات المعنية، والحصول على علامة حقوق الملكية الفكرية على المنتج ويُمنع بعدها نسخ أو استخدام هذا المنتج بدون إذن صاحب الحق، وإلا فإن المخالف يعرض نفسه للعقوبات.

٤-وضع لوحة المفاتيح والفأرة بشكل متجاور، على أن يسمح ارتفاعهما لذراعيك أن تنحدرا بشكل عامودي.

٥- ١. استخدام برامج مضادة للفيروسات وتحديثها باستمرار، ومن أمثلتها: Norton Antivirus و McAfee Virus Scan و Microsoft Security Essentials.
٢. عدم فتح رسالة إلكترونية مجهولة المصدر.
٣. عدم استخدام أقراص مدمجة أو ذاكرة فلاش دون التأكد من خلوها من الفيروسات.
٤. عدم الدخول الى مواقع الانترنت غير الموثوقة، وعدم تحميل أي ملفات؛ مثل (الالعاب، الصور، الأفلام) دون التأكد من مصدرها.