



سلطنة عُمان  
وزارة التربية والتعليم

# تقنية المعلومات

الفصل الدراسي الأول

الصف الثامن





سَلْطَنَةُ عُومَانِ  
وَزَارَةُ التَّرْبِيَةِ وَالتَّعْلِيمِ

٨

# تقنية المعلومات

الفصل الدراسي الأول

الصف الثامن

الطبعة الأولى ١٤٣٨ هـ - ٢٠١٧ م





جميع حقوق الطبع والنشر والتوزيع محفوظة لوزارة التربية والتعليم

قامت بتأليف هذا الكتاب لجنة مشكلة بموجب القرار الوزاري رقم ٢٠١٦/٣١٥ م

تمت عمليات إدخال البيانات والتدقيق اللغوي والتصميم والإخراج  
بمركز إنتاج الكتاب المدرسي والوسائل التعليمية  
بالمديرية العامة لتطوير المناهج



حضرة صاحب الجلالة السلطان فابوس بن سعيد المعظم





# المحتويات

٥	المحتويات
٧	التقديم
٩	المقدمة

## الوحدة الأولى: وسائل التواصل الاجتماعي

١٣	مقدمة في وسائل التواصل الاجتماعي
١٩	المدونات
٣٣	محررات الويب التشاركية
٣٩	الاستخدام الآمن لوسائل التواصل الاجتماعي

## الوحدة الثانية: الروبوت

٤٥	تركيب نموذج روبوت باستخدام برنامج LEGO Digital Designer
٦١	المستشعرات
٧٩	تعدد المهام
٨٣	أسلاك البيانات
٨٩	البرمجة والعمليات الرياضية

## الوحدة الثالثة: صيانة الحاسوب

٩٩	مقدمة في صيانة الحاسوب Computer Maintenance
١٠٥	صيانة المكونات المادية
١١٥	صيانة البرمجيات
١٢٥	حماية البيانات
١٣٢	المراجع والمصادر



# التقديم

**الحمد لله نحمده تمام الحمد، ونصلي ونسلم على خير خلقه سيدنا محمد وعلى آله وصحبه أجمعين... وبعد**

تحرص وزارة التربية والتعليم على تجويد العملية التعليمية من خلال إرساء قواعد منظومة تعليمية متكاملة تلبي احتياجات البيئة العمانية وتتناسب مع متطلباتها الحالية.

وبعد مراجعة النظام التعليمي للسلطنة وقياس مستوى أدائه وتحديد أهم التحديات التي تواجهه، قامت وزارة التربية والتعليم بإعادة ترتيب أولوياتها، وتنظيم جهودها لإحداث التطوير بما يتماشى مع توجهات السلطنة ورؤيتها المستقبلية، حيث جرى تطوير الأهداف العامة للتربية، والخطة الدراسية التي أولت اهتماما أكبر للمواد العلمية وتدریس اللغات، واستحدثت مواد دراسية جديدة لمواكبة المستجدات على صعيدي تكنولوجيا المعلومات واحتياجات سوق العمل من المهارات، هذا فضلا عن التطوير الذي أدخل على أساليب واستراتيجيات تدريس المناهج الدراسية التي أصبحت تعنى بالمتعلم باعتباره محور العملية التعليمية التعليمية.

إن النقلة النوعية التي نشهدها حاليا في العملية التعليمية أحدثت الكثير من التغييرات الجذرية، فجاءت الكتب الدراسية متممة بالحدثة والمرونة، والتوافق في موضوعاتها مع مستويات أبنائنا الطلبة والطالبات، وخصائص نموهم العقلي والنفسي، وثقافتهم الاجتماعية، واهتمت بالجوانب المهارية والفنية والرياضية البدنية تحقيقا لمبدأ أصيل من مبادئ فلسفة التربية في السلطنة الداعي إلى بناء الشخصية المتكاملة للفرد، وعززت دور المتعلم في عملية التعلم من خلال إكسابه مهارات التعلم الذاتي والتعلم التعاوني، ولم يعد هذا الكتاب المدرسي بما يحويه من معارف ومهارات وقيم واتجاهات - إلا دليلا يسترشد به الطالب للوصول إلى ما تختزنه مصادر المعلومات المختلفة كالمراجع المكتبية ومصادر التعلم الإلكترونية الأخرى من معارف، وعلى الطالب القيام بعملية البحث والتقصي للوصول إلى ما هو أعمق وأشمل.

فإليكم أبنائي وبناتي الطلاب والطالبات نقدم هذا الكتاب راجين أن يجد عين الاهتمام منكم، ويكون لكم خير معين؛ لتحقيق ما نسعى إليه من تقدم ونماء هذا الوطن المعطاء تحت ظل القيادة الحكيمة لمولانا حضرة صاحب الجلالة السلطان قابوس بن سعيد المعظم حفظه الله ورعاه.

والله ولي التوفيق ،،

**د. مديحة بنت أحمد الشيبانية**

**وزيرة التربية والتعليم**







# المقدمة

## عزيزي الطالب / عزيزتي الطالبة

يسرُّنا أن نضع بين يديك كتاب تقنية المعلومات للصف الثامن ( الفصل الدراسي الأول) والذي يتناول في مجمله ثلاث وحدات دراسية نأمل أن تُسهم في إثراء معلوماتك وتطوير مهاراتك في مجالات تقنية المعلومات المختلفة.

ستبدأ رحلتك في التعلُّم بالتعرُّف إلى وسائل التواصل الاجتماعي وفئاتها المختلفة، وكيفية التعامل مع خدماتها لتتمكن من استخدامها بشكل آمن. حيث تعتبر هذه الوحدة نقطة إنطلاق لك لإنشاء محتويات هادفة ومتنوعة على شبكة الإنترنت ومشاركتها مع الآخرين مستخدمًا وسائل التواصل الاجتماعي المختلفة.

وفي عالم البرمجة ستستكمل المهارات التي بدأت دراستها في وحدة الروبوت في الصف السابع، وذلك من خلال برمجة الروبوتات للحصول على معلومات من المستشعرات لأداء وظائف محددة، وتوظيف العمليات الرياضية وبعض الخواص المتوفرة في برنامج EV3، بالإضافة إلى بناء نماذج للروبوتات في بيئة افتراضية ثلاثية الأبعاد.

أما في وحدة صيانة الحاسوب ستتعرف إلى أنواع الصيانة وطرق تنفيذها، والإجراءات المتبعة لحماية الأجهزة ومكوناتها المادية والبرمجية ورفع كفاءتها والمحافظة على أمن بياناتها.

ستلاحظ أن أنشطة الكتاب جاءت متناسبة مع مرحلتك العمرية، ومرتبطة باهتماماتك؛ كي تلبي احتياجاتك العلمية والعملية، وتوجهك إلى تفعيل واستخدام التقنية في كافة مجالات تعلُّمك. كما ستلاحظ أن تعليمات الأنشطة جاءت في خطوات واضحة ومبسطة لتساعدك في الاعتماد على نفسك من خلال التعلُّم الذاتي بحسب قدراتك، والوقت المتاح لديك سواء في المدرسة أو المنزل.

كما أننا نوجِّه عنايتك عزيزي الطالب / عزيزتي الطالبة إلى المحافظة على كتابك هذا، باعتباره دليلك ومرجعك أثناء تعلُّمك للمادة وتنفيذ أنشطتها. وفقك الله في مسيرتك التعليمية.

## المؤلفون



# الوحدة الأولى

## وسائل التواصل الاجتماعي

### مقدمة

شهد العالم في الآونة الأخيرة تطوراً سريعاً في تقنيات الويب أدى إلى انتشار وسائل التواصل الاجتماعي التي أثرت بشكل كبير في حياتنا. فقد برزت مواقع وتطبيقات حديثة ساهمت بشكل إيجابي في تقريب المسافات الجغرافية وتقوية الأنشطة الاقتصادية وتعزيز العلاقات الاجتماعية، وتنمية الفكر وإثرائه. وتهدف هذه الوحدة إلى توجيهك نحو التعرف إلى وسائل التواصل الاجتماعي وكيفية التعامل مع خدماتها واستخدامها بطريقة فعّالة ومسؤولة بما يتناسب مع ديننا الإسلامي وعاداتنا وتقاليدينا، والاستفادة منها في دعم ثقافة المجتمع العماني ونشر الأفكار والآراء البناءة التي تسهم في تطوير ذاتك ومجتمعك والعالم من حولك.

### يتوقع منك عزيزي الطالب/ عزيزتي الطالبة في هذه الوحدة:

- التعرف إلى وسائل التواصل الاجتماعي، وبعض الأمثلة عليها.
- التعامل مع بعض وسائل التواصل الاجتماعي مثل: المدونات، ومحررات الويب التشاركية.
- استخدام وسائل التواصل الاجتماعي بشكل آمن.
- إدراك أخلاقيات التعامل مع وسائل التواصل الاجتماعي، وآداب استخدامها.





الدرس الأول:

## مقدمة في وسائل التواصل الاجتماعي



وسائل التواصل الاجتماعي Social Media هي تطبيقات أو مواقع إلكترونية تتيح لك التواصل مع الآخرين والتفاعل معهم من خلال تبادل المعلومات ومشاركتها في مجتمعات افتراضية عبر شبكة الإنترنت باستخدام أجهزة الحواسيب بأنواعها المختلفة (المكتبية، والمحمولة، والذكية).

### فئات وسائل التواصل الاجتماعي

تتوفر العديد من وسائل التواصل الاجتماعي والتي قد تشترك في بعض استخداماتها والمميزات التي توفرها، ومن الممكن تصنيف هذه الوسائل إلى ثلاث فئات كما هو موضح في الشكل التالي:



## أمثلة على وسائل التواصل الاجتماعي:

## وسائل الاتصال و التواصل

## ● المدونات Blogs



تُستخدم لإنشاء محتوى رقمي ونشره، وغالباً ما تعبر عن آراء وأفكار شخصية. ومن الأمثلة عليها: Blogger و WordPress.

## ● شبكات التواصل الاجتماعي Social Networking



تُستخدم للتواصل بين أفراد يشتركون في الاهتمامات والميول من خلال الرسائل والاطلاع على الملفات الشخصية والمعلومات التي يقدمونها للعرض. ومن الأمثلة عليها: Facebook و LinkedIn.

## وسائل التعاون والمشاركة

## ● محررات الويب التشاركية Wikis



تُستخدم في بناء صفحات تحتوي على معلومات مختلفة يتشارك المستخدمون في تحريرها ومراجعتها والتعديل عليها. ومن الأمثلة عليها: Wikipedia و Wikihow.

## ● الإشارات المرجعية Social Bookmarking



تُستخدم لحفظ روابط صفحات مواقع الويب وتنظيمها ومشاركتها مع الآخرين. ومن الأمثلة عليها: CiteULike و Google Reader.

## الوسائط المتعددة

## ● مشاركة العروض التقديمية

## Presentation Sharing



تُستخدم في إنتاج ومشاركة العروض التقديمية مع الآخرين. ومن الأمثلة عليها: Slideshare و Prezi.

## ● البث المباشر Livecasting



تُستخدم في بث مقاطع صوتية أو لقطات فيديو بشكل حي ومباشر مثل البث المباشر لقنوات الإعلام المختلفة. ومن الأمثلة عليها: Skype و البث المباشر لقنوات الإعلام المختلفة.



- أمثلة أخرى لوسائل التواصل الاجتماعي.
- مراحل تطور أدوات الويب Web، وعلاقتها بوسائل التواصل الاجتماعي.

## الاستخدام الفعّال لوسائل التواصل الاجتماعي

توجد العديد من الأسباب التي قد تدفعك أو تدفع معظم الأفراد من حولك بمختلف أعمارهم وميولهم واهتماماتهم لاستخدام وسائل التواصل الاجتماعي، منها:



مطالعة الأخبار



إنشاء محتويات ومشاركتها



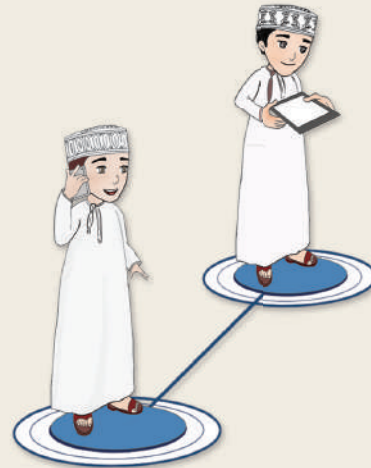
استثمار أوقات الفراغ



الحصول على المعلومات



التسوق والتجارة الإلكترونية



الاتصال والتواصل



لتستفيد من وسائل التواصل الاجتماعي في تطوير ذاتك ومجتمعك على نحوٍ فعّالٍ وإيجابيٍ يجب عليك أن تكون أكثر وعياً ومسؤوليةً عند استخدامك لها من خلال مراعاة ما يلي:

- ▶ الالتزام بتعاليم الدين الإسلامي، والقوانين، واللوائح التشريعية.
- ▶ السعي دائماً للإسهام في بناء المجتمع العُماني، وتطويره، والاعتزاز بالهوية العُمانية.
- ▶ وضع خطة تنظم فيها أفكارك حول الوسيلة، وكيفية الاستفادة منها.
- ▶ تحديد مدة زمنية لاستخدامك الوسيلة والالتزام بها.
- ▶ تقييم مدى استفادتك من الوسيلة بعد مدة من استخدامك لها.

## ١ نشاط

التخطيط للاستخدام الفعّال لوسائل التواصل الاجتماعي.

اختر إحدى وسائل التواصل الاجتماعي، واستعن بالمخطط التالي لتنظيم أفكارك حول كيفية الاستفادة منها:



## نشاط ٢

### استثمار وسائل التواصل الاجتماعي

اختر إحدى البطاقات التالية التي تحتوي على أهم المجالات المتعلقة بتوظيف وسائل التواصل الاجتماعي، وناقشها من خلال تجربتك و خبرتك السابقة في استخدام هذه الوسائل:

#### الابتكار والإنتاجية

- ما التطبيقات التي تستخدمها لإنشاء محتوى (مقاطع فيديو، صور، ملصقات، ...) خاص بك؟
- ما الهدف من إنشائك لهذا المحتوى؟
- ما الذي يميز المحتوى الذي تنشئه؟
- هل تشارك والديك وزملاءك ما تنشره عبر الإنترنت؟

#### العلاقات الاجتماعية

- ما المدة الزمنية التي تقضيها غالباً في الرد على الرسائل أو التعليقات؟
- كيف تراعي أوقات الآخرين عندما تود التواصل معهم؟
- كيف تتقبل وجهات نظر الآخرين الذين قد يخالفون رأيك؟

#### المهارات الحياتية

- ما المواهب والمهارات التي تمتلكها؟
- ما خطتك في الاستفادة من الوسائل المختلفة لتطوير مهاراتك والارتقاء بها؟
- ما المواضيع التي تشارك في مناقشتها عبر وسائل التواصل الاجتماعي؟

#### التبادل الفكري والثقافة

- ماذا تفضل أن تقرأ: أخبار، أو معلومات عامة، أو أدب، ...؟
- ما القنوات أو المواقع التي تشترك فيها للمطالعة؟
- كيف تتحقق من صحة الخبر أو المعلومة التي تصلك قبل أن تنشرها؟

## التقدم العلمي

- ماذا تتعلم من خلال وسائل التواصل الاجتماعي؟
- كيف تنظم وقتك بين الدراسة والتعلم عبر وسائل التواصل؟
- كيف أثرت هذه الوسائل على دافعتك للتعلم؟
- هل تتبادل المعلومات ومصادر التعلم مع الآخرين؟

## ريادة الأعمال

- ما طبيعة المشروع الخاص بك؟
- هل لديك خطة لتسويق مشروعك؟
- كيف تستفيد من وسائل التواصل الاجتماعي في التسويق لمشروعك؟
- من هم زبائنك؟ وما هي الفئة العمرية التي تستهدفها؟

من خلال مناقشتك حول وسائل التواصل الاجتماعي وكيفية استثمارها، قيم مدى استفادتك منها من خلال الإجابة عن الأسئلة التالية:

- هل أنت راضٍ عن نفسك في مدى استفادتك من وسائل التواصل الاجتماعي؟ ولماذا؟
- ما الأسباب التي تحول دون تحقيقك للفائدة التي تسعى لها؟
- ما الحلول المقترحة لتحقيق الفائدة التي تسعى لها؟

## المدونات



المدونات Blogs هي مواقع إلكترونية تدون من خلالها أفكارك وآراءك وخبراتك لنشرها ومشاركتها مع الآخرين، كما تتيح لك سهولة إدارتها والتفاعل مع القراء من خلال الرد على تعليقاتهم. ولها عدة أنواع منها: المدونات الشخصية، والمدونات الإخبارية، ومدونات الصور، ومدونات مقاطع الفيديو.

### نشاط ٣

#### استكشاف «المدونة»:

شاهد مقطع الفيديو «Blogs» والذي يوضح مزايا المدونة ومكوناتها، ثم أجب عن ما يلي:



- ما المزايا التي تتمتع بها المدونة؟
- ما مكونات المخطط الأساسي لتصميم معظم المدونات؟
- ما الفرق بين محتوى المشاركة Post والصفحة Page في المدونة؟
- هل تعتبر المدونات مصدرًا موثوقًا للحصول على المعلومات؟ ولماذا؟

### إنشاء مدونة

يمكنك إنشاء مدونة هادفة خاصة بك، وجعلها أكثر فائدة للآخرين باتباع ما يلي:

## ١٩: خطط لمدونتك

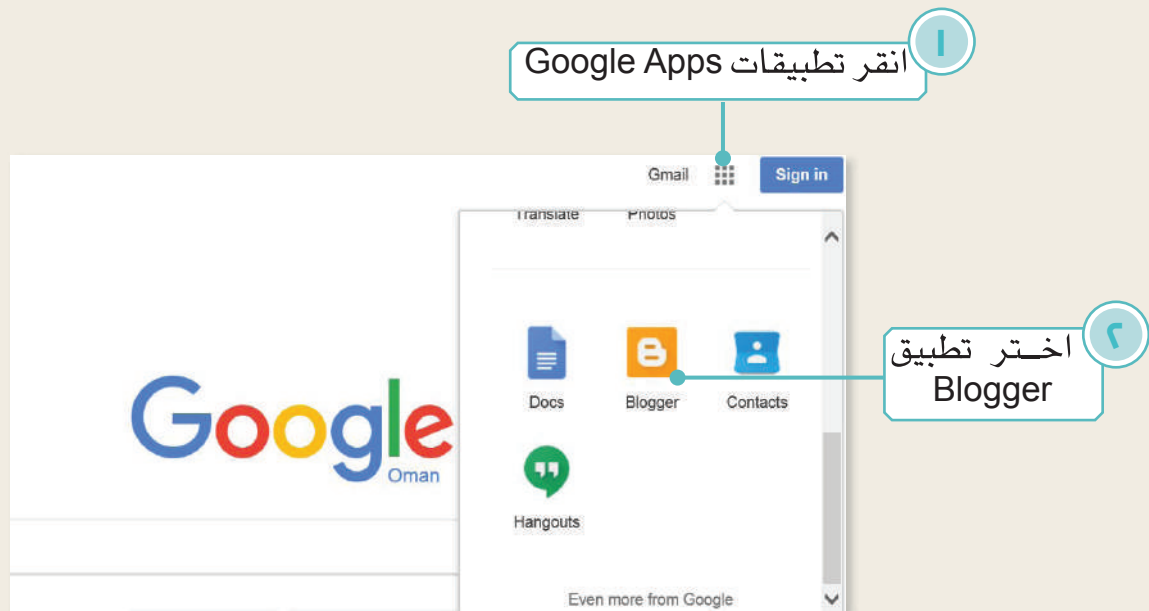
قبل الشروع في إنشاء مدونتك ينبغي عليك التخطيط لها جيداً من خلال الاستعانة بالمخطط في نشاط (١) والإجابة عن الأسئلة التالية:

- ◀ ما المجال الذي يثير اهتمامك ويشجّعك على الاستمرار في الكتابة عنه وتود إنشاء مدونة حوله؟
- ◀ من هم قرائك؟ وما خصائصهم (أعمارهم، جنسهم، اهتماماتهم)؟
- ◀ ما نوع المدونة المناسبة لهدفك واهتماماتك؟

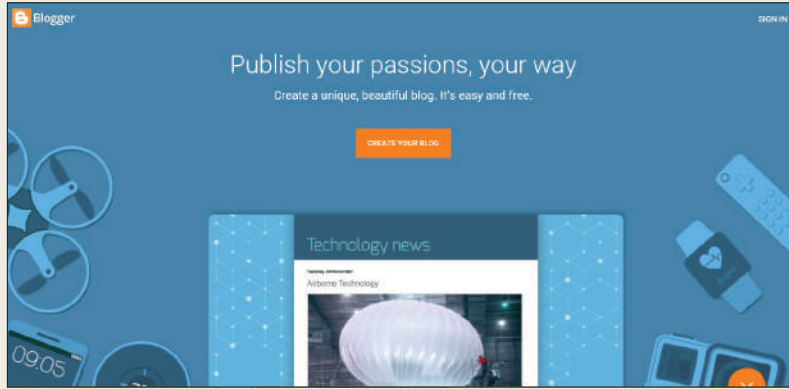
## ٢٠: اختر الموقع الإلكتروني لإنشاء مدونتك

تتوفر العديد من المنصات والمواقع الإلكترونية عبر شبكة الإنترنت، والتي يمكنك من خلالها إنشاء مدوناتك وتصميمها بسهولة مثل موقع Google الذي يوفر تطبيق التدوين المجاني Blogger، وللوصول إلى هذا التطبيق:

- افتح رابط الموقع [www.google.com](http://www.google.com).



ستظهر لك صفحة واجهة تطبيق Blogger التالية:



ابحث



مواقع أخرى تقدّم خدمة التدوين المجاني عبر شبكة الإنترنت.

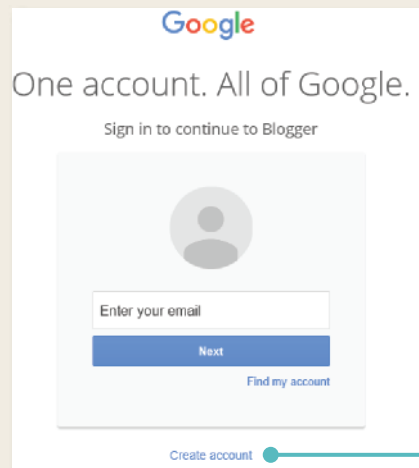
### ٣٩: سجل الدخول للموقع

يُمكنك الاستفادة من المزايا التي تقدّمها مواقع التدوين عبر شبكة الإنترنت عن طريق إنشاء حساب Account في هذه المواقع، واستخدامه لتسجيل الدخول إليه، ولعمل ذلك:

في حالة وجود حساب لك في موقع Google:

- انقر أيقونة تسجيل الدخول **SIGN IN** في رأس صفحة تطبيق Blogger، ثم أدخل حساب بريدك الإلكتروني وكلمة المرور.

وإذا لم يكن لديك حساب، اتبع مايلي:



انقر إنشاء حساب  
Create account

سيظهر لك نموذجًا لتعبئة بياناتك:

1 انقر بداخل الحقل لتظهر معلومات إضافية وتعليمات حول كيفية تعبئة الحقول الفارغة

**Password strength:**

Use at least 8 characters. Don't use a password from another site or something too obvious like your pet's name. [Why?](#)

انقر معلومات إضافية لتعرف الغرض من تعبئة هذه البيانات

Name  
First Last

Choose your username  
@gmail.com  
I prefer to use my current email address

Create a password

Confirm your password

3irthday  
Day Month Year

Gender  
Female

Mobile phone  
+968

Your current email address

Default homepage  
 Set Google as my default homepage.  
Your default homepage in your browser is the first page that appears when you open your browser.

Location  
Oman (عمان)

Next step

[Learn more](#) about why we ask for this information.

2 أدخل البيانات المطلوبة في الحقول

3 انقر الخطوة التالية Next Step لتستكمل خطوات إنشاء الحساب

• تصفح سياسة الخصوصية للموقع باستخدام شريط التمرير لتفعيل زر **I Agree**.

احرص على قراءة سياسة الخصوصية للموقع قبل الموافقة عليها؛ لكي تتعرف إلى نوع المعلومات التي تُجمع منك، والغرض من جمعها، وكيفية استخدامها في الموقع.

We process this data for the purposes described in our policy, including to:

- Help our services deliver more useful, customized content such as more relevant search results;
- Improve the quality of our services and develop new ones;
- Deliver personalized ads, both on Google services and on sites and apps that partner with Google;
- Improve security by protecting against fraud and abuse; and
- Conduct analytics and measurement to understand how our services are used.

Combining data

We also combine data among our services and across your devices for these purposes. For example, we show you ads based on information from your use of Search and Gmail, and we use data from trillions of search queries to build spell-correction models that we use across all of our services.

CANCEL I AGREE

انقر **I Agree** لانتهاج من عملية التسجيل.

ستلاحظ ظهور عنوان الحساب الذي أنشأته في أعلى الصفحة.

• انقر متابعة [Continue to Blogger](#) لاستكمال بقية الخطوات.

### معلومة نهمك

• يتكون عنوان البريد الإلكتروني Email من ثلاثة مقاطع يفصل بينها رمز @ ونقطة Dot.

Username@gmail.com

اسم المستخدم

اسم الموقع

نوع الموقع

• يمكنك الحساب المجاني الذي أنشأته على موقع Google من استخدام جميع التطبيقات التي يوفرها الموقع مثل: تطبيق البريد الإلكتروني Gmail، وتطبيق Maps وغيرها.

## ٤٩: أنشئ ملفك الشخصي على الموقع

يتطلب منك عند إنشاء مدونتك إدخال بعض المعلومات الشخصية التي تعرّف قراء المدونة بك، وبطرق التواصل معك؛ ولإنشاء ملف شخصي في حالة عدم امتلاكك له مسبقاً في موقع Google، اتبع ما يلي:

• انقر إنشاء ملف شخصي محدود **Creat a limited Blogger Profile** لتظهر لك الصفحة التالية:

You will be seen as...

**Blogger profile**

Display Name

Share your posts with the world of Google+. [Upgrade to a Google+ profile](#)

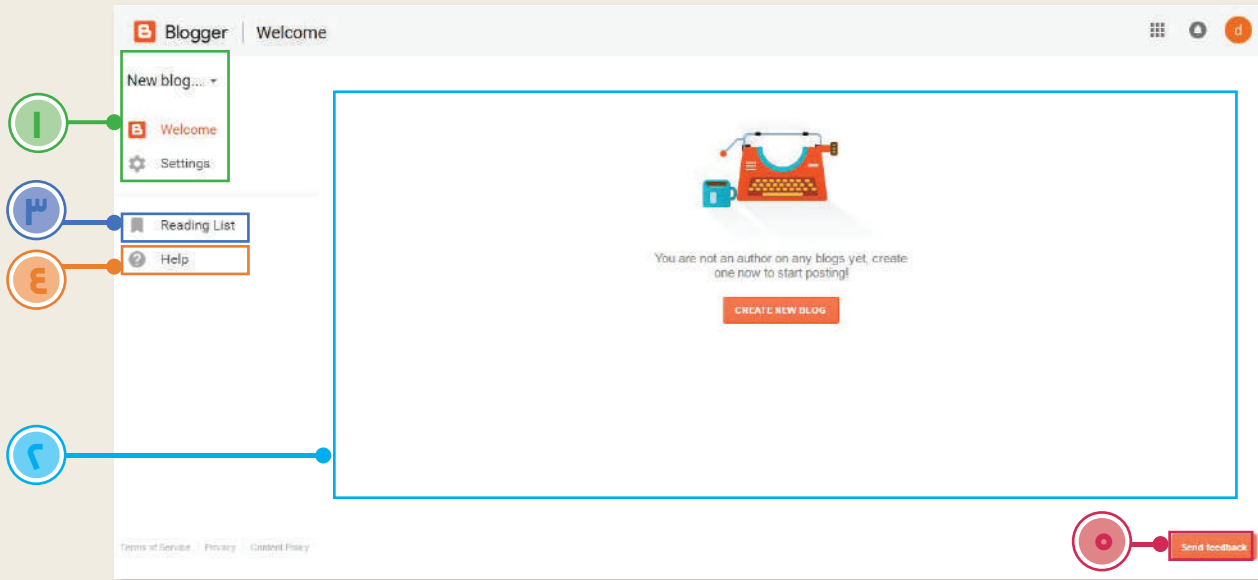
[Continue to Blogger](#)

أدخل الاسم الذي سيظهر لقراء مدونتك

انقر زر المتابعة Continue to Blogger



ستظهر لك الصفحة التالية:



١ قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu**: تتضمن روابط تتيح لك إنشاء مدونات جديدة وإدارتها.

٢ منطقة العمل **Work Area**: تتغير استخداماتها وفق اختيارك لأحد الروابط المعروضة في قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu**.

٣ قائمة القراءة **Reading List**: تتيح لك إضافة عناوين لمدونات أنشأها أشخاص آخرون ومتابعتها.

٤ التعليمات **Help**: توفر لك معلومات تساعدك في الإجابة عن استفساراتك حول تطبيق Blogger.

٥ إرسال التعليقات **Send feedback**: يُتيح لك إرسال مقترحات أو تعليقات عامة لمنفذي الموقع لتطويره وحل أي مشكلة قد تواجهك أثناء استخدامه.

استكشف



كيفية الإضافة أو التعديل على معلوماتك في الملف الشخصي.

## ٥: اختر اسماً لمدونتك وعنوان موقعها على شبكة الإنترنت

احرص على أن يكون عنوان موقع مدونتك على شبكة الإنترنت متميزاً بما يلي:

- معبراً عن موضوع المدونة.
- فريداً وغير مشابه لعناوين المدونات الأخرى.
- قصيراً يتكون من كلمتين أو ثلاث كلمات ليسهل عليك تذكره وكتابته.

تمكّنك بعض المواقع الإلكترونية من إنشاء مدونتك واستضافتها في الموقع نفسه أو مواقع أخرى، بالإضافة إلى اختيار عنوان URL مجاني خاص بها. ولعمل ذلك في Blogger، اتبع ما يلي:

- انقر مدونة جديدة **New Blog** من قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu**، لتظهر لك النافذة التالية:

٢ أدخل عنوان موقع مدونتك لاختبار توفره على موقع الاستضافة المجانية Blogger من موقع Blogspot

١ أدخل عنواناً Title لموضوع مدونتك

Blogs List > Create a new blog

Title

Address E.g. mynewblogaddress.blogspot.com  
You can also add a custom domain later.

Template

Simple Dynamic Views Picture Window

Awesome Inc. Watermark Ethereal

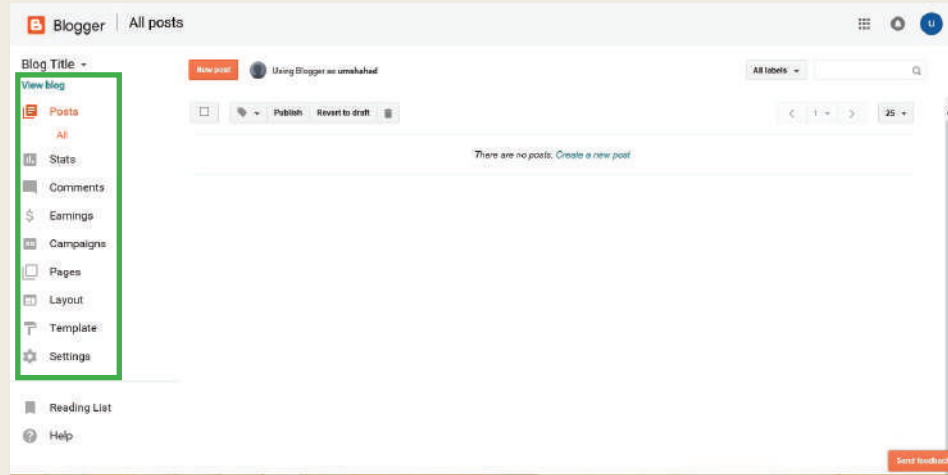
You can browse many more templates and customise your blog later.

Create blog! Cancel

٣ اختر قالب تصميم Template مناسب لمدونتك

٤ انقر إنشاء مدونة Create blog

ستلاحظ ظهور روابط أخرى في قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu** تمكّنك من التحكم بمدوّنتك وإدارتها.



### استكشف

قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu** لعمل التالي:

- تغيير عنوان نموذج مدوّنتك وعنوان URL لموقع مدوّنتك.
- تغيير قالب المدونة **Blog Template** بعد إنشائها.
- إنشاء مدونة جديدة أخرى في تطبيق **Blogger**.

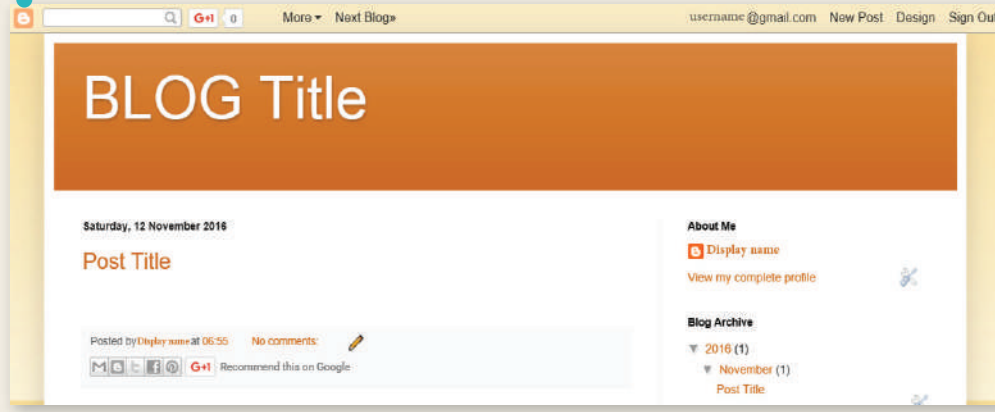
### ابحث

الفرق بين استضافة المواقع المجانية والاستضافة المدفوعة للمدونة.

لمعاينة موقع مدوّنتك على شبكة الإنترنت والرجوع إلى **Blogger**:

- انقر عرض المدونة **View blog** من قائمة إدارة المدونة **Manage Blog Menu** لتظهر لك معاينة المدونة في تبويب جديد على متصفح الإنترنت.

انقر رابط الانتقال  
إلى تطبيق Blogger



## معلومة نهمك

يُمكنك تحديث معاينة مدوّنتك عند إجرائك لأي تعديل في تطبيق Blogger باستخدام مفتاح F5 في لوحة المفاتيح.

## ٦٩: حدّد مواضيع مشاركاتك وما تحويه من وسائط متعددة

توفّر مواقع التدوين الإلكترونيّة محررًا للتأليف يسهّل عملية إضافة محتوى المشاركات، بالإضافة إلى عرض اسم المؤلف، وتاريخ النشر، وعدد التعليقات عليها تلقائيًا في مدوّنتك، ولاستخدام المحرر في Blogger:

- تأكّد من تفعيل رابط مشاركات **Posts** من قائمة إدارة المدوّنة **Manage Blog Menu**.
- انقر مشاركة جديدة **New post** من منطقة العمل **Work Area**، لتظهر لك صفحة تحرير المشاركات:

١ تأكد من تفعيل محرر التأليف compose

٢ أدخل عنواناً رئيسياً للمشاركة

٣ اكتب محتوى المشاركة

٤ انقر publish لنشر المشاركة

ستظهر لك صفحة إدارة مشاركاتك.

Publish Revert to draft

Post Title  
Edit | View | Share | Delete

فكر



- كيف يمكنك التعديل على محتوى مشاركتك أو معاينتها أو حذفها؟
- كيف يمكنك إضافة مقطع فيديو أو صورة إلى محتوى مدونتك؟
- ما الفرق بين وظيفة الزر حفظ save و الزر نشر publish في صفحة تحرير المشاركات؟

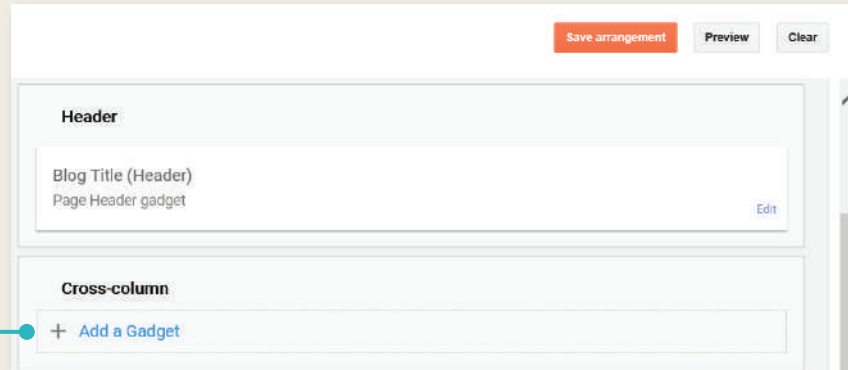
## معلومة نهمك

- احرص على أن تكون مؤلفاً مسؤولاً عند استخدامك لعمل مؤلفين آخرين في مدونتك من خلال:
- التأكد من حقوق الملكية الفكرية التي تحدد من صلاحيتك في استخدام المحتوى.
- الإشارة إلى المؤلفين عند استخدامك لكتابتهم ، وإضافة روابط الوصول إليها.
- التفرد بأسلوب يميز كتابتك عند الاقتباس من أعمال الآخرين لتحصل على عمل أصلي من إنتاجك.

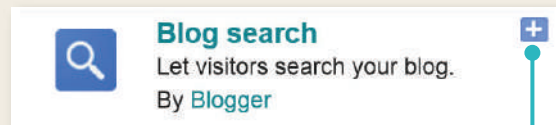
## ٧٩: صمم واجهة مدونتك

توفّر المواقع الإلكترونية العديد من الميزات التي يمكنك من خلالها ترتيب مكونات مدونتك، وإضافة أدوات تسهّل من تصفحها وتجذب القراء إليها مثل: إضافة خانة للبحث في المدونة، ولعمل ذلك في موقع Blogger اتبع ما يلي:

- انقر تخطيط **Layout** من قائمة إدارة مدونتك لتظهر لك صفحة التحكم بمخطط مكونات المدونة.



- اختر أداة بحث المدونة **Blog search** من صفحة إضافة الأدوات **Add Gadget**.



انقر إضافة (+)

ستظهر لك الصفحة التالية:

انقر حفظ save  
لإضافة الأداة في مدونتك

• أغلق الصفحة، ستلاحظ ظهور أداة البحث في مخطط مكونات المدونة.

استكشف



- حذف أداة البحث من تخطيط المدونة.
- إضافة وصف لمدونتك أو صورة في رأس الصفحة Header.

## ١٩: حدّد المؤلفين المسموح لهم بالتعديل على مدونتك:

يمكنك مشاركة التأليف في مدونتك مع مؤلفين آخرين بإعطائهم الإذن للتغيير في محتواها، ولعمل ذلك اتبع ما يلي:

- انقر إعدادات **Settings** من قائمة إدارة مدونتك، وتأكد من تفعيل رابط أساسي **Basic**؛ لتظهر أدوات التحكم بأذونات المدونة في أسفل الصفحة.

انقر دعوة المؤلفين  
Invite authors  
لتصلهم دعوة  
المشاركة على  
بريدهم الإلكتروني

انقر إضافة مؤلفين  
Add authors  
وأدخل عناوين البريد  
الإلكتروني للأشخاص  
الذين تريد إضافتهم  
للتأليف معك

## استكشف



- كيفية قبول الدعوة المرسلة إليك من زملائك.
- التحكم في أذونات القراءة للمدونة، مستعيناً بأداة التعليمات إدارة المدونات بموقع Blogger.

Help ?

في صفحة

## معلومة نهمك

المدونة افتراضياً تكون عامة Public أي أنها متاحة للقراءة لجميع الزائرين لها، بالإضافة إلى إمكانية تعليق القراء على المشاركات، ولكن يمكنك تقييد قراءة المدونة على مؤلفيها فقط أو حصرها على عدد معين من القراء.

## ٤

## نشاط

### تفعيل المدونة

قم بتفعيل مدونتك من خلال تشجيع زملائك ومن حولك على المشاركة فيها بإضافة التعليقات على مشاركاتك وتبادل الآراء حولها.

## استكشف



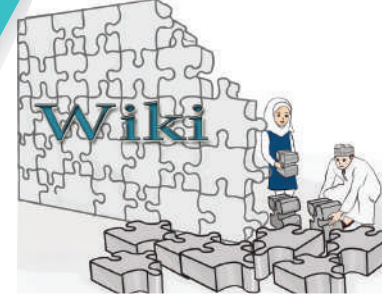
- أحد تطبيقات التدوين المصغر مثل تويتر Twitter وقارن بينه وبين المدونات.





## الدرس الثالث:

# محركات الويب التشاركية



محركات الويب التشاركية Wikis هي مواقع إلكترونية تسمح لك مشاركة الآخرين في إضافة محتوى صفحات الموقع أو تعديله أو حذفه بسهولة وبدون قيود، وتستخدم كمصدر لتبادل المعلومات والمعرفة، بالإضافة إلى كونها أداة لتأليف المحتوى الرقمي. وهناك العديد من محركات الويب التي تقدّم خدماتها للجميع، مثل موقع الموسوعة الحرة (الويكيبيديا).

## نشاط ٥

### استكشاف الويكيبيديا

تصفّح موقع الويكيبيديا العربية <http://ar.wikipedia.org>، ثم افتح رابط **حقوق النشر في صفحة الموقع الرئيسية؛** للإجابة عن الأسئلة التالية:



- ما اسم رخصة التأليف والنشر التي تخضع لها محتويات موقع الويكيبيديا؟ وما خصائصها؟
- ما موقف الويكيبيديا من استخدامك محتويات ذات حقوق محفوظة؟
- متى تعتبر الويكيبيديا مصدرًا جيدًا للحصول على المعلومات؟ ولماذا؟

ابحث



محررات ويب تشاركية أخرى.

## التدريب على إنشاء مقالة في الويكيبيديا

توفّر لك الويكيبيديا مجالاً واسعاً يمكنك من المساهمة في إنتاج المحتوى العربي وإثرائه على شبكة الإنترنت، لذا ينبغي لك أن تتدرّب على كيفية إنشاء مقالة فيها لتكون مشاركاً فعّالاً، ولعمل ذلك استعن بالمقال في الملف المرفق «حملة صون» واتبع مايلي:

### ١ : اشترك في موقع الويكيبيديا

إن إنشاء مقالة في الويكيبيديا لا يتطلب اشتراكك فيها، ولكن إذا رغبت في تسجيل عضويتك ونسب مساهمتك إليك ينبغي لك إنشاء حساب خاص بك في الموقع، ولعمل ذلك:

- افتح الصفحة الرئيسية لموقع الويكيبيديا العربية.

انقر إنشاء حساب  
Create account لتظهر لك  
بيانات تسجيل عضويتك



- أكمل عملية التسجيل بإدخال بياناتك، ثم انقر افتح الحساب Create your account لإكمال عملية التسجيل.

## ٢: حدّد موضوع مقالتك

قبل إنشاء مقالتك ينبغي لك إعداد محتوى موضوعك، واختيار عنوان يعبر عنه، ويمثّل كلمة مفتاحية للوصول إليه عند استخدام محركات البحث.

### معلومة نهمك

لكي تستطيع نشر مقالاتك دون أن تتعرّض للحذف من الويكيبيديا لابد أن يكون المقال:

- هادفاً يقدّم معلومة صحيحة ومفيدة.
- فريداً، لا توجد كتابات مماثلة له.
- موثقاً يستند إلى مصادر ومراجع متنوعة.

## ٣: تأكد أن موضوع المقال جديد في الويكيبيديا

يمكنك التأكد من أن موضوع مقالك غير موجود في الويكيبيديا من خلال البحث عنه قبل البدء في إنشائه؛ حتى تتجنب حذف موضوعك، ولعمل ذلك:

١ | ابحث عن الموضوع في خانة البحث

٢ | تأكد من أن نتائج البحث تشير إلى عدم وجود مقال مماثل لها في الويكيبيديا

## معلومة نهمك

يسمح لأي مستخدم في الويكيبيديا إنشاء الصفحات وتعديلها وعمل مهام أخرى، ولكن توجد هناك بعض الصلاحيات تعطى لبعض المستخدمين فقط، وهم المسؤولون عن إدارة الموقع منها:

- تعديل مستوى حماية الصفحات.
- حذف الصفحة واسترجاعها.
- منع أحد المستخدمين من المساهمة لحماية الموقع.
- استرجاع الصفحات التي تم تخريبها بسهولة.

## ٤٩: أنشئ وحرر مقالاتك في الويكيبيديا

يوفر لك موقع الويكيبيديا ساحة تدريب أو ملعب Sandbox يتيح لك التدرّب على إنشاء و تحرير مقالة جديدة في الصفحة الخاصة بك على الويكيبيديا دون العبث بمقالات الآخرين، ولعمل ذلك:



ستظهر لك صفحة معالج النصوص التالية:



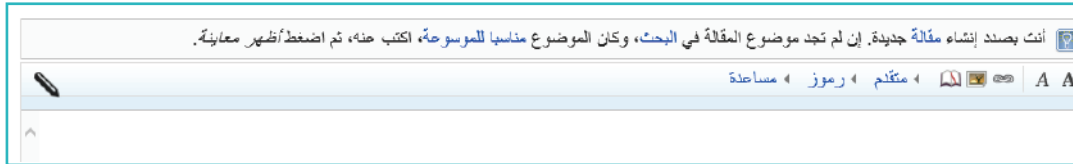
- في حالة ظهور الصفحة التالية:



انقر زر التبديل للمحرر المرئي  
Switch to the visual editing

### معلومة نهمك

- يحتوي موقع الويكيبيديا على مُحَرِّرين لإنشاء المحتوى وتحريره:
- محرر مرئي **visual editing**: يوفر أدوات لمعالجة النصوص بسهولة دون الحاجة إلى تعلُّم طريقة ترميز، أو كتابة الويكيبيديا للنصوص.
  - محرر المصدر **source editing**: يتم التحرير فيه باستخدام لغة ترميز أو أكواد خاصة بموقع الويكيبيديا.



- افتح الملف المرفق «حملة صون»، ثم انسخ محتوى الملف.




ألصق نص الملف المرفق  
في منطقة العمل

- حدّد نص «حملة صون» كعنوان رئيسي، ونص «مخاطر الهواتف الذكية» كعنوان فرعي، وأكمل تنسيق المقالة.
- أكمل محتوى المقالة بإضافة فقرة تحت العنوان الفرعي «مخاطر الهواتف الذكية».
- انقر حفظ التغييرات **Save changes**، ستلاحظ ظهور النافذة التالية:

تابع التعديل
احفظ تعديلاتك
احفظ التغييرات

ملخص التعديل

255



هذا تعديل طفيف

راقب هذه الصفحة

راجع تعديلاتك

١ اكتب ملخصًا عن المقالة

٢ انقر راجع تعديلاتك  
Review your changes  
لتنتمكن من معاينة المقالة ثم احفظها

احرص على وضع ملخص يساعد الآخرين على معرفة السبب الذي دعاك لتحرير المقالة، مثل إضافة معلومة، أو إعادة تنسيق المقال، أو تعديل معلومة خاطئة.

## ابحث



- كيف يمكنك التعديل على محتوى المقالة بعد حفظها في المحرّر.
- كيف يمكنك تحويل نص «الابتزاز الإلكتروني» إلى وصلة لمقال آخر في الويكيبيديا يتحدث عن الابتزاز الإلكتروني.

الدرس الرابع:

## الاستخدام الآمن لوسائل التواصل الاجتماعي



الاستخدام الآمن لوسائل التواصل الاجتماعي يشمل الوعي بمخاطر هذه الوسائل، واتخاذ الإجراءات اللازمة التي توفر لك الوقاية والحماية عند استخدامك لها في أجهزة الحواسيب المختلفة.

### مخاطر استخدام وسائل التواصل الاجتماعي

مع الانتشار الواسع لاستخدام وسائل التواصل الاجتماعي بين فئات المجتمع المختلفة، أصبح من المهم الوعي بمخاطر استخدامها؛ لتجنبها ومعرفة كيفية التصرف تجاهها، ومن الأمثلة على هذه المخاطر:

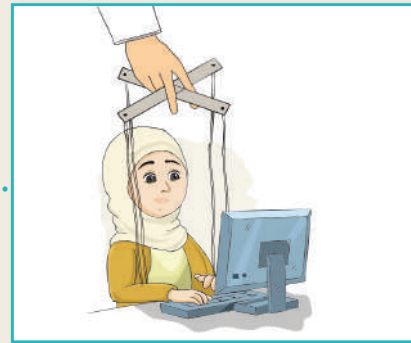
#### ١. التعدي الإلكتروني Cyber Bullying

أحد أنواع الجرائم الإلكترونية التي تعبر عن سلوك عدواني يهدف إلى مضايقة الآخرين، أو ابتزازهم، أو الإساءة إليهم مثل: التشهير، والتهديد الإلكتروني.



#### ٢. الهندسة الاجتماعية Social Engineering

أحد أنواع الاحتيال التي تستخدم أساليب مختلفة لخداع الآخرين والحصول على معلوماتهم الشخصية أو السرية بهدف تحقيق أغراض متعددة منها: سرقة الهوية، واختراق الأنظمة وتدميرها.





في حالة تعرُّضك لأحد هذه المخاطر، اتبع مايلي:

- ◀ عدم التواصل مع المعتدي أو الرد عليه.
- ◀ لا ترسخ لتهديدات المعتدي، ولا تقم بمواجهته أبداً.
- ◀ وثِّق تاريخ ووقت الحادثة، واحتفظ بالرسائل وغيرها من أدلة التعدي.
- ◀ ناقش الموضوع مع والديك أو شخص تثق به وأبلغ الجهات المعنية.

## ابحث



- أشكال أخرى للتعدي الإلكتروني.
- أساليب الهندسة الاجتماعية.
- مخاطر أخرى قد تتعرض لها أثناء استخدامك لوسائل التواصل الاجتماعي.

## معلومة نهمك

لتتعرف أكثر على حقوقك ومسؤولياتك، قم بالاطلاع على التشريعات والقوانين التي تهدف لمكافحة الجرائم الإلكترونية، وذلك بزيارة موقع هيئة تقنية المعلومات

[www.ita.gov.om](http://www.ita.gov.om)

The screenshot shows the official website of the Information Technology Authority (ITA) in Oman. The page is in Arabic and features a navigation menu at the top with options like 'الرئيسية' (Home), 'الخدمات الحكومية' (Government Services), 'الأفراد' (Individuals), 'الأخبار' (News), and 'اتصل بنا' (Contact Us). The main content area is titled 'الخدمات الحكومية' (Government Services) and includes a list of services such as 'المركز الوطني للأمن الإلكتروني' (National Center for Cyber Security), 'خدمة التحويل الحكومية الإلكترونية' (Government Electronic Transfer Service), and 'مشروع السحابة الحكومية' (Government Cloud Project). There is also a section for 'اكتشف خدمات عمان الرقمية للوحدات الحكومية' (Discover Digital Services of Oman for Government Units) with a list of services like 'الولاية الرسمية للخدمات الحكومية الإلكترونية' (Official State for Government Electronic Services) and 'مركز الابتكار ودعم' (Innovation and Support Center).

وفي حالة تعرضك لإحدى الجرائم الإلكترونية يمكنك الإبلاغ عنها بالتواصل مع:

◀ شرطة عُمان السلطانية: ٢٤٥٦٩٧٠١ ◀ المركز الوطني للأمن الإلكتروني: ٢٤١٦٦٨٢٨

## إجراءات حماية معلوماتك عند استخدام وسائل التواصل الاجتماعي

يمكنك استخدام وسائل التواصل بشكل آمن من خلال اتباعك الإجراءات التي تعينك على سدّ بعض الثغرات التي قد تهدد أمن معلوماتك عند استخدامك لهذه الوسائل في أجهزة الحواسيب المختلفة، ولتحقيق ذلك اتبع ما يلي:

- ◀ حمّل التطبيقات من مصادر موثوقة وأمنة، مثل: متجر Google play و App store.
- ◀ استخدم تطبيقات لجدار الحماية ومكافحة الفيروسات.
- ◀ قم بإيقاف تقنيات الاتصال التي لا تحتاج لاستخدامها مثل خدمة Bluetooth.
- ◀ استخدم خاصية الحجب Block لمنع الأشخاص غير المرغوب بهم من الاتصال بك.
- ◀ قم بضبط إعدادات الأمان والخصوصية في جهازك.
- ◀ تجنّب فتح الروابط والمرفقات المرسلة إليك من جهات اتصال غير معروفة.
- ◀ تجنّب استخدام الشبكات اللاسلكية Wi-Fi المجانية في الأماكن العامة.
- ◀ تجنّب استخدام خاصية الدخول التلقائي للمواقع أو التطبيقات التي تستخدمها.

استعن بخدمات المواقع التي تساعدك في كشف عناوين المواقع والملفات المشبوهة مثل:  
<https://www.virustotal.com>

## معلومة نهمك

إعدادات الأمان المتوفرة في أجهزة الحواسيب المختلفة تحدّد صلاحيات وصول التطبيقات إلى:

- موقعك الجغرافي .
- قوائم جهات الاتصال المُعرّفة على جهازك .
- الأدوات المُعرّفة على جهازك مثل الكاميرا، ولاقط الصوت.
- بياناتك الشخصية وملفاتك الخاصة.

## نشاط ٦

## مخاطر وسائل التواصل الاجتماعي

تأمّل المواقف في الجدول التالي، ثم حدّد المخاطر المترتبة عليها والإجراءات التي يمكن اتخاذها لتجنب هذه المخاطر:

إجراءات الحماية	المخاطر المتوقعة	الموقف
		أردت بيع هاتفك الذي تستخدم فيه تطبيق التواصل الاجتماعي WhatsApp.
		نشر مقطع فيديو أو صورة شخصية لك بدون موافقتك والتعديل عليها بشكل سيء إليك.
		تعرضت صفحتك في تطبيق Facebook للاختراق.
		وصلتك رسالة نصية أو صوتية أو مقطع فيديو بها سخرية من هويتك العُمانية.
		تلقيت رسالة عبر مواقع التواصل تُخبرك أنه يمكنك معرفة من يقوم بمراقبتك و تطلب منك أن ترسلها لعشرة أشخاص آخرين.

# الوحدة الثانية

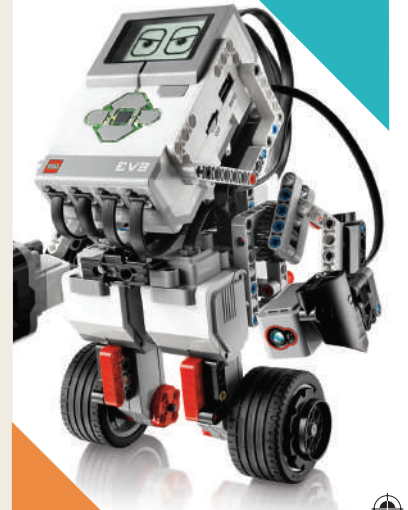
## الروبوت

### مقدمة

يعتبر الروبوت من التقنيات الحديثة التي تستقطب الكثيرين حول العالم لما يتميز به من تطبيقات متكاملة لمفاهيم العلوم المختلفة ومنها البرمجة، بالإضافة إلى دوره الفعّال في تنمية الإبداع والابتكار ومهارات الاستقصاء والتحليل وحل المشكلات. وتعدُّ هذه الوحدة ركيزة أساسية نحو مواصلة التعلُّم في مجال الروبوت، كما إنها جاءت مكملة للمهارات الواردة في منهج الصف السابع؛ وذلك للوصول بالمتعلم إلى مستوى يُمكنه من التعامل مع الروبوتات وتركيبها وبرمجتها بصورة احترافية ومبتكرة.

### يتوقَّع منك عزيزي الطالب/ عزيزتي الطالبة في هذه الوحدة:

- استخدام بيئة الروبوت الافتراضية LEGO Digital Designer ثلاثية الأبعاد في بناء نماذج لروبوتات مختلفة.
- برمجة الروبوت للحصول على معلومات من المستشعرات لأداء وظائف محددة.
- توظيف العمليات الرياضية وبعض الخواص المتوفرة في برنامج EV3 لبرمجة الروبوت.





الدرس الأول:

## تركيب نموذج روبوت باستخدام برنامج LEGO Digital Designer



برنامج **LEGO Digital Designer (LDD)** هي بيئة تصميم رقمية تتيح بناء نماذج لروبوتات افتراضية ثلاثية الأبعاد، وإنشاء دليل تركيب مصاحب لها يعرض خطوات بنائها، كما يوفر البرنامج بعض النماذج الجاهزة في البيئة نفسها أو يتيح إمكانية استيرادها من مصادر أخرى.

### واجهة برنامج LDD

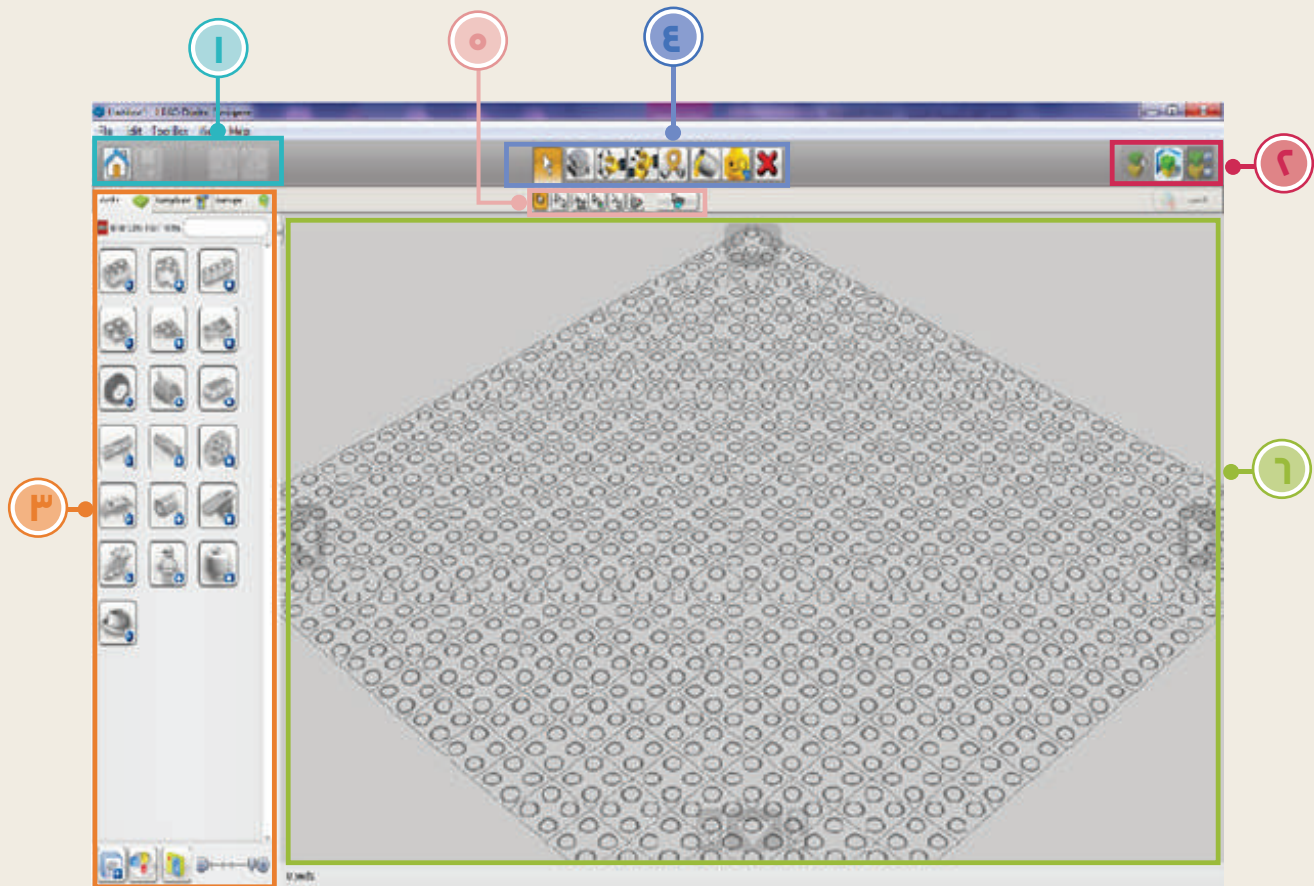
تتضمن ثلاثة تبويبات لكل منها مميزات وخصائص مختلفة:



- ١ يتضمّن قطعاً ميكانيكيةً بألوان وأشكال مختلفة.
- ٢ يتضمّن قطعاً ميكانيكيةً لحقائب روبوت محددة.
- ٣ يتضمّن عددًا كبيراً من القطع الميكانيكية مع إمكانية بناء نماذج مبتكرة بألوان وأشكال مختلفة غير محدودة.

## واجهة LEGO Mindstorms

- انقر تبويب LEGO Mindstorms.
- انقر أيقونة إنشاء نموذج Free build ، ستظهر لك الواجهة التالية والمكونة من:



١ شريط الأيقونات **Icons Bar**: يتضمّن أيقونات تقوم بوظائف مختلفة، مثل: فتح الصفحة الرئيسية، والحفظ، والتراجع، والاستعادة.

٢ **الأوضاع Modes**: يتضمن ثلاثة أوضاع مختلفة من حيث الاستخدام، وهي: البناء Build، والعرض View، ودليل البناء Building Guide. وتتغير محتويات النافذة حسب الوضع المحدد.

٣ **ألواح البناء Building Palettes**: يتضمّن ثلاثة ألواح، وهي: القطع الميكانيكية Brick، المجموعة Group، القالب Template. وتتغير محتوياتها حسب اللوح المحدد.

### معلومة نهمك

يوجد أسفل ألواح البناء الأيقونات الآتية:



١ تكبير وتصغير محتويات ألواح البناء.

٢ تصفية القطع حسب نوع حقيبة الروبوت.

٣ تصفية القطع حسب اللون.

٤ إظهار القطع التي تحتوي عليها المجموعة أو إعادة طيها.

٤ **أدوات البناء Building Tools**: أدوات تقوم بوظائف مختلفة، مثل: التحديد، والتحرك، والتكرار، والتدوير، والتلوين. وتُعرض هذه الأدوات فقط في وضع البناء Build Mood.

٥ **شريط الأدوات المرتبطة Contextual Toolbars**: يتضمّن أدوات يرتبط ظهورها باختيار إحدى أدوات البناء، وتتغير محتويات الشريط حسب الأداة المختارة منه.

٦ **منطقة العمل Work Area**: تختلف استخداماتها حسب الوضع المُحدد من الأوضاع الثلاثة، فتُستخدم إما لبناء النماذج، أو عرضها، أو عرض دليل بنائها خطوة بخطوة.



## معلومة نهمك



تحتوي منطقة العمل على أزرار التحكم بالكاميرا، والتي تُمكنك من مشاهدة النموذج من زوايا مختلفة، وتغيير حجمه باستخدام خاصية التكبير والتصغير.

## استكشف



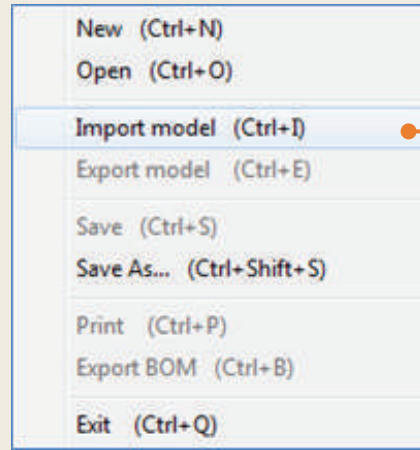
- استعن بقائمة مساعدة **Help** أو اضغط على مفتاح **F1** في لوحة المفاتيح، ثم استكشف ما يلي:
- بقية مكونات واجهة البرنامج.
  - اختصارات أزرار التحكم على لوحة المفاتيح.
  - التنقل إلى واجهات التبويبات الأخرى **LDD** و **LDD Extended**.

## محاكاة تركيب نموذج روبوت جاهز

يمكنك بناء نماذج افتراضية من القطع الميكانيكية لحقائب الروبوتات المتوفرة في تبويب LEGO Mindstorms ومنها حقيبة EV3، ولتعرف إلى كيفية بناء نموذج افتراضي لروبوت (Riley Rover)، اتبع الخطوات الآتية:



• من قائمة ملف File:



اختر استيراد نموذج  
Import model

استكشف

أنواع الملفات التي يتعامل معها برنامج LDD في الاستيراد والتصدير.

• أكمل خطوات استيراد الملف (Riley Rover)، لإضافته في بيئة البرنامج.

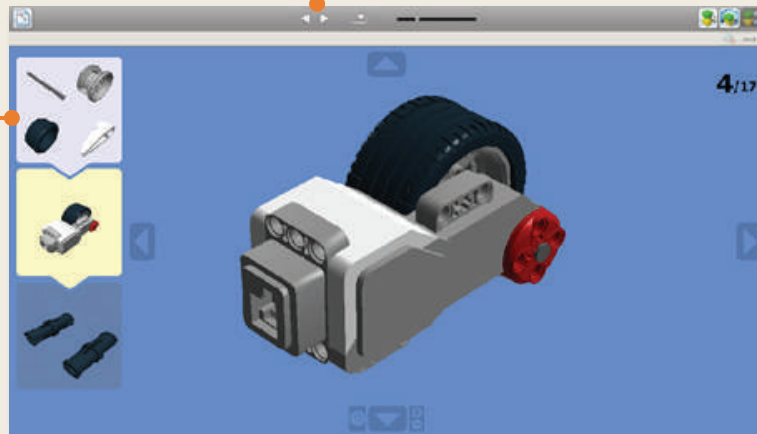
لعرض خطوات بناء النموذج:

• اختر وضع دليل التركيب **Building Guide**، من الأوضاع **Modes**.

• تصفح خطوات تركيب النموذج، وتأملها جيداً.

التنقل بين خطوات بناء النموذج

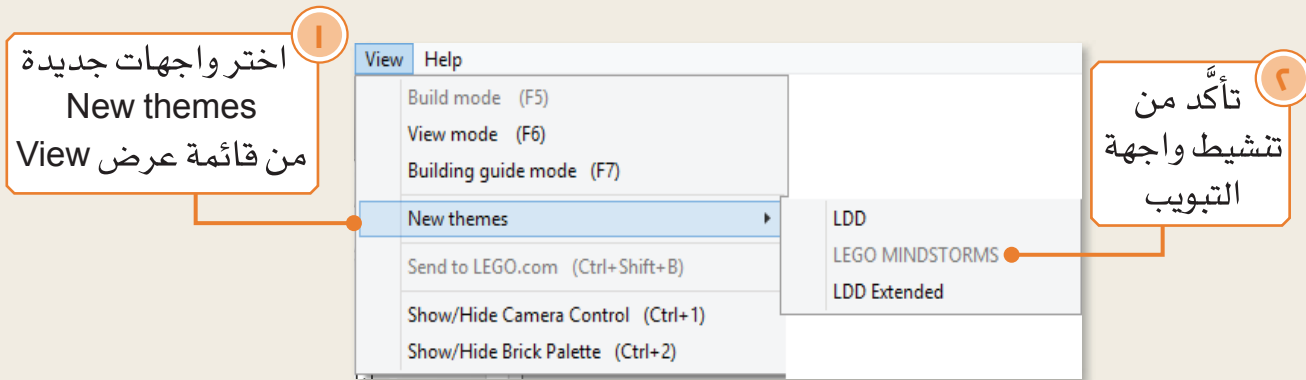
عرض مصغرات  
لشكل القطعة  
وحجمها



عرض رقم  
الخطوة الحالية  
من الكل

لإكمال بناء النموذج الافتراضي والحصول على الشكل النهائي له:

- افتح وضع البناء **Build Mode**.
- اختر نوع الحقيبة المتوفرة لديك، متبعاً ما يلي:



- انقر أيقونة تصفية القطع بواسطة الحقائب **Filter bricks by boxes** من أسفل لوح القطع الميكانيكية Bricks Palette ستظهر لك قائمة:

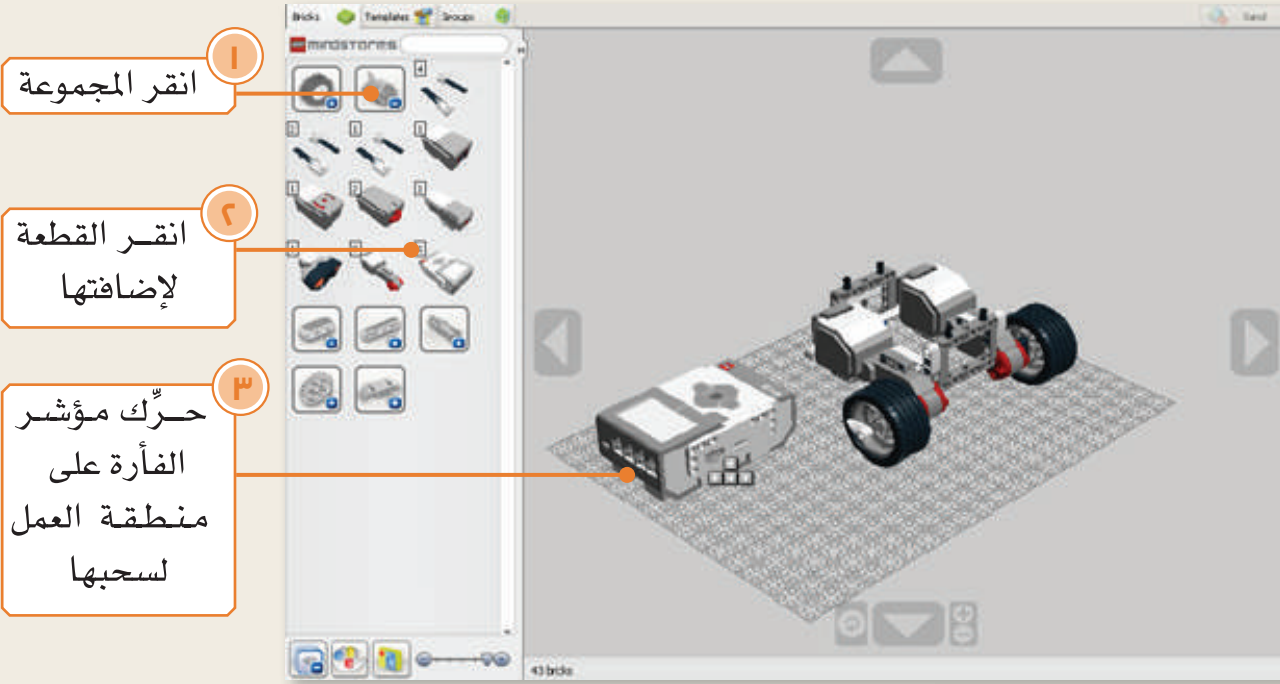


ستلاحظ ظهور القطع الميكانيكية الخاصة بالحقيبة المختارة على اللوح.



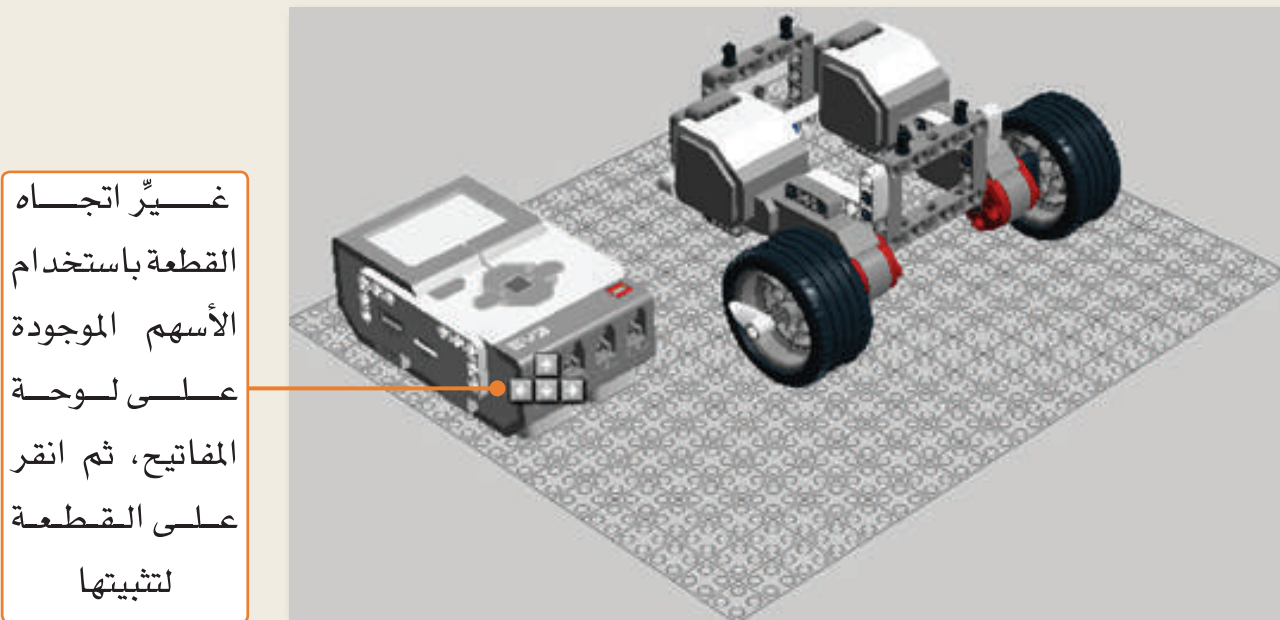
استمر في بناء النموذج مستعيناً بما يلي:

لإضافة قطعة (ولتكن وحدة البناء) من لوح القطع الميكانيكية إلى منطقة العمل:



ستلاحظ ظهور أزرار التدوير على القطعة.

لتدوير القطعة قبل تثبيتها:



فكر



كيف يمكنك تدوير القطعة مرة أخرى بعد تثبيتها؟

### معلومة نهمك

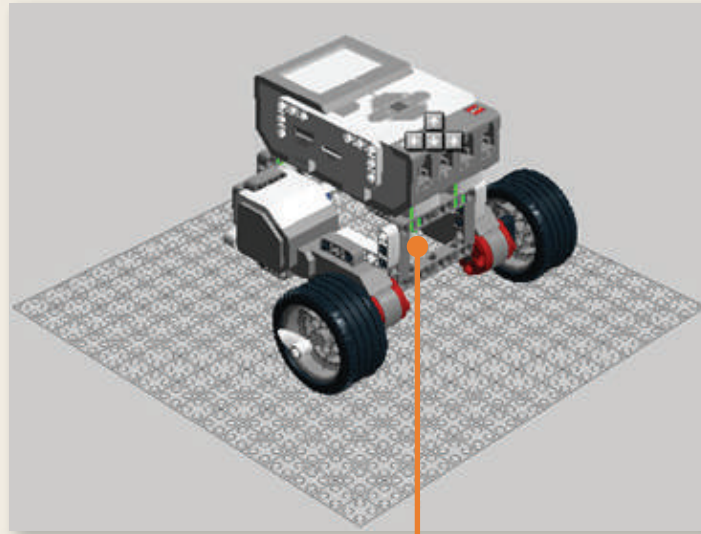
- يمكنك التعرف إلى اسم القطعة ومواصفاتها قبل إضافتها من لوح البناء من خلال وضع مؤشر الفأرة عليها، كما يمكنك الاستعانة بدليل المستخدم **User Guide** في برنامج **EV3** (جدول المحتويات- قائمة المكونات) في التوصل إلى القطعة المناسبة.
- يمكنك التحكم برؤية النموذج ومشاهدته من زوايا مختلفة على منطقة العمل من خلال استخدام الزر الأيمن للفأرة بدلاً من أزرار التحكم بالكاميرا.

لتركيب القطعة في موضعها الصحيح على النموذج:

- اختر أداة التحديد **Selection Tool** ، من أدوات البناء **.Building Tools**

- حدّد القطعة بنقرها بالزر الأيسر للفأرة.

تظهر الخطوط الخضراء أثناء وضع القطعة الميكانيكية على النموذج لإرشادك إلى الموضع الصحيح الذي يمكنك تثبيت القطعة فيه، وتتحول الخطوط إلى اللون الوردي بعد تثبيت القطعة.

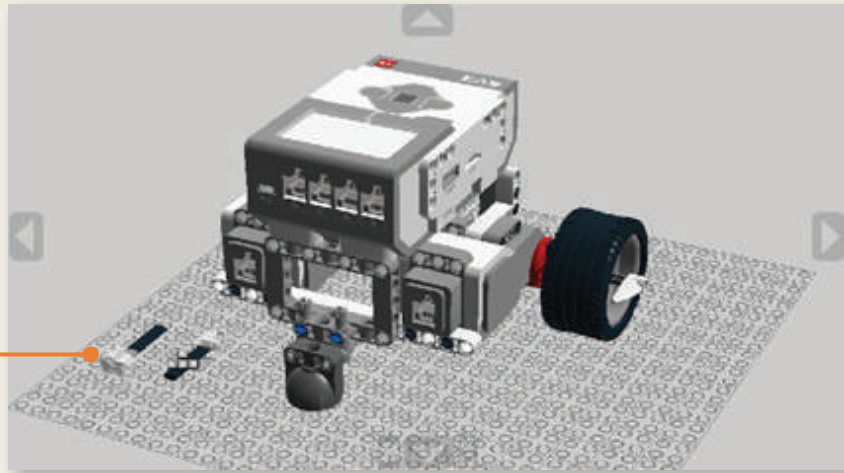


اسحبها إلى الموضع المناسب  
ثم انقر عليها لتثبيتها

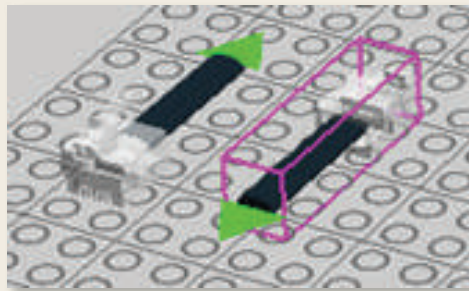
لإضافة قطعة أخرى وليكن سلك ناقل البيانات Cable 250 mm:

• أضف السلك من لوح القطع الميكانيكية Bricks Palette .

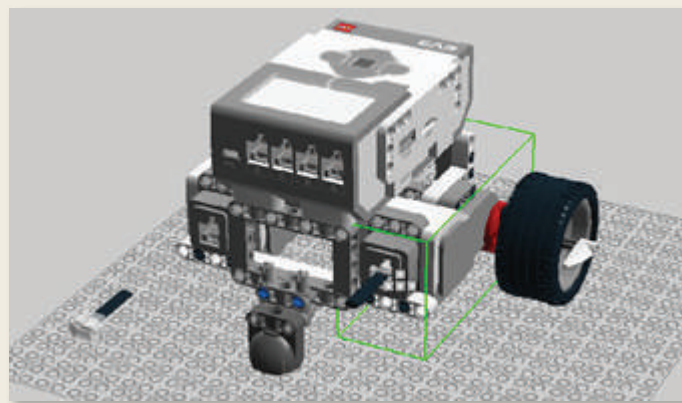
قم بتدوير السلك  
بضغط السهم الأيمن  
من لوحة المفاتيح، ثم  
انقر عليه لتثبيته



• حدّد الطرف الأول من السلك.



• قم بتركيب الطرف في المنفذ الخاص به على المحرك.

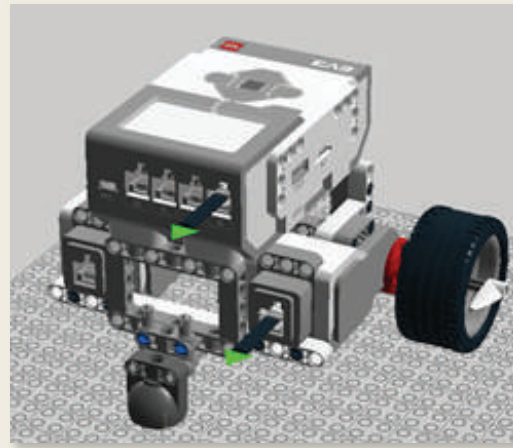


لتركيب الطرف الآخر من السلك في وحدة التحكم:

- كرر خطوات تحديد الطرف وتدويره.

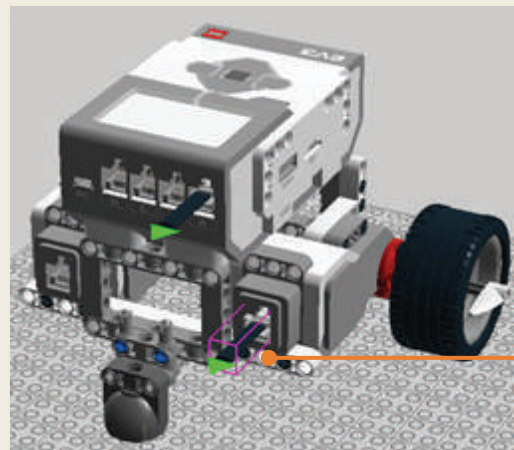


- قم بتركيب الناقل على أحد منافذ الإخراج على وحدة التحكم.



لاستنساخ قطعة والحصول على قطعة مشابهة للأصل:

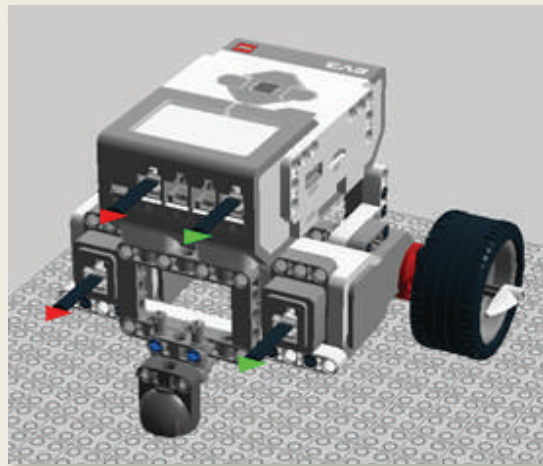
- اختر أداة الاستنساخ Clone Tool ، من أدوات البناء Building Tools.



حدّد القطعة  
واسحبها لتحصل  
على القطعة  
الأخرى، ثم انقر  
لتثبيتها

- ضع طرفي الناقل في المنافذ الخاصة به على المحرك ووحدة التحكم، لتحصل على الشكل النهائي للنموذج:

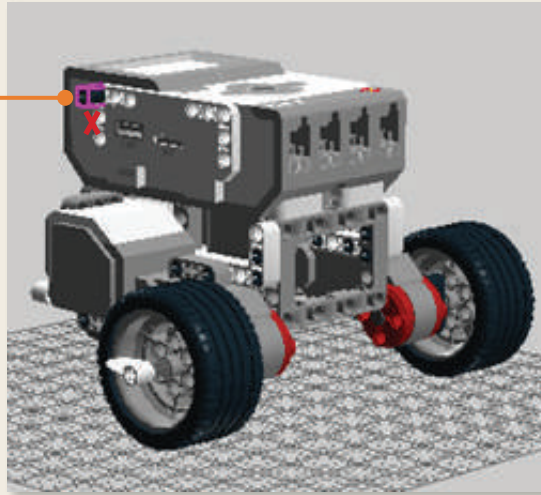
يظهر على طرفي السلك الواحد أسهم تأخذ اللون نفسه لتمييزها عن بقية الأسلاك.



لحذف قطعة غير مرغوبة من النموذج:

- اختر أداة الحذف Delete Tool ، من أدوات البناء Building Tools.

انقر القطعة



فكر

- كيف يمكنك تطبيق التحديد والاستنساخ والحذف على أكثر من قطعة في الوقت نفسه؟
- كيف يمكنك معرفة عدد القطع المستخدمة في بناء النموذج؟
- كيف يمكنك حفظ النموذج كملف مشروع؟
- ما فائدة الأمر تصدير النموذج Export Model الموجود في قائمة ملف File؟

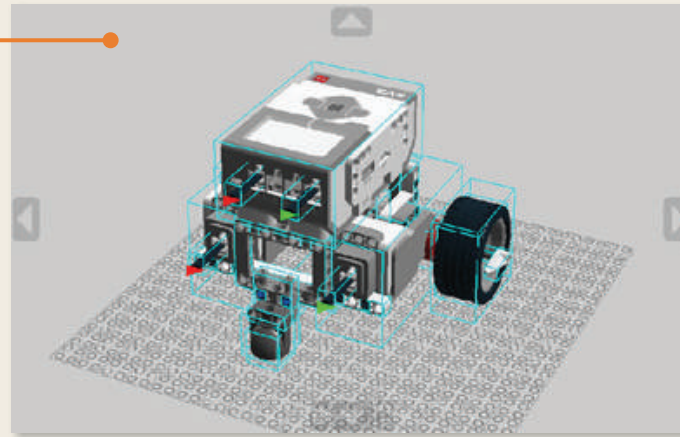


## حفظ النموذج كقالب

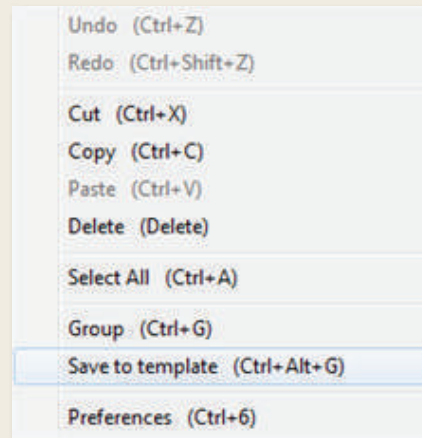
يوفر لك برنامج LDD ميزة أخذ نسخة من النموذج وحفظها كقالب جاهز يتم إضافته في لوح القوالب Templates الموجود ضمن ألواح البناء، مما يتيح لك إضافته كقطعة إلى منطقة العمل، ولعمل قالب:

- تأكد من تنشيط أداة التحديد Selection Tool .

حدّد جميع قطع النموذج بالنقر في موضع فارغ على منطقة العمل واسحب ليشمل التحديد جميع القطع



- من قائمة تحرير Edit:



اختر الحفظ إلى قالب  
Save to template

- افتح لوح القوالب، وشاهد: ما حدث فيه.

استكشف



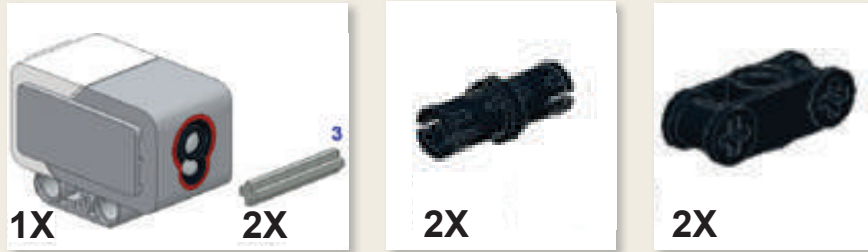
طريقة أخرى لإضافة النموذج في لوح القوالب Templates.

## تكوين مجموعة من عدة قطع ميكانيكية

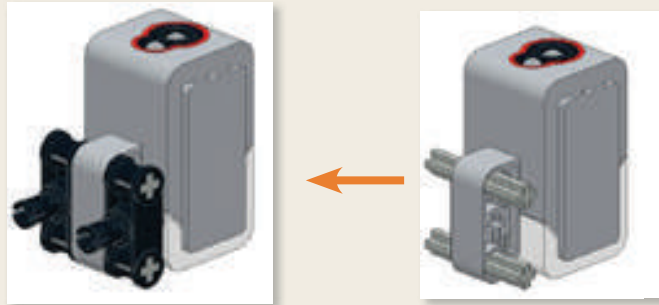
يوفر لك برنامج LDD ميزة تشكيل مجموعة مكونة من عدة قطع ميكانيكية وحفظها في لوح المجموعات Groups الموجود ضمن ألواح البناء، مما يتيح لك التعامل معها كقطعة عند التحديد والاستساخ والتدوير والحذف.

لتكوين مجموعة (ولتكن خاصة بمستشعر اللون) في نموذج Riley Rover:

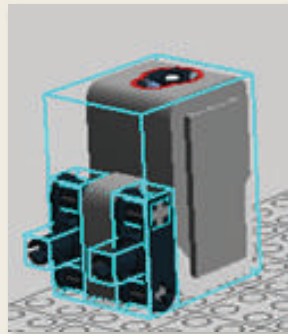
• أضف القطع الآتية:



• قم بتركيب القطع لتحصل على الشكل التالي:

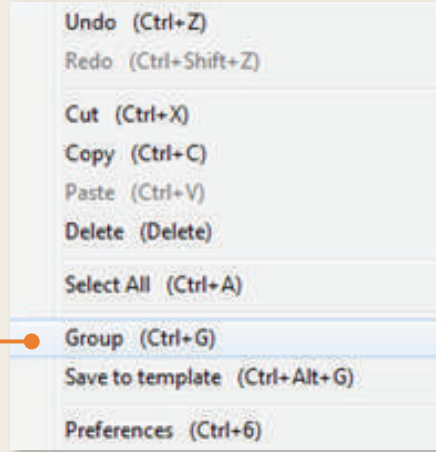


• حدّد جميع القطع.



07

## • من قائمة تحرير Edit:

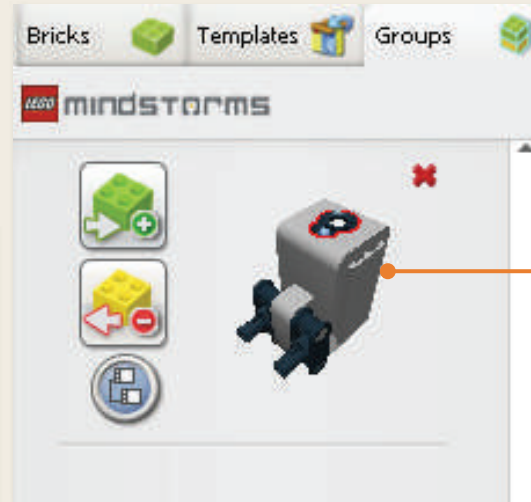


اختر تجميع  
Group

ستلاحظ ظهور القطع المحددة كمجموعة متكاملة تم حفظها في لوح المجموعات Groups.

لتحديد المجموعة وتنشيطها على منطقة العمل:

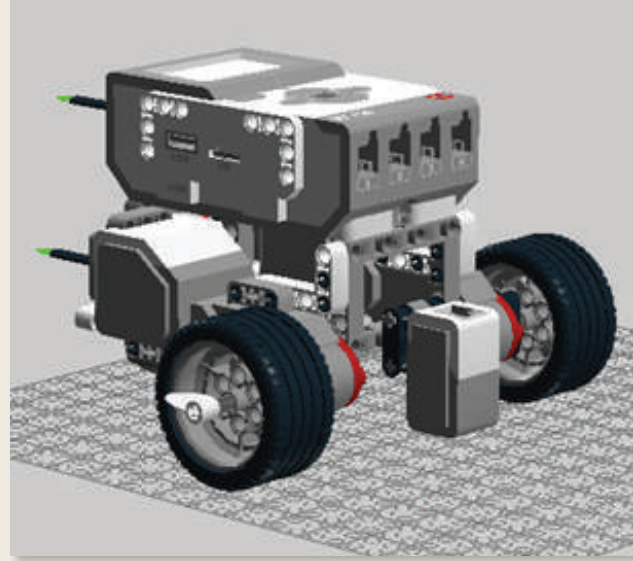
## • تأكد من تنشيط أداة التحديد Selection Tool.



انقر المجموعة في  
لوح المجموعات

تستطيع من خلال لوح المجموعات Groups تحرير المجموعة بعد إنشائها، إضافة قطع إليها، أو الحذف منها، أو إنشاء مجموعات ثانوية بداخلها.

- قم بتدوير المجموعة ثم ثبّتها في نموذج Riley Rover كما في الشكل التالي:



- أضف سلك ناقل بيانات بين وحدة البناء ومستشعر اللون.

### تحدي ١

جرب تشكيل مجموعات أخرى لبقية المستشعرات (مستشعر اللمس، مستشعر الموجات فوق الصوتية، مستشعر الانعطاف) في برنامج LDD، ثم ثبّتها في نموذج Riley Rover.

### ابحث

استخدم شبكة الإنترنت في البحث عن نماذج أخرى، واستفد منها في تركيب نماذج جديدة مبتكرة.

## ١ نشاط

## تركيب النموذج باستخدام حقيبة EV3

• استخدم مكونات حقيبة EV3 في تركيب نموذج (Riley Rover) الذي قمت بتصميمه في بيئة برنامج LDD.

– افتح برنامج EV3، وأنشئ مشروعاً جديداً.

– أضف القوالب البرمجية اللازمة لبرمجة الروبوت؛ ليتحرك في مسار مستقيم، ثم في مسار منحنى.

• قم بتحميل البرنامج إلى الروبوت، وتشغيله.

## تحدي ٢



كيف يمكنك تطوير هيكل الروبوت بحيث يكون أكثر ثباتاً وصلابة؟

الدرس الثاني:

## المستشعرات



تعتبر المستشعرات sensors ضرورة أساسية في العديد من التطبيقات الحياتية؛ لقدرتها على استقبال المعلومات من البيئة المحيطة وتحليلها ، ولها أنواع متعددة وتطبيقات مختلفة. وهي للروبوت بمثابة الحواس، فبدونها يكون بمعزل عن تغيرات البيئة المحيطة. ومن الأمثلة على المستشعرات المتوفرة في حقيبة Ev3 الأساسية: مستشعر اللون Color sensor، مستشعر الانعطاف Gyro sensor.

### مستشعر اللون color sensor

يُستخدم لاكتشاف الألوان وقياس شدة الضوء المنعكس من الأجسام، أو المحيط بالروبوت.



لمستشعر اللون ثلاثة أوضاع Mode مختلفة، وهي:

#### 1 وضع اللون color mode



يعمل عند تشغيل الإضاءة الحمراء، والزرقاء، والخضراء في نافذة المستشعر الأمامية.

## ٢ وضع شدة الضوء المنعكس Reflected Intensity mode



يعمل عند تشغيل الإضاءة الحمراء في نافذة المستشعر الأمامية.

## ٣ وضع شدة الضوء المحيط Ambient Intensity mode



يعمل عند تشغيل الإضاءة الزرقاء في نافذة المستشعر الأمامية.

عند استخدام مستشعر اللون في وضعي اللون أو شدة الضوء المنعكس يجب أن يكون المستشعر قريباً جداً من الجسم أو السطح الذي أمامه؛ لكي يكتشفه المستشعر بدقة.

### ابحث

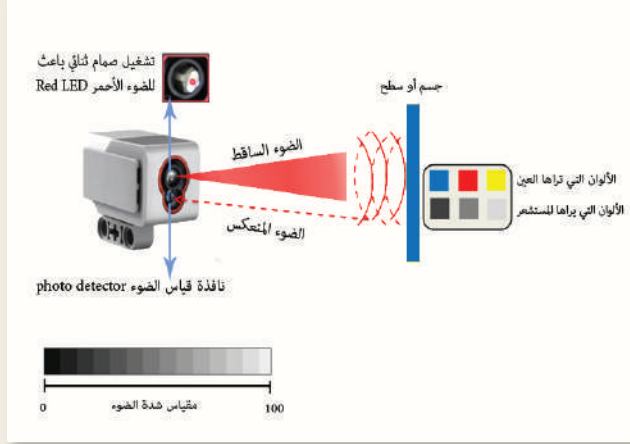
أمثلة لتطبيقات استخدام مستشعر اللون في حياتنا.

## استكشاف مستشعر اللون

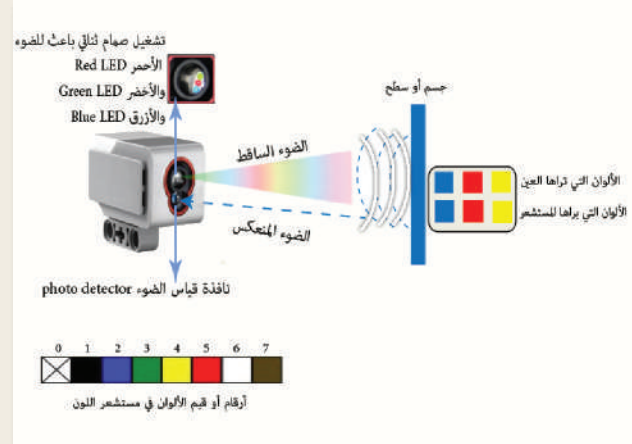


تأمل الأشكال التالية والتي توضح ما يقوم به مستشعر اللون عند اكتشاف اللون أو شدة الضوء المنعكس من الأجسام، ثم أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بقائمة التعليمات في برنامج EV3:

## وضع شدة الضوء المنعكس



## وضع اللون



- ◀ ما وجه الشبه بين مستشعر اللون والعين البشرية؟
- ◀ ما مصدر الضوء الساقط من مستشعر اللون؟
- ◀ ما الألوان التي يراها المستشعر في وضع اللون؟
- ◀ هل تتوقع أن المستشعر يميّز بين الألوان المختلفة عندما يكون في وضع شدة الضوء المنعكس؟ وكيف؟



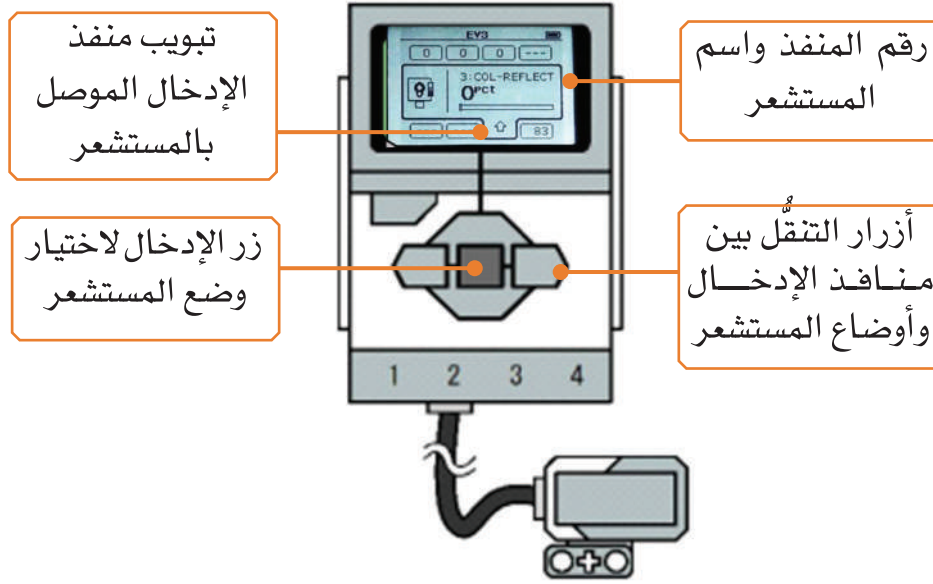
لتمييز الألوان في وضع شدة الضوء المنعكس للمستشعر، نفذ الخطوات التالية:

- ◀ افتح الملف المرفق (Color Sensor) في برنامج LDD، واتبع خطوات تركيب مستشعر اللون في نموذج (Riley Rover).
- ◀ تأكد من توصيل مستشعر اللون إلى أحد منافذ الإدخال في وحدة البناء.
- ◀ تأكد أن مستشعر اللون في وضع شدة الضوء المنعكس باستخدام شاشة التطبيقات بوحدة البناء.



## معلومة نهمك

يمكنك قراءة القيم التي يكتشفها المستشعر في أوضاعه المختلفة (اللون، شدة الضوء المنعكس، شدة الضوء المحيط) من خلال تطبيق عرض المنافذ **port view** في شاشة التطبيقات بوحدة البناء.



ضع الروبوت على سطح لونه أبيض به خط أسود سميك، وغير موقع الروبوت بحيث يكون موقع مستشعر اللون كما في الشكل الآتي:



◀ اقرأ قيم شدة الضوء المنعكسة التي تحسبها مستشعر اللون في المواقع الأربعة، ثم سجّلها في الجدول التالي، ولاحظ الفرق بين القراءات.

قيمة شدة الضوء المنعكس	موقع مستشعر اللون
	أ
	ب
	ج
	د



مستشعر اللون في وضع شدة الضوء المنعكس يقيس شدة الإضاءة المنعكسة من مزيج اللونين الأبيض والأسود على حافة الخط، ولتمييز قيم شدة الضوء المنعكس والتي تدل على تحسس الروبوت للون السطح الأبيض أو الخط الأسود:

◀ استخدم قيم الجدول السابق لحساب قيمة الحد الفاصل بين اللونين:

$$\text{الحد الفاصل Threshold} = \frac{\text{اللون الأبيض (أكبر قيمة)} + \text{اللون الأسود (أقل قيمة)}}{2}$$

## ٢ نشاط

### تتبع الخط

● افتح درس التبديل switch الموجود ضمن دروس ما بعد الأساسيات Beyond Basic في معلم الروبوت Robot Educator، وعاین حركة الروبوت في محرر المحتوى Content Editor، ثم ناقش الأسئلة التالية:

– ما قيمة الحد الفاصل بين لون الخط الأسود والسطح الأبيض الذي يتحرك فيه الروبوت؟

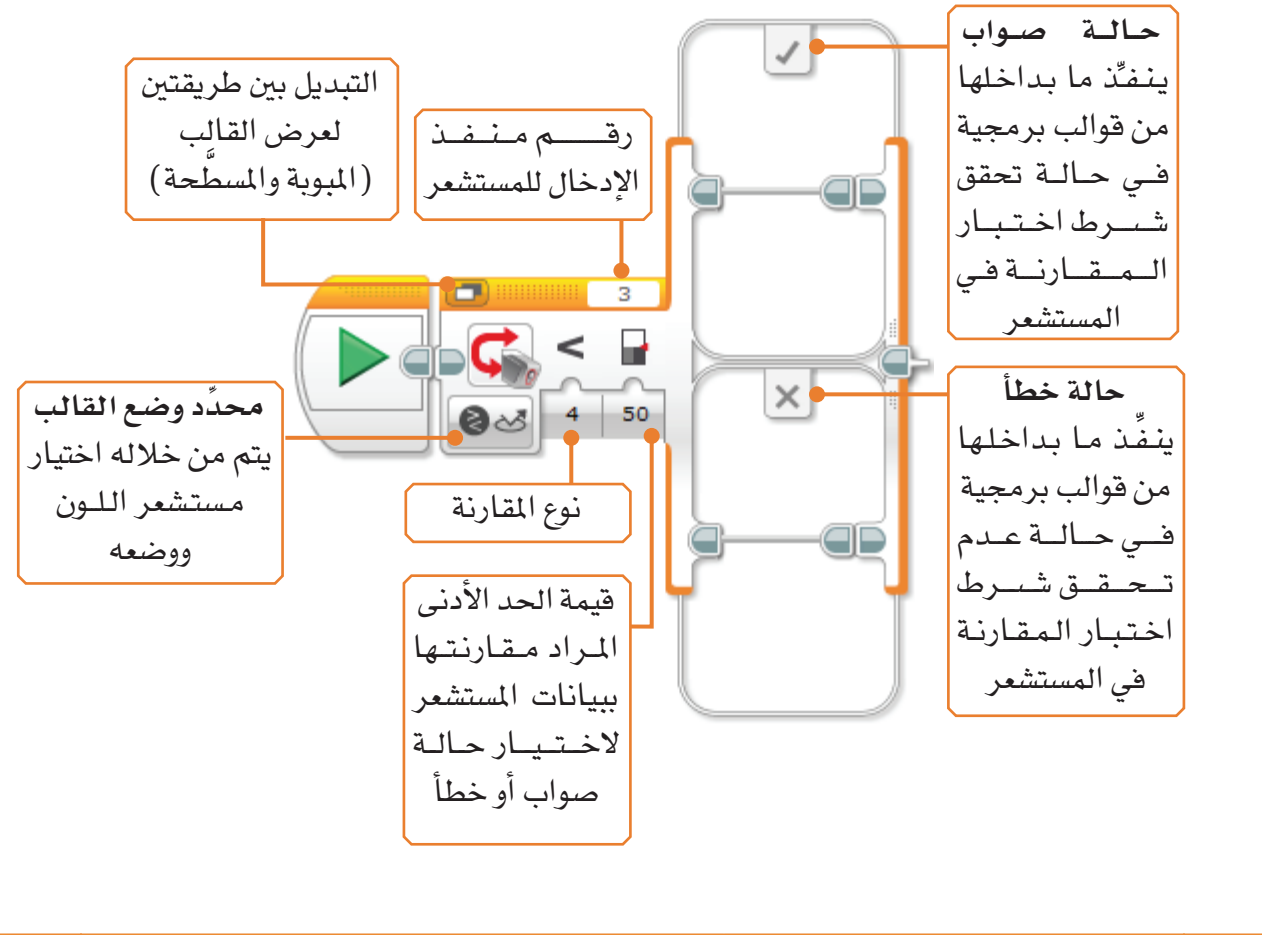
– فسّر سبب حركة الروبوت بشكل متعرج عند تتبعه للخط.

● نفذ درس التبديل switch، وغير قيمة الحد الفاصل في الدرس وفق قراءة مستشعر اللون في روبوتك.

## معلومة نعلمك

قالب التبديل Switch عبارة عن حاوية تضم حالتين أو أكثر من القوالب البرمجية، ويتم تشغيل حالة واحدة في كل مرة بعد إجراء اختبار المقارنة الذي يتم في بداية تنفيذ القالب.

## قالب التبديل باستخدام مستشعر اللون في وضع شدة الضوء المنعكس



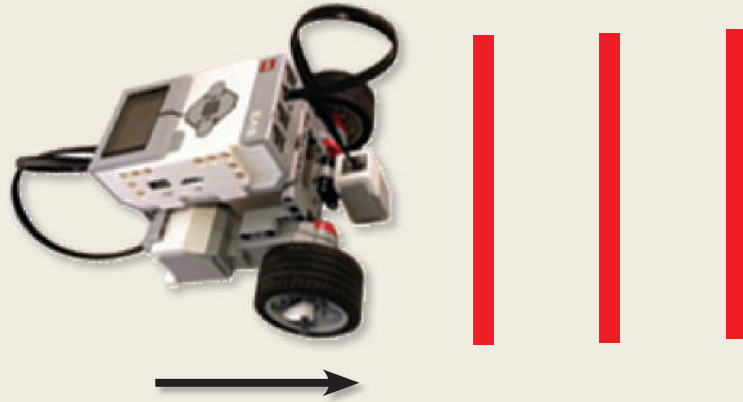
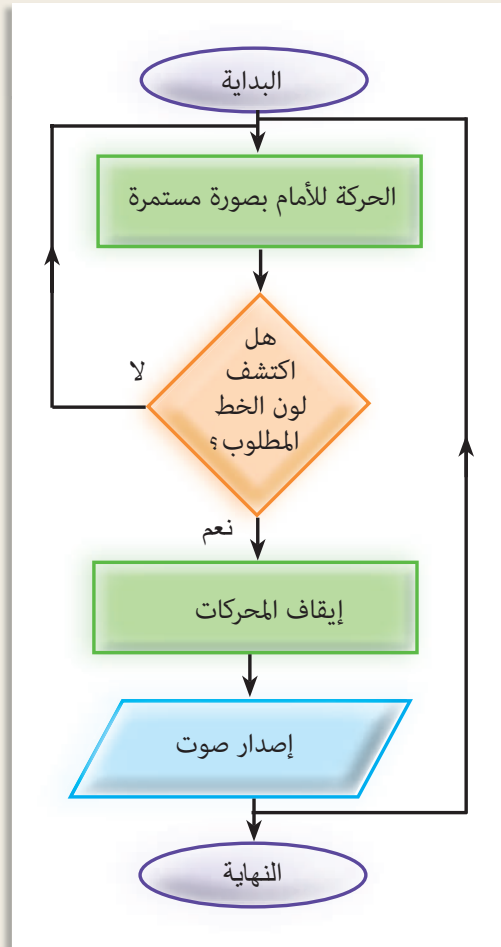
## تحدي ٣

• كيف يمكنك تغيير البرمجة في النشاط (٢) بحيث تكون حركة الروبوت أكثر سلاسة عند تتبعه للخط الأسود؟

## اكتشاف الألوان

يمكنك برمجة الروبوت ليتحرك إلى الأمام وعند اكتشافه لخط ملون يتوقف، وينطق باللون، ثم يتحرك للبحث عن خطوط أخرى باستخدام مستشعر اللون، ولتنفيذ ذلك:

- تأمل مخطط البرنامج.
- تأكد من تركيب الروبوت وتركيب مستشعر اللون color sensor في الروبوت.
- جهّز السطح الذي سيتحرك عليه الروبوت بحيث يحتوي على خطوط، وليكن لونها أحمر كما في الشكل التالي:



- افتح برنامج EV3 وأنشئ مشروعاً جديداً، ثم قم بإضافة القوالب البرمجية اللازمة متبوعاً ما يلي:
- أضف قالب نقل التوجيه Move Steering لتحريك الروبوت للأمام، واختر وضع التشغيل On.

• أضف قالب الانتظار Wait، ثم:

١ تأكد من رقم المنفذ الموصل بالمستشعر

٢ اختر مستشعر اللون Color sensor

٣ اختر مقارنة compare ثم حدّد الوضع (اللون Color)

لجعل الروبوت يكتشف اللون المطلوب:

اختر اللون من قائمة فئات الألوان

### معلومة نهمك

• الألوان التي تتضمنها قائمة فئات الألوان هي: الأسود، والأزرق، والأخضر، والأصفر، والأحمر، والأبيض، والبني ويرمز لها بقيم عددية من 1 إلى 7، أما 0 فيرمز لفئة (لا يوجد لون) في حالة عدم وجود لون أو جسم أمام المستشعر.

• يمكنك التعرف إلى هذه القيم من خلال تطبيق عرض المنافذ Port View في شاشة التطبيقات بوحدة البناء.



قيم فئات الألوان

0 1 2 3 4 5 6 7

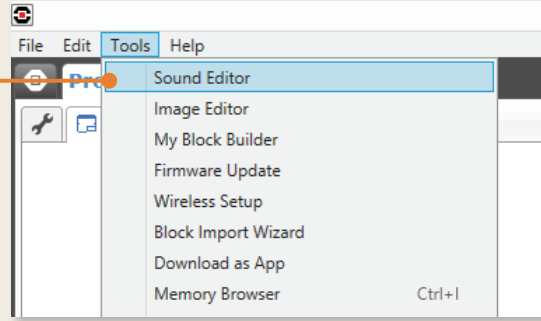
لجعل الروبوت يتوقف عند اكتشاف اللون وينطق به:

- أضف قالب نقل التوجيه **Move steering** من تبويب إجراء **Action**، واختر وضع التشغيل **Off**.

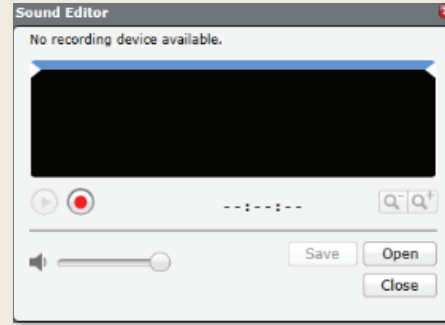
لتسجيل الصوت الذي يصدره الروبوت عند اكتشافه اللون:

- اختر قائمة الأدوات **Tools** في شريط القوائم، ثم:

اختر محرر الأصوات  
Sound Editor



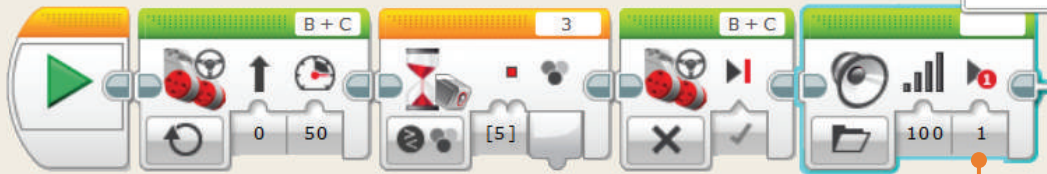
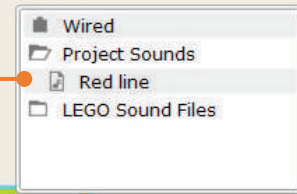
ستظهر لك نافذة محرر الأصوات:



- قم بتسجيل النص « الخط لونه أحمر »، واحفظه باسم مناسب، وليكن (Red line).

- أضف قالب الصوت **Sound** من تبويب إجراء **Action**:

اختر الملف الصوتي  
من مجلد مقاطع  
صوت المشروع  
Project Sounds



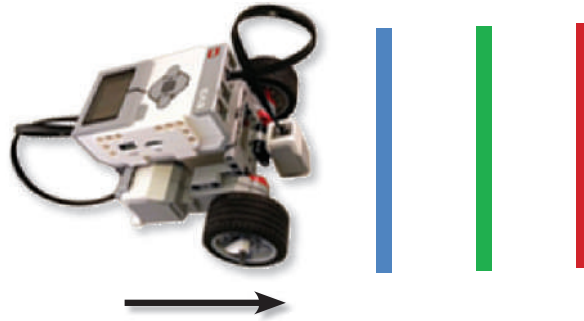
اختر تشغيل  
مرة واحدة  
Play Once

- أكمل برمجة الروبوت بحيث يكرر خطوات اكتشاف اللون المطلوب مستخدماً قالب الحركة الحلقية **.Loop**.
- قم بتحميل البرنامج إلى الروبوت وتشغيله، واستمتع بمشاهدة حركة الروبوت.

## تحدي



كيف يمكنك برمجة الروبوت لاكتشاف خطوط مختلفة الألوان والنطق بألوانها؟



## استكشف



الفرق بين وضع شدة الضوء المحيط ووضع شدة الضوء المنعكس في مستشعر اللون مستعيناً بقائمة تعليمات Help في برنامج EV3.

## مستشعر الانعطاف Gyro Sensor

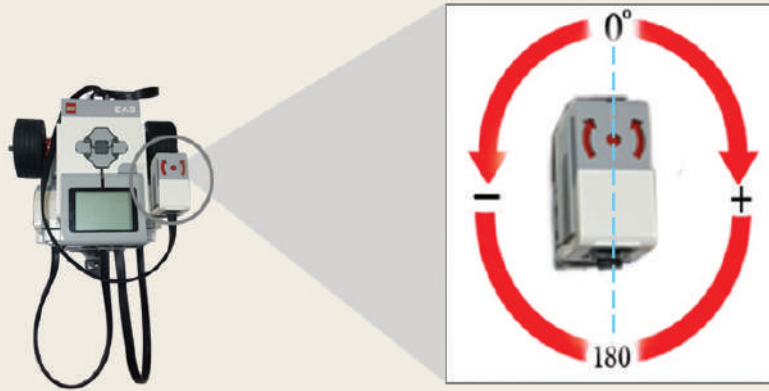
يُستخدم في اكتشاف الحركة الدورانية للروبوت على محور واحد للدوران، ويمكنه قياس زاوية الدوران بالدرجات، وكذلك سرعة الدوران بالدرجات في كل ثانية.



## استكشاف مستشعر الانعطاف



تأمل الشكل التالي والذي يوضح زاوية الدوران التي يقيسها مستشعر الانعطاف، ثم أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بمصادر التعلم المتاحة في برنامج EV3:



- ◀ ماذا تمثل الأسهم الحمراء المرسومة على مستشعر الانعطاف؟
- ◀ ماذا تتوقع أن تكون قيمة الزاوية التي يتحسسها المستشعر عندما ينعطف الروبوت دورة كاملة لليمين، وربع دورة لليمين أو لليسار، ونصف دورة لليسار؟ ولماذا؟



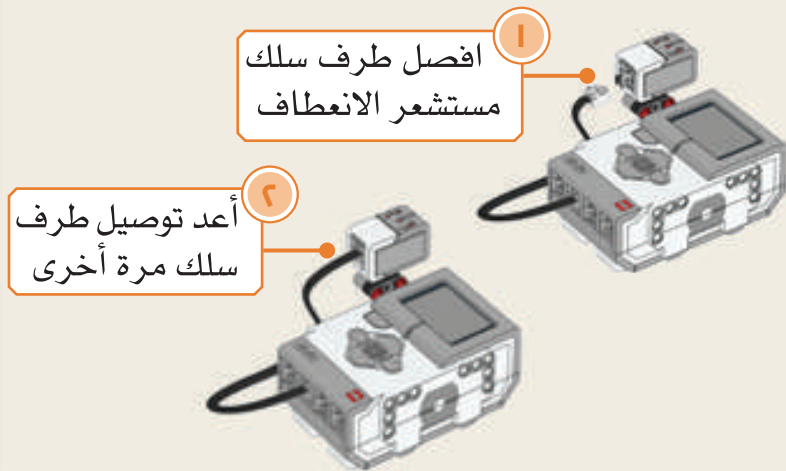




لقراءة قيمة زاوية الدوران باستخدام مستشعر الانعطاف في اتجاهات مختلفة نفذ الخطوات التالية:

- ◀ افتح الملف المرفق «Gyro» في برنامج LDD، واتبع خطوات تركيب مستشعر الانعطاف.
- ◀ قم بتركيب مستشعر الانعطاف في الروبوت وتوصيله إلى أحد منافذ الإدخال في وحدة البناء.
- ◀ اختر وضع الزاوية Angle من شاشة عرض المنافذ Port View في وحدة البناء، ولاحظ القيم التي تظهر على الشاشة.
- ◀ حافظ على ثبات الروبوت، وأعد تعيين قيمة المستشعر إلى الصفر كما يلي:

تستخدم طريقة فصل مستشعر الانعطاف وإعادة توصيله إلى وحدة البناء؛ لحل حالة استمرار انحراف Drift أو تغير قراءات مستشعر الانعطاف حتى عندما يكون ساكناً، بحيث تبدأ قراءات المستشعر من الصفر.



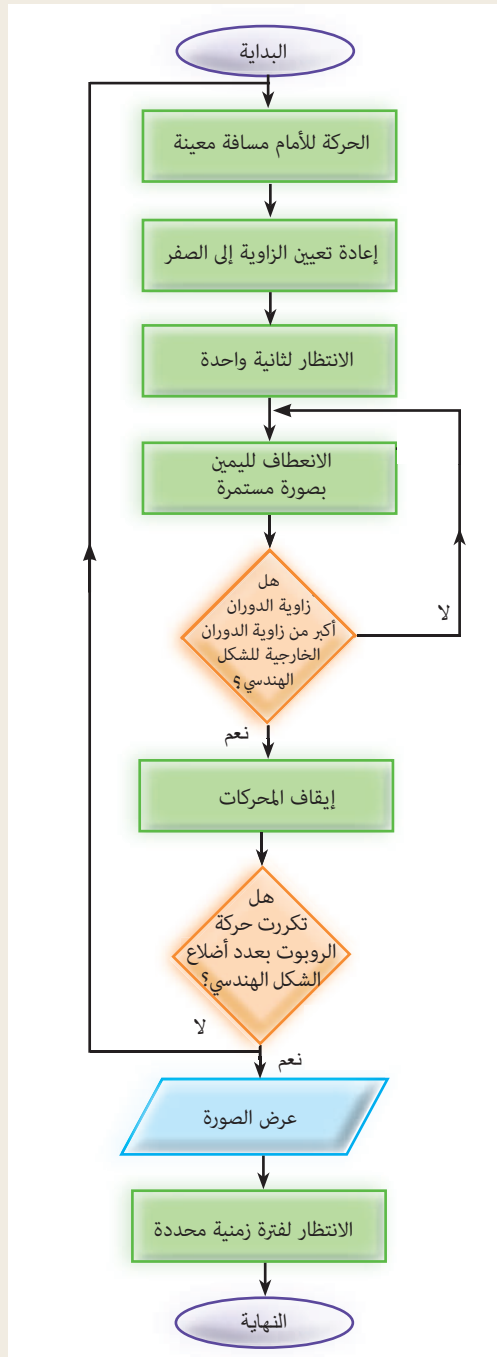
- ◀ قم بتدوير الروبوت يدوياً بتثبيت عجلة واحدة وتحريك الأخرى، وسجّل قراءة المستشعر عند دورانه في الاتجاهات الآتية: ماذا تلاحظ؟

الاتجاه	قيمة قياس زاوية الدوران
ربع دورة لليمين	
ربع دورة للييسار	
دورة كاملة لليمين	
نصف دورة للييسار	



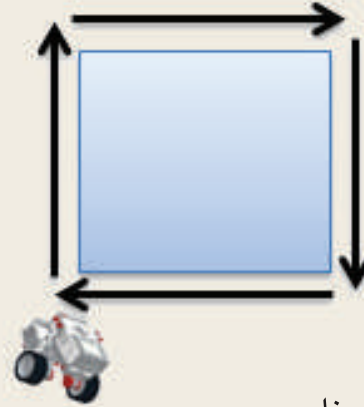
أمثلة لتطبيقات استخدام مستشعر الانعطاف في حياتنا.

## تحريك الروبوت في مسارات هندسية منتظمة



تستطيع تحريك الروبوت في مسارات هندسية منتظمة باستخدام مستشعر الانعطاف في وضع الزاوية الذي يتيح للروبوت الانعطاف بمقدار زاوية دوران معينة، على سبيل المثال:

يمكنك برمجة الروبوت ليتحرك في مسار مربع، ثم عرض صورة وجه مبتسم في وحدة البناء بعد الانتهاء من تنفيذ المهمة، باتباع ما يلي:



• تأمل مخطط البرنامج.

تأكد من تركيب الروبوت ومستشعر الانعطاف Gyro Sensor.

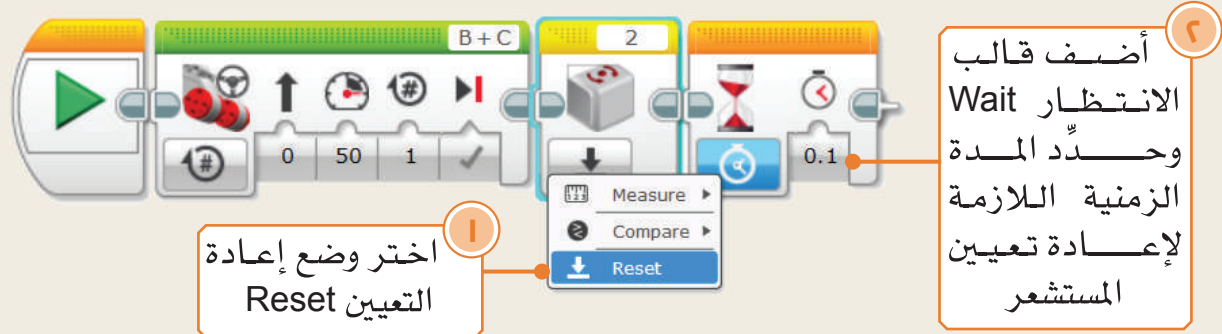
• افتح برنامج EV3، وأنشئ مشروعًا جديدًا.

• أضف قالب نقل التوجيه Move Steering، لتحريك

الروبوت للأمام، واختر وضع تشغيل المحركات

بالدورات On for Degrees.

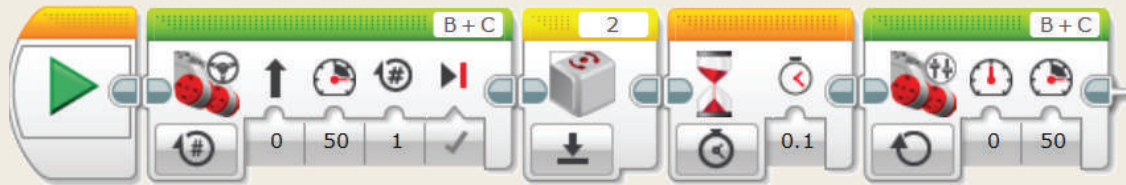
- لإعادة تعيين الزاوية في مستشعر الانعطاف إلى الصفر والانتظار لمدة زمنية كافية لذلك:
- أضف قالب مستشعر الانعطاف Gyro Sensor من تبويب المستشعر Sensor.



## معلومة نهمك

تعتبر طريقة إعادة تعيين الزاوية باستخدام وضع تعيين الزاوية Reset في القالب، إحدى طرق حل حالة استمرار انحراف Drift، أو تغير قراءات مستشعر الانعطاف.

- لجعل الروبوت يكتشف زاوية الدوران المطلوبة، ولتكن ٩٠ درجة:
- أضف قالب نقل الخزان Move Tank، وحدد وضع التشغيل بصورة مستمرة مع تشغيل محرك واحد فقط.



• أضف قالب الانتظار **Wait**، ثم:

اختر مستشعر الانعطاف Gyro Sensor

اختر مقارنة Compare ثم اختر الزاوية Angle

حدد رقم المنفذ الموصل به المستشعر

• غير ما يلزم في قالب الانتظار كالتالي:

حدد رقم المنفذ الموصل به المستشعر

اختر نوع المقارنة (أكبر من)

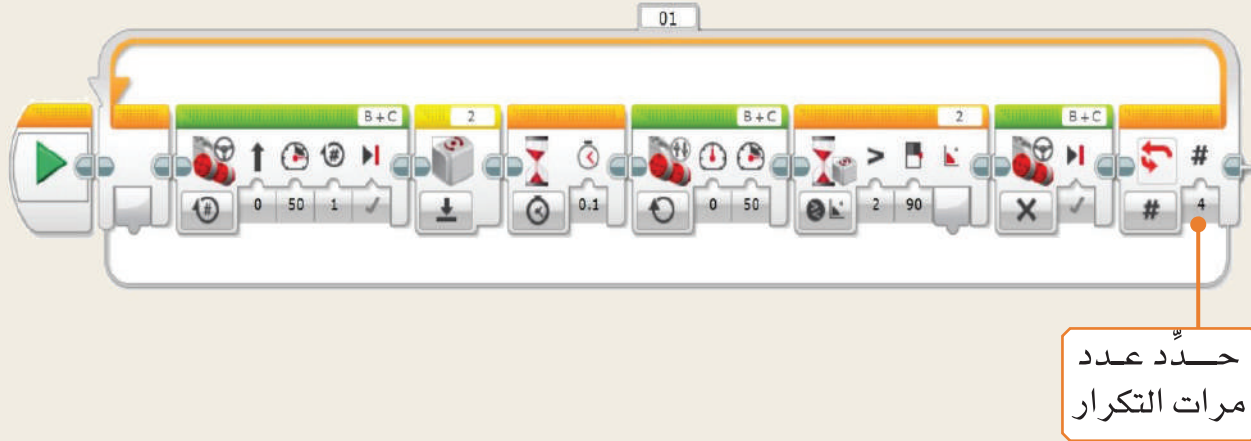
أدخل قيمة زاوية الانعطاف

• أضف قالب نقل التوجيه **Move steering**، ثم:

اختر وضع إيقاف التشغيل Off

لتكرار حركة الروبوت بعدد أضلاع المربع:

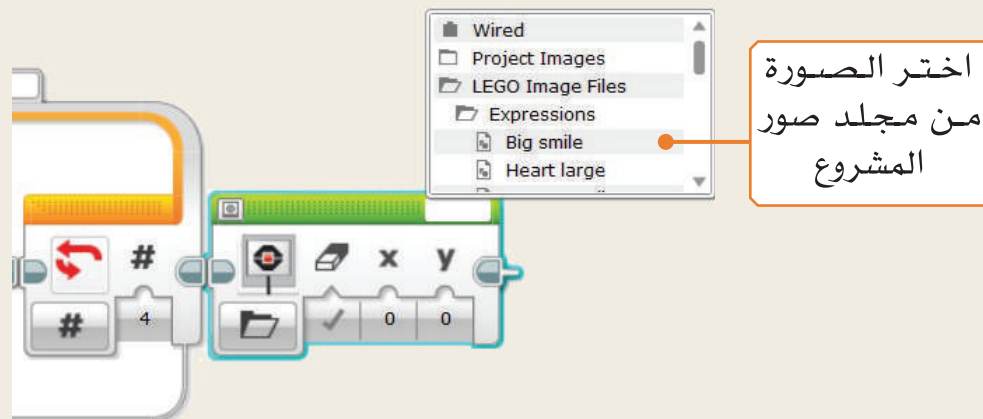
- أضف قالب الحركة الحلقية **Loop**، من تبويب التحكم في التدفق **Flow Control**، اختر نوع التكرار العد **Count**.
- اسحب القوالب البرمجية داخل قالب الحركة الحلقية **Loop**.



- قم بتحميل البرنامج إلى الروبوت وتشغيله، ولاحظ الحركة التي سيقوم بها.
- جرّب تقليل قيمة الطاقة في قالب نقل التوجيه (ولتكن ٢٠)، وأعد تحميل البرنامج إلى الروبوت وتشغيله. ماذا تلاحظ؟

لعرض الصورة على شاشة وحدة البناء لمدة ٥ ثوانٍ:

- أضف قالب عرض **Display** من تبويب إجراء **Action**، ثم:



- أضف قالب الانتظار **Wait**، ثم:



- قم بتحميل البرنامج إلى الروبوت وتشغيله؛ واستمتع بمشاهدة حركة الروبوت.

### تحدي ٥

غير ما يلزم في القوالب البرمجية السابقة بحيث يتحرك الروبوت في مسارات هندسية منتظمة أخرى (مثلثة الشكل، خماسية الشكل، سداسية الشكل... أخرى).

### استكشف

إنشاء الصور وعرضها باستخدام قالب العرض **Display** مستعيناً بدروس الأدوات في معلم الروبوت ببرنامج **EV3**.





الدرس الثالث:

## تعدد المهام



تعدد المهام Multitasking هي خاصية برمجية متوفرة في برنامج **EV3**، تمكّنك من برمجة الروبوت لتنفيذ مهام مختلفة بصورة متوازية في وقتٍ واحدٍ، إما باستخدام سلك التسلسل، أو باستخدام قالبٍ بدء.

### تطبيق تعدد المهام

يمكنك برمجة الروبوت على الحركة للأمام مع عرض وجه مبتسم على شاشة وحدة البناء وإضاءة أزرارها في آنٍ واحدٍ، ولعمل ذلك:

- تأكد من تركيب الروبوت نموذج (Riley Rover).
- افتح برنامج **EV3**، وأنشئ مشروعًا جديدًا.
- أضف قالب عرض **Display**، وقالب نقل التوجيه **Move Tank**، ثم غير من خصائصهما.





لتغيير حالة عرض اللون في مؤشر الحالة المحيط بأزرار وحدة البناء:

- أضف قالب مؤشر حالة وحدة البناء **Brick Status Light** من تبويب إجراء **Action**:

١ تأكد من تحديد وضع التشغيل On

٢ اختر لون الإضاءة

٣ تأكد من اختيار حالة «صواب» لتحديد نمط الوميض متقطع

### معلومة نهمك

توجد ثلاثة أوضاع مختلفة في قالب مؤشر حالة وحدة البناء:

- تشغيل **On**: ويعمل على تشغيل إضاءة مؤشر حالة وحدة البناء إما بشكل متقطع، أو بشكل مستمر.
- إيقاف **Off**: ويعمل على إيقاف تشغيل مؤشر حالة وحدة البناء.
- إعادة تعيين **Rest**: ويعمل على إعادة لون الوميض الأخضر القياسي الذي يدل على وجود برنامج قيد التشغيل على وحدة البناء.

- لربط القوالب البرمجية بقالب البدء **Start** باستخدام سلك التسلسل **Sequence Wire**:

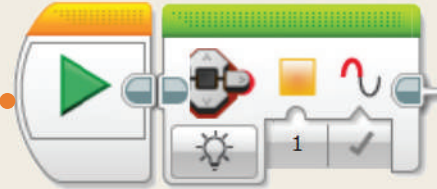
١ انقر واسحب ليظهر لك سلك التسلسل

٢ قم بتوصيل السلك إلى القالب البرمجي الآخر لتنشيطه

- قم بتحميل البرنامج إلى وحدة البناء في الروبوت وتشغيله، وشاهد: ماذا سيحدث.  
جرب مايلي:
- قم بحذف سلك التسلسل من القوالب البرمجية السابقة، ثم:



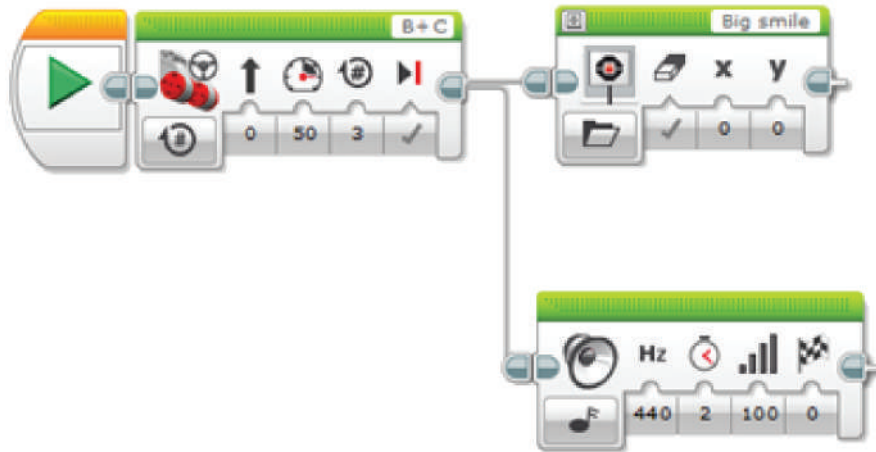
أضف قالب بدء start من تبويب التحكم في التدفق Control Flow



- قم بتحميل البرنامج إلى وحدة البناء في الروبوت وتشغيله، وشاهد: ماذا سيحدث.

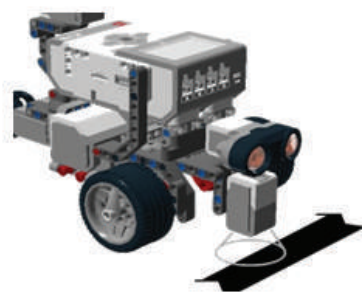
### معلومة نهمك

يمكنك إضافة سلك التسلسل بين القوالب البرمجية المكونة للبرنامج:



فكر 

الفرق بين تعدد المهام بواسطة سلك التسلسل Sequence Wire، وتعدد المهام بواسطة قالب بدء Start.

تحدي 

أنشئ برنامجاً يقوم فيه الروبوت بتتبع خط أسود، ويقف عند اكتشافه لجسم أمامه من مسافة ٥١ سم، مع استمرار حركته بعد إزالة الجسم، مستخدماً مستشعر اللون و مستشعر الموجات فوق الصوتية.

## أسلاك البيانات



أسلاك البيانات Data wires هي وصلات تعمل على نقل البيانات والمعلومات بين القوالب البرمجية، مما يتيح للروبوت بتنفيذ مهام أكثر تعقيداً.

### أنواع أسلاك البيانات

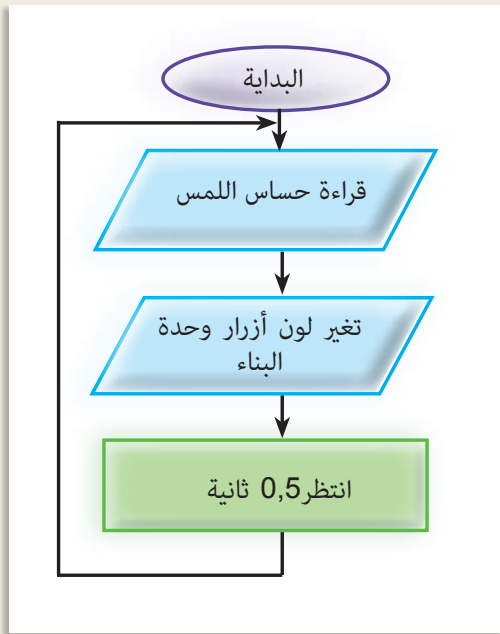
توجد أنواع متعددة من أسلاك البيانات والتي يتغير لونها حسب نوع البيانات المنقولة، ومن هذه البيانات:

نوع البيانات	سلك البيانات المستخدم وشكل منفذ القالب
<p><b>نصية Text:</b> عبارة عن أرقام أو حروف (حرف واحد، أو كلمة، أو جملة)، أو علامات ترقيم.                      مثال: النصوص المطبوعة على شاشة وحدة البناء بواسطة قالب العرض Display.</p>	<p>منفذ الإدخال</p> <p>منفذ الإخراج</p>
<p><b>عددية Number:</b> عبارة عن أعداد صحيحة أو عشرية.                      مثال: قيمة طاقة المحرك، ودرجة اتجاه حركة الروبوت في قالب Move Steering.</p>	<p>منفذ الإدخال</p> <p>منفذ الإخراج</p>
<p><b>منطقية Logic:</b> عبارة عن قيمة محتملة واحدة إما صواب True أو خطأ False.                      مثال: نمط الوميض في قالب مؤشر حالة وحدة البناء Brick Status Light.</p>	<p>منفذ الإدخال</p> <p>منفذ الإخراج</p>

## تطبيق على أسلاك البيانات

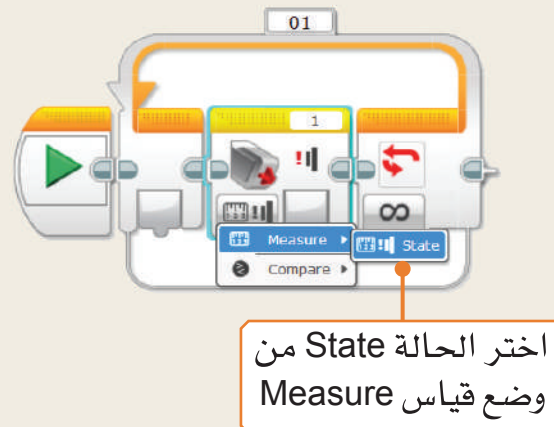
يعتمد عمل بعض القوالب البرمجية على أسلاك البيانات لنقل البيانات من القوالب وإدخالها إلى قوالب برمجية أخرى مثل قوالب تبويب المستشعر Sensor Blocks، فعلى سبيل المثال:

يمكنك استخدام أسلاك البيانات للتحكم بلون إضاءة مؤشر حالة وحدة البناء في الروبوت من خلال أخذ البيانات من قالب مستشعر اللمس Touch Sensor Block وإدخالها في قالب مؤشر حالة وحدة البناء Brick Status Light، ولتنفيذ ذلك:

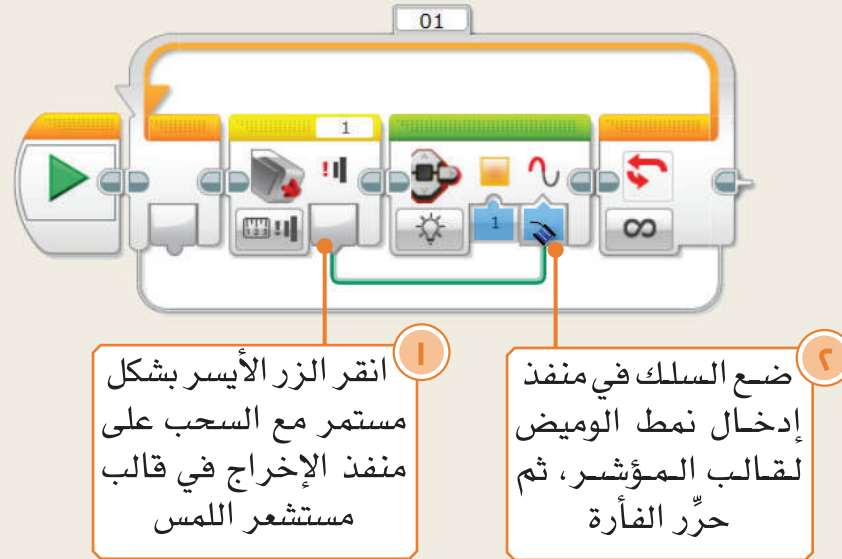


- تأمل مخطط البرنامج.
- افتح الملف المرفق (Touch Sensor) في برنامج LDD، واتبع خطوات تركيبه في نموذج (Riley Rover).
- تأكد من توصيل المستشعر بأحد منافذ الإدخال في وحدة البناء.
- افتح برنامج EV3 وأنشئ مشروعاً جديداً، ثم أضف القوالب البرمجية اللازمة متبعا ما يلي:
- للتحكم بتشغيل إضاءة وحدة البناء عند الضغط على مستشعر اللمس:
- أضف قالب الحلقة الحركية Loop، وتأكد أن نوع التكرار غير محدود Unlimited.

- أضف قالب مستشعر اللمس Touch Sensor، من تبويب المستشعر Sensor:



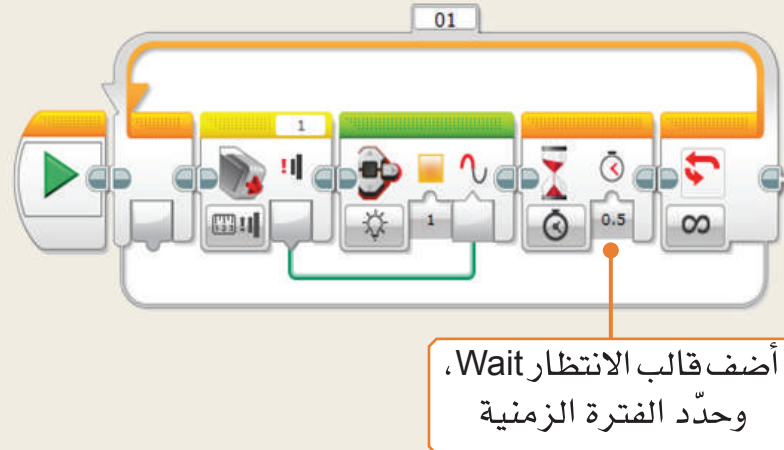
- أضف قالب مؤشر حالة وحدة البناء **Brick Status Light**، وغير من خصائصها.
- قم بتوصيل سلك البيانات الذي يربط بين قالب مستشعر اللمس وقالب مؤشر حالة وحدة البناء:



فكر

كيف يمكنك حذف سلك البيانات؟

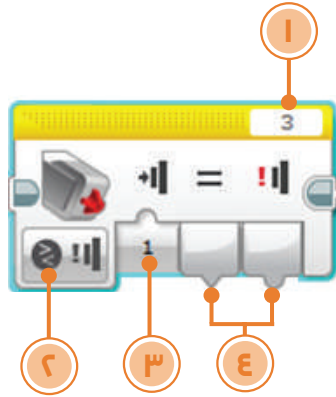
لملاحظة تغيير اللون في مؤشر وحدة البناء:



- لاحظ: نوع البيانات التي سينقلها السلك.
- قم بتحميل وتشغيل البرنامج، ولاحظ لون مؤشر حالة وحدة البناء في الروبوت.

## معلومة نهمك

يُعدُّ قالب مستشعر اللمس Touch Sensor Block من قوالب الإخراج، ويتكوّن من:



١ رقم المنفذ Port Number.

٢ مُحدّد حالة المستشعر Mode Selector.

٣ المدخلات Inputs.

٤ المخرجات Outputs.

لمستشعر اللمس وضعان:

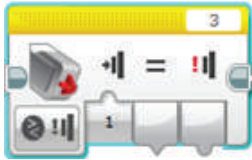
### وضع قياس Measure

يختبر المستشعر في هذا الوضع حالة (مضغوط Pressed). فتكون قيمة الحالة صواب True إذا تم الضغط على المستشعر، وقيمة الحالة خطأ False إذا لم يتم الضغط عليه.



### وضع مقارنة Compare

يمكنك تحديد حالة مستشعر اللمس التي تريد اختبارها (محرر Released، أو مضغوط Pressed، أو مرطوم Bumped). فتكون قيمة الحالة (صواب True أو خطأ False) حسب حالة المستشعر التي حددتها.



### استكشف

درس قوالب المستشعر Sensor Blocks الموجودة ضمن دروس ما بعد الأساسيات Beyond Basics في معلّم الروبوت Robot Educator.

## تحدي ٧



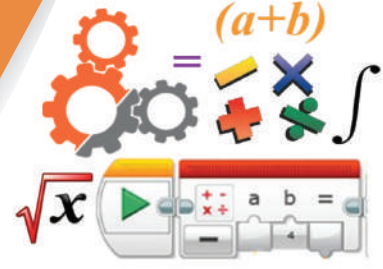
أنشئ برنامجاً لروبوت يتحرك إلى الأمام، وأثناء حركته يقلل من سرعته تدريجياً كلما اقترب من جسم ما حتى يقف تماماً عن الحركة قبل الاصطدام به، مستخدماً قالب مستشعر الموجات فوق الصوتية **Ultra Sonic Sensor Block** من تبويب المستشعر في برنامج **EV3**.





الدرس الخامس:

## البرمجة والعمليات الرياضية



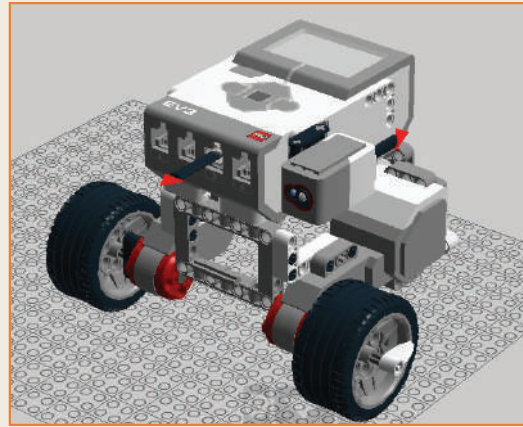
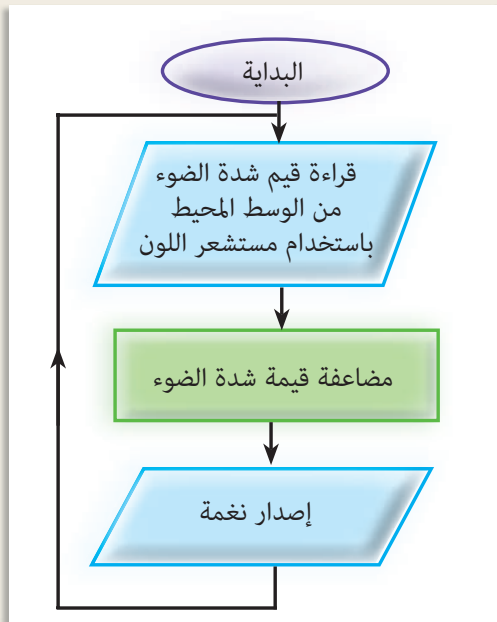
يوفر برنامج EV3 قوالب برمجية تمكنك من إجراء العمليات الرياضية والمنطقية عند برمجة الروبوت لأداء مهام أكثر دقة باستخدام قوالب عمليات البيانات Data Operation Blocks، مثل: قالب الرياضيات، وقالب المتغير.

### تطبيق على قالب الرياضيات Math Block

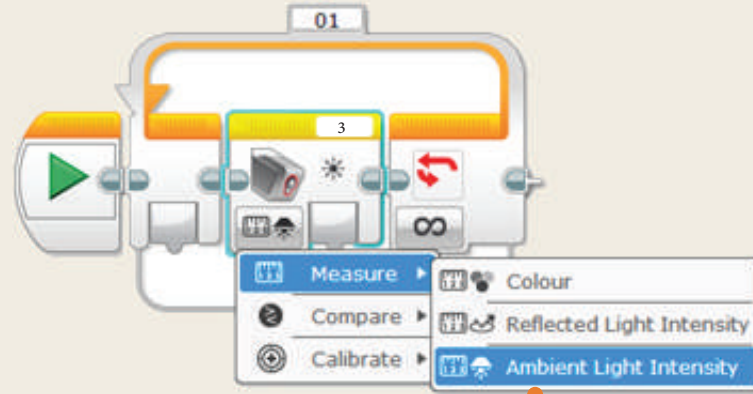
يتيح لك قالب الرياضيات استخدام العمليات الرياضية في برمجة الروبوت، فعلى سبيل المثال: يمكنك استخدام قالب الرياضيات في برمجة الروبوت ليقوم بإصدار نغمة تختلف حدتها حسب مستوى شدة الإضاءة التي تمّ قراءتها بواسطة مستشعر اللون Color Sensor، ولتنفيذ ذلك:

• تأمل مخطط البرنامج.

• تأكد من إعادة تركيب مستشعر اللون Color Sensor في نموذج (Riley Rover).



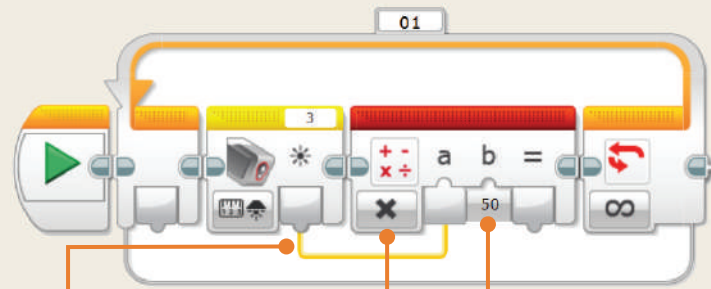
- افتح برنامج EV3 وأنشئ مشروعًا جديدًا، ثم أضف القوالب البرمجية اللازمة متبوعًا ما يلي:  
لقراءة شدة الضوء من الوسط المحيط بالروبوت باستخدام مستشعر اللون:
- أضف قالب الحركة الحلقية **Loop**، وتأكد أن نوع التكرار غير محدود **Unlimited**.
- أضف قالب مستشعر اللون **Color Sensor** من تبويب مستشعر **Sensor**، ثم:



اختر شدة الإضاءة المحيطة  
Ambient Light Intensity  
من وضع قياس Measure

لمضاعفة قيم قراءة مستشعر اللون باستخدام قالب الرياضيات:

- أضف قالب الرياضيات **Math Block** من تبويب عمليات البيانات **Data Operation**، ثم:



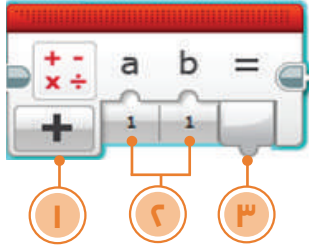
٣ وصل سلك البيانات من  
منفذ الإخراج لقالب مستشعر  
اللون إلى منفذ الإدخال (a)  
في قالب الرياضيات

١ اختر وضع  
ضرب Multiply

٢ حدّد قيمة المضاعفة ولتكن «50»

## معلومة نهمك

يتكوّن قالب الرياضيات Math Block من:



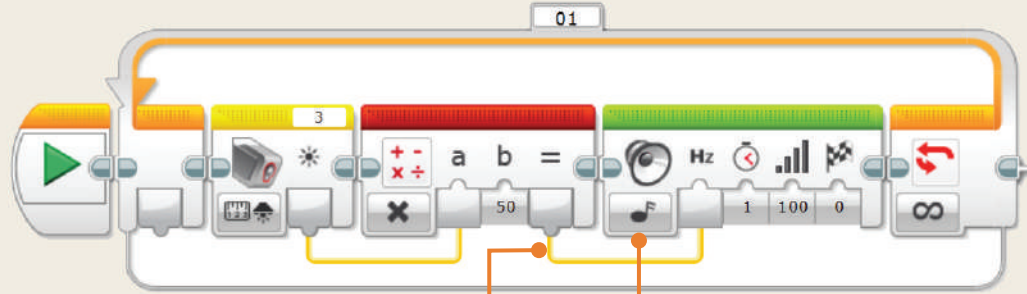
١ مُحدّد الوضع Mode Selector: يتمّ من خلاله اختيار العملية الحسابية المطلوبة.

٢ المدخلات Inputs: تمثل قيم العملية الحسابية، ويمكنك إضافة هذه القيم إما يدويًا أو بواسطة أسلاك البيانات.

٣ المخرج Output: يمثل ناتج العملية الحسابية، ويمكنك استخدامه كقيمة مدخلة عن طريق أسلاك البيانات لتنفيذ مهام مختلفة.

لإصدار نغمة تختلف حدتها حسب قيمة شدة الإضاءة بعد مضاعفتها:

• أضف قالب الصوت Sound Block من تبويب إجراء Action.



تردد الصوت (Hz) يزيد من حدة طبقة الصوت التي يصدرها الروبوت أو يخفّضها.

٢ قُم بتوصيل سلك البيانات من منفذ الإخراج لقالب الرياضيات (=) إلى منفذ الإدخال تردد الصوت Frequency (Hz) في قالب الصوت.

١ اختر وضع تشغيل نغمة Play Tone

• لاحظ: نوع البيانات التي سيقوم السلك بتوصيلها.

• شغل البرنامج واستمع لمستوى النغمة التي يصدرها الروبوت.

• جرّب وضع يدك أمام المستشعر بأبعاد مختلفة، واستمع للنغمة التي سيصدرها الروبوت.

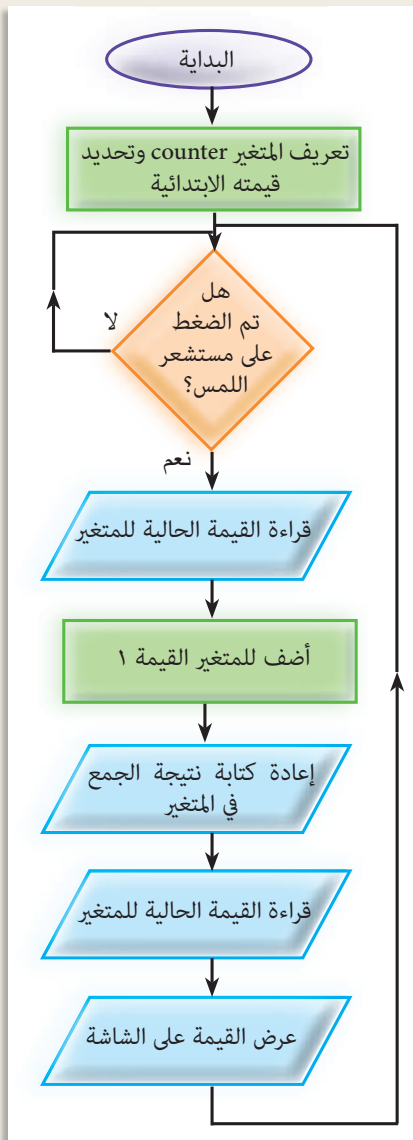
## تطبيق على قالب المتغير Variable Block

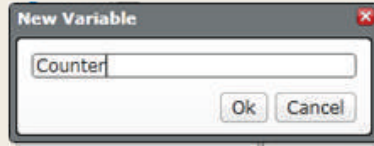
المتغير عبارة عن موقع لتخزين البيانات في ذاكرة وحدة البناء في الروبوت، ويختلف نوع المتغير حسب نوع البيانات المخزنة فيه، ومنها: المتغير النصي، والمتغير الرقمي، والمتغير المنطقي.

يتيح لك قالب المتغير إنشاء متغير جديد وتسميته والكتابة بداخله لاسترجاعه واستخدامه لاحقاً أثناء برمجة الروبوت، فعلى سبيل المثال:

يمكنك استخدام قالب المتغير في برمجة الروبوت ليعمل كعدادٍ يدويٍّ عند الضغط على مستشعر اللمس، ولعمل ذلك اتبع ما يلي:

- تأمل مخطط البرنامج.
- تأكد من تركيب مستشعر اللمس Touch Sensor في نموذج (Riley Rover).
- افتح برنامج EV3، وأنشئ مشروعاً جديداً، ثم أضف القوالب البرمجية اللازمة متبعاً ما يلي:
- لتعريف المتغير وتحديد قيمته الابتدائية:
- أضف قالب المتغير Variable Block، من تبويب عمليات البيانات Date Operation:





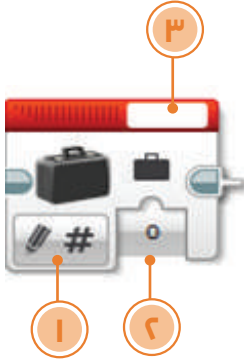
٢ انقر على إضافة متغير Add Variable ثم اكتب اسم المتغير Counter



٣ تأكد من أن القيمة الابتدائية تساوي «صفر»

### معلومة نهمك

يتكوّن قالب المتغير Variable Block من:



١ محدّد الوضع Mode Selector: يتم من خلاله تحديد اختيار وضع كتابة Write لتخزين قيم في المتغير، أو وضع قراءة Read لاسترجاع آخر قيمة تم كتابتها في المتغير.

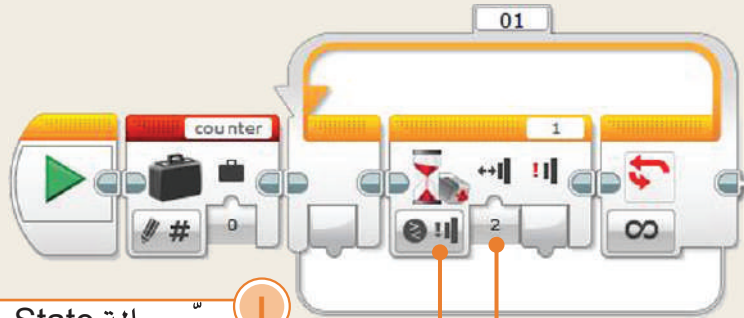
٢ مُدخّل القيمة Value Input: يتم من خلاله إدخال قيمة المتغير إذا كان القالب في حالة وضع الكتابة Write.

٣ محدّد المتغير Variable Selector: يتم من خلاله إضافة المتغير.

للبدء في العد عند الضغط على مستشعر اللمس:

• أضف قالب الحركة الحلقية Loop، وتأكد أن نوع التكرار غير محدود Unlimited.

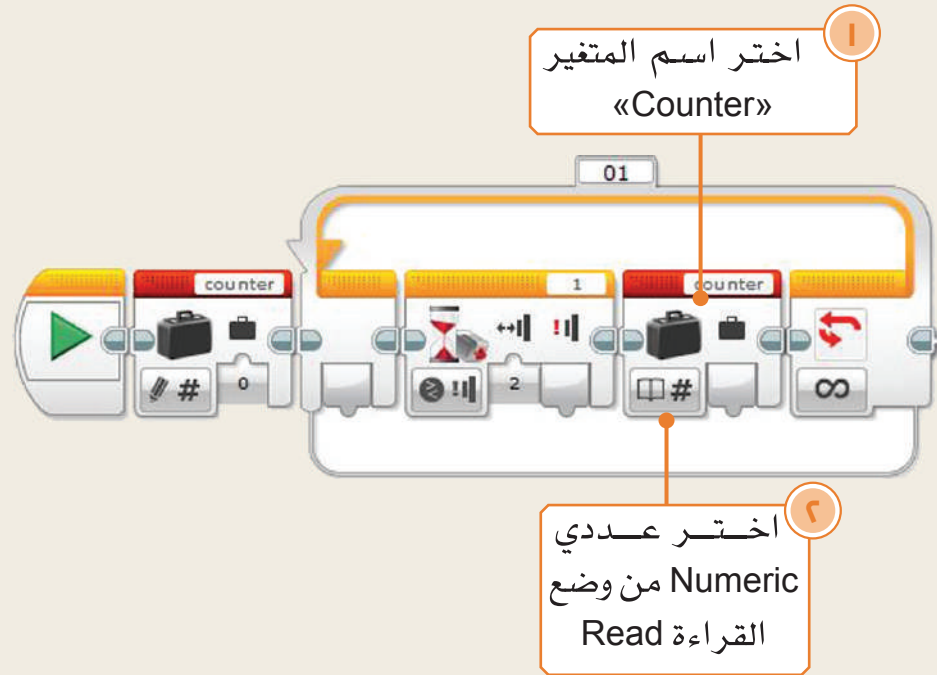
• أضف قالب الانتظار Wait، واختر وضع مستشعر اللمس Touch Sensor.



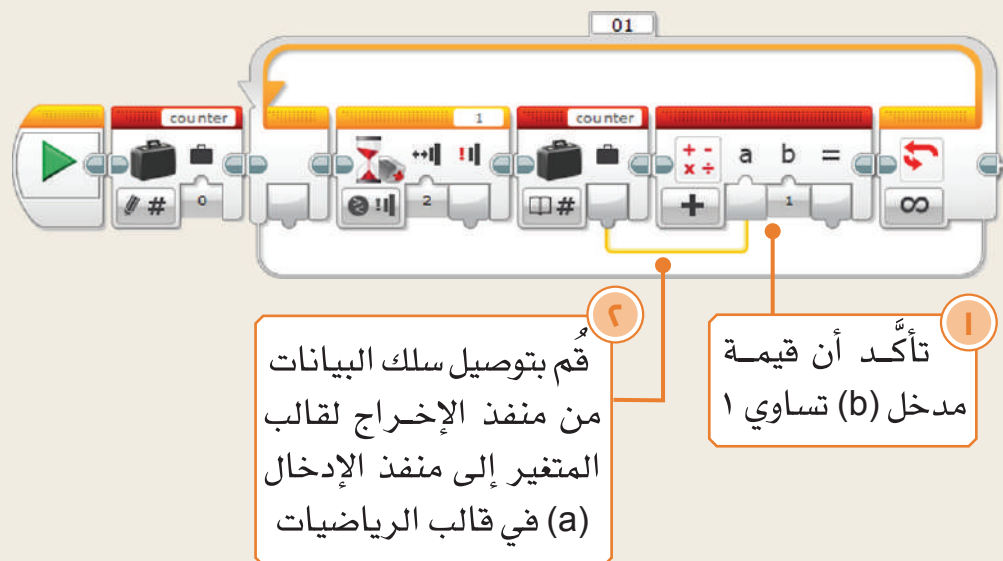
١ حدّد حالة State من وضع مقارنة Compare

٢ حدّد حالة مرطوم Bumped

- لقراءة القيمة الحالية من قالب المتغير:
- أضف قالب متغير Variable Block، ثم:

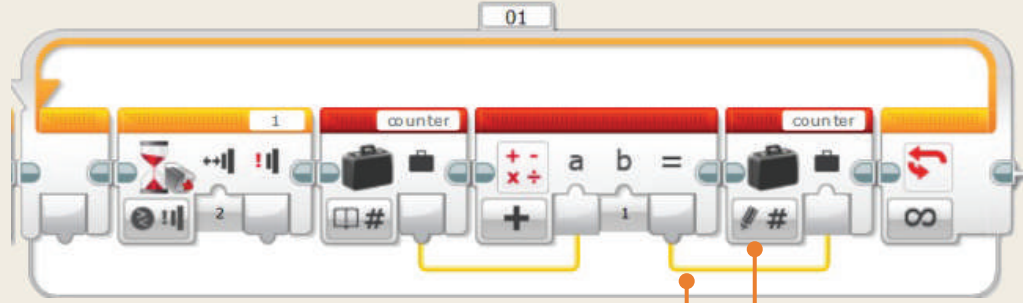


- لجمع القيمة (1) إلى القيمة الحالية للمتغير «counter» :
- أضف قالب الرياضيات Math Block، وتأكد أن نوع العملية الحسابية جمع Add:



لإعادة كتابة نتيجة عملية الجمع في المتغير «counter»:

- أضف قالب المتغير Variable Block:



قم بتوصيل سلك البيانات من منفذ الإخراج لقالب الرياضيات (=) إلى منفذ الإدخال لقالب المتغير

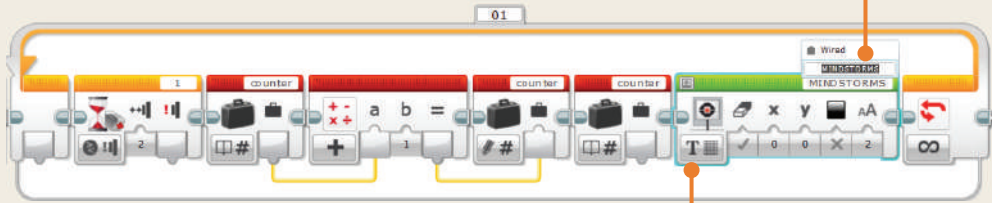
اختر عددي Numeric من وضع الكتابة write

لقراءة القيمة الحالية للمتغير «counter» وعرضها على شاشة وحدة البناء:

- أضف قالب المتغير Variable Block، وحدد وضع القراءة Read.

- أضف قالب عرض Display، ثم:

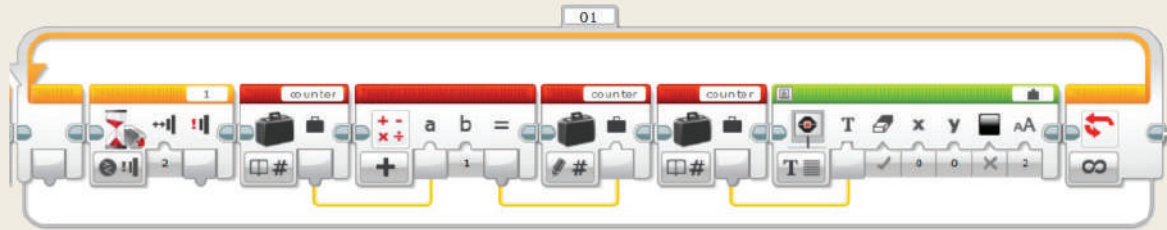
اختر سلكي wired لربط المتغير بقالب العرض Display بواسطة سلك البيانات



حدد بكسل Pixel من وضع نص Text



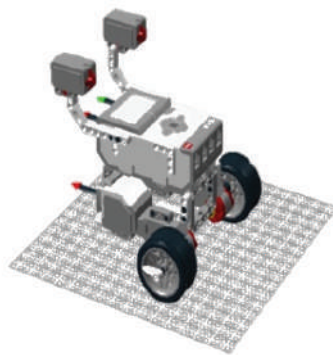
- قم بتوصيل سلك البيانات من منفذ الإخراج لقالب الرياضيات (=) إلى منفذ الإدخال لقالب العرض.



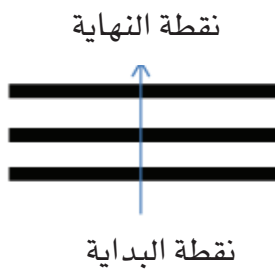
- قم بتحميل البرنامج إلى الروبوت، وتشغيله.



- لماذا لم تظهر القيمة الابتدائية «صفر» عند بداية تشغيل البرنامج؟
- كيف يمكنك إظهار قيمة المتغير في منتصف الشاشة؟



- كيف يمكنك تغيير البرمجة السابقة بحيث يعمل الروبوت كآلة تصويت تحدد عدد الأشخاص الذين يفضلون نكهة الشوكولاتة وعدد الأشخاص الذين يفضلون نكهة الفانيلا؟



- أنشئ برنامجاً يقوم بعدّ الخطوط التي يقطعها الروبوت ويعرض العدد على الشاشة، بحيث يتوقف عند الضغط على مستشعر اللمس.

# الوحدة الثالثة

## صيانة الحاسوب

### مقدمة

تشكّل أجهزة الحاسوب بأنواعها ومزاياها المختلفة جزءاً كبيراً من عالمنا وحياتنا اليومية؛ لذا يجب علينا الاهتمام بها واتباع إجراءات تحميها من المشكلات والمخاطر التي قد تتعرّض لها، بالإضافة إلى إجراءات تعمل على تحسين أدائها وترفع من كفاءتها ومستوى أمانها. وتهدف هذه الوحدة إلى تعريفك ببعض الإجراءات في صيانة الحاسوب والتي يمكنك تطبيقها على جهازك، بغرض وقائي أو علاجي للحفاظ عليه وعلى بياناته.

### يتوقّع منك عزيزي الطالب/ عزيزتي الطالبة في هذه الوحدة:

- إدراك أهمية صيانة الحاسوب.
- التعرف إلى أنواع صيانة الحاسوب وطرق تنفيذها.
- اتباع إجراءات حماية المكونات المادية والبرمجية في جهاز الحاسوب ورفع كفاءتها.
- اتباع إجراءات حماية البيانات وأمانها.



الدرس الأول:

## مقدمة في صيانة الحاسوب



صيانة الحاسوب Computer Maintenance تتضمن إجراءات يمكنك القيام بها بغرض الحفاظ على الجهاز وإبقائه بحالة جيدة، وتحسين أدائه، وعلاج مشكلاته، ويمكنك تطبيق هذه الإجراءات على أجهزة الحواسيب بأنواعها المختلفة.

تشمل الصيانة كل ما يتعلق بجهاز الحاسوب:

### المكونات المادية Hardware

تتضمن القطع المكونة للجهاز سواء كانت داخلية، أو خارجية.



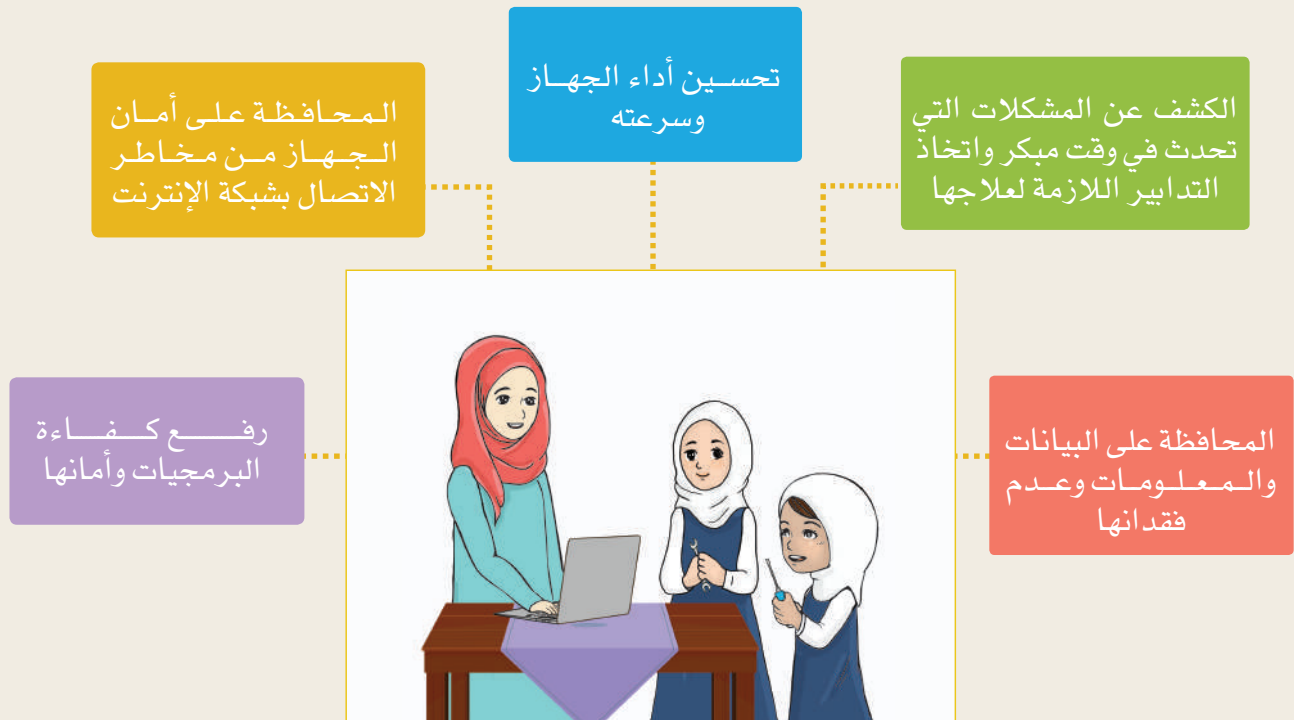
### البرمجيات Software

تتضمن البرمجيات المثبتة على الجهاز سواء كانت برمجيات النظام، أو البرامج التطبيقية.



## أهمية صيانة الحاسوب

تظهر الحاجة إلى صيانة الحاسوب والعناية به من أجل:



## أنواع صيانة الحاسوب

توجد أنواع مختلفة من الصيانة التي يمكنك تطبيقها على جهاز الحاسوب، منها:

### ١- الصيانة الوقائية Preventive Maintenance

تهدف إلى الحفاظ على جهاز الحاسوب وحمايته من الأخطاء والمشكلات المفاجئة، وتلافيها قبل حدوثها أو تقليل احتمال حدوثها، وينبغي إجراؤها على الجهاز بصورة دورية على فترات زمنية متتالية.

ومن الجيد أن تقوم بتنفيذ الصيانة الوقائية على جهازك وإعداد قائمة تذكرك بمواعيد إجرائها كما في الشكل التالي:

تنظيف جهاز الحاسوب.	✓	مرة كل أسبوع
فحص الفيروسات وإزالتها.	✓	مرة كل أسبوع
التأكد من تحديث نظام التشغيل.	✓	مرتان في الشهر
أخذ نسخة احتياطية من الملفات.	✓	مرة كل شهر

## ٢٩: الصيانة العلاجية Corrective Maintenance

تهدف إلى تصحيح الأخطاء والمشكلات من خلال تشخيصها ومحاولة إيجاد حل مناسب لإصلاحها. وتتم الصيانة العلاجية بعدة خطوات متسلسلة وواضحة يمكن اتباعها في حل المشكلات، وهي:

ثق بنفسك وبقدرتك على إصلاح المشكلة، وتحلّى بالصبر عند محاولة الكشف عنها وإيجاد الحل المناسب لها.



## ١ نشاط

### حل مشكلة بطء جهاز الحاسوب

تأمل خطوات المخطط واستفد منها في إصلاح مشكلة بطء جهاز الحاسوب، حيث يُمكنك الاستعانة بالأسئلة المقترحة في كل خطوة للتوصل إلى الحل المناسب:

#### ١ حدّد المشكلة

احرص على فهم المشكلة جيداً، فمعرفة لها يعادل نصف الحل.

- صف المشكلة.
- متى تحدث المشكلة؛ عند تشغيل الجهاز أم أثناء العمل؟
- هل ظهرت لك رسائل تخبرك عن وجود خطأ؟
- أين تتوقع المشكلة: بالمكونات المادية أم بالبرمجيات أم بحجم البيانات المخزنة على الجهاز؟

#### ٢ ابحث عن أفكار وحلول للمشكلة

احرص على أخذ نسخة من البيانات المخزنة على جهازك قبل تطبيق الحل لضمان عدم فقدانها.

- المكونات المادية
- كيف تؤثر قطع المكونات المادية ومواصفاتها على سرعة الجهاز؟
- ما الحلول التي ترفع كل من: سرعة المعالج، والمساحة التخزينية في الذاكرة والأقراص الداخلية؟
- البرمجيات
- كيف يؤثر حجم البرمجيات على المساحة التخزينية في القرص الداخلي وسرعة الجهاز؟
- ما الحلول التي يمكن إجراؤها في البرمجيات لزيادة سرعة الجهاز؟

#### البيانات

- كيف يؤثر حجم البيانات المخزنة على الجهاز في سرعته؟
- ما الإجراءات المناسبة في تنظيم البيانات وتخزينها؟

#### ٣ اختر الفكرة أو الحل الأفضل

- ما الأفكار التي تراها غير مناسبة لعلاج المشكلة؟
- أي الحلول ترجح أن يكون الأفضل لعلاج المشكلة؟

#### ٤ جرب الحل وراجع النتائج

احرص على تسجيل إجراءات حل المشكلة لتستفيد منها مستقبلاً عند تكرار حدوث المشكلة مرة أخرى؛ مما سيوفر عليك الوقت والجهد.

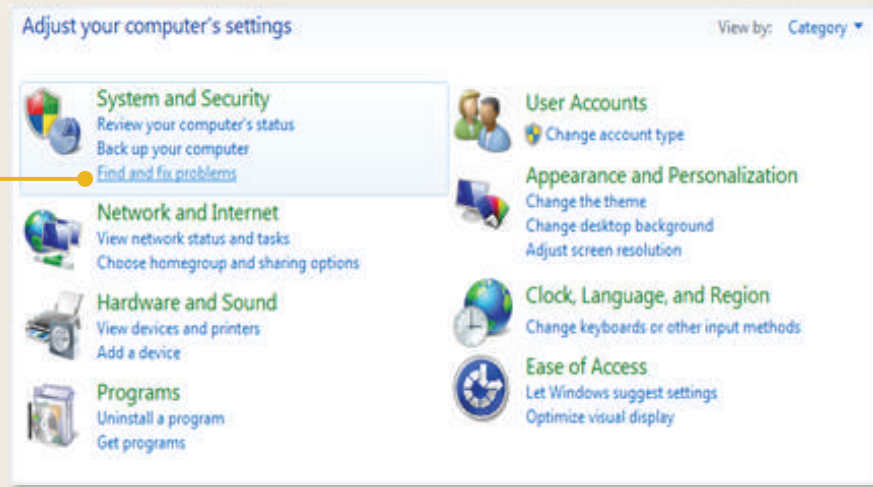
- ما إجراءات تنفيذ الفكرة؟
  - ماذا حدث بعد تطبيق الفكرة؟
  - هل هذا الحل هو الأنسب لعلاج المشكلة؟
- #### ٥ سجّل إجراءات حل المشكلة وتجنب تكرارها
- هل تتوقع حدوث المشكلة مرة أخرى؟ ولماذا؟
  - كيف يمكنك الوقاية منها مستقبلاً؟
  - ما الطريقة المناسبة لتسجيل المشكلة والاحتفاظ بإجراءات حلها؟

## أدوات اكتشاف المشكلات وإصلاحها

توفر معظم أنظمة التشغيل في الأجهزة أدوات تُساعدك في تشخيص بعض المشكلات وإعطاء حلول حولها، ويمكنك استخدام هذه الأدوات كإجراء أولي في الصيانة العلاجية، فمن خلالها يمكنك التعرف إلى طبيعة المشكلة وحلولها.

• للوصول إلى أدوات اكتشاف الأخطاء في نظام التشغيل Windows، اتبع ما يلي:  
• افتح لوحة التحكم **Control Panel**.

انقر استكشاف المشاكل وإصلاحها  
Find and fix problems  
من النظام والأمان  
System and Security



ستظهر لك الفئات التي يقوم نظام التشغيل بفحصها؛ لتشخيص المشكلة إن وجدت، كما في الشكل التالي:





## لتفعيل أدوات اكتشاف الأخطاء:

- حدّد الفئة التي تتوقع حدوث المشكلة فيها.
- اتبع تعليمات معالجة المشكلة.
- جرّب اختيار فئة أخرى، في حالة إعلامك بعدم وجود أي خطأ في الفئة المحددة.

## نشاط ٢

## حل مشكلة انقطاع الصوت عن السماعات

استعن بخطوات الصيانة العلاجية في حل مشكلة عدم سماع صوت من السماعات عند تشغيل ملف صوتي، واستخدم أدوات اكتشاف الأخطاء المتوفرة في جهازك لتشخيص المشكلة وإيجاد الحلول المناسبة لها.

## ابحث



أدوات اكتشاف المشكلات وإصلاحها في أنظمة التشغيل الأخرى، مثل:



iOS



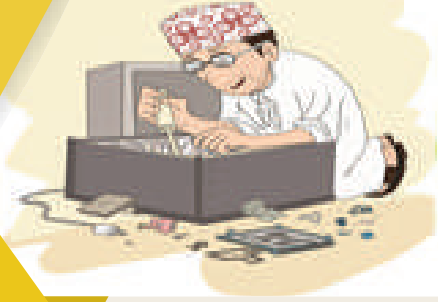
Ubuntu



Android

الدرس الثاني:

## صيانة المكونات المادية



صيانة المكونات المادية تتضمن إجراءات تُساعدك في الحفاظ على أجزاء جهاز الحاسوب وملحقاته والعناية بها؛ لتقليل احتمالية تعرُّضها للتلف، بالإضافة إلى إجراءات ترفع من أدائها وكفاءتها على إنجاز المهام.

### حماية المكونات المادية

توجد العديد من العوامل المؤثرة على أداء المكونات المادية، والتي قد تتسبب بحدوث مشكلات تؤدي إلى تلفها أو إصابتها بالأعطال، منها:

#### ١- العوامل الطبيعية

يتأثر جهاز الحاسوب بالعوامل البيئية المحيطة به، مثل: الحرارة والرطوبة والأتربة والقوى المغناطيسية، وتُسبب له العديد من المشكلات عند تعرضه لها بصورة مستمرة، ومن بين هذه المشكلات:

#### ارتفاع درجة حرارة جهاز الحاسوب

##### الأعراض

- بطء استجابة الجهاز للأوامر.
- التوقف المفاجئ للجهاز، وإعادة تشغيل نفسه تلقائياً.
- إصدار صوت من المروحة.

##### تحدث من:

- تراكم الأتربة وسد فتحات التهوية.
- تعرض الجهاز لدرجة حرارة عالية.



للحماية من هذه المشكلة:



◀ ضع الجهاز في أماكن معتدلة الحرارة، وبعيداً عن الأتربة.

◀ استخدم أدوات تنظيف وإزالة الأتربة، مثل: بخاخ الغبار .Compressed Air Dusters

◀ تجنب سد فتحات التهوية.



◀ استخدم أدوات أو قطع تبريد الأجزاء الداخلية، مثل: قاعدة تبريد الحاسوب المحمول Laptop Cooling Pads

ابحث



- المشكلات التي قد تحدث لجهاز الحاسوب عند تعرضه لمجال مغناطيسي.
- الطريقة الصحيحة لتنظيف الأجهزة بأنواعها المختلفة.

لتنظيف الأجهزة اللوحية والذكية من الداخل، قد تحتاج للاستعانة بمختص في مجال صيانة الحاسوب؛ لاحتوائها على قطع حساسة وصغيرة الحجم يصعب فكها وإعادة تركيبها.

## ٢٩: المشكلات الكهربائية

تحتاج أجهزة الحواسيب إلى طاقة كهربائية لتشغيلها، وتوجد وحدات مسؤولة عن تزويد الأجهزة بالطاقة اللازمة، وهي:

### وحدة مزود الطاقة Power Supply

يعمل على إمداد وتغذية جميع مكونات جهاز الحاسوب بالطاقة الكهربائية المناسبة لها.



### بطارية الشحن Charge Battery

تعمل على تخزين الطاقة الكهربائية وإمداد جهاز الحاسوب بها في حالة فصل الكهرباء عن مزود الطاقة.



### فكر

- ما مصادر الطاقة البديلة للكهرباء والمستخدم في تشغيل جهاز الحاسوب؟
- ما التقنيات الحديثة المستخدمة في شحن الأجهزة الذكية؟

ومن المشكلات الكهربائية التي تحدث في جهاز الحاسوب:

### عطل وحدة مزود الطاقة

#### الأعراض

- اهتزاز إضاءة الشاشة.
- بصورة متكررة عند انخفاض التيار.
- انطفاء الجهاز بشكل مفاجئ.

#### تحدث من:

- انخفاض تردد التيار الكهربائي.
- أو انقطاعه بشكل مفاجئ.
- ارتفاع درجة حرارة مزود الطاقة.
- عطل مروحة مزود الطاقة.



للحماية من هذه المشكلة:



◀ تأكد من إغلاق مقبس مصدر التيار الكهربائي بعد إغلاق الجهاز.

◀ استخدم أجهزة تنظم تردد التيار الكهربائي المتغير قبل وصوله إلى وحدة مزود الطاقة، مثل: منظم الفولتية PC Voltage Regular.



◀ استخدم أجهزة إمداد الطاقة الاحتياطية لتزويد الجهاز بالتيار الكهربائي عند انخفاضه أو انقطاعه بشكل مفاجئ، مثل: وحدة إمداد الطاقة الاحتياطية Uninterruptible Power Supply.

رفع كفاءة المكونات المادية وجهاز الحاسوب

توجد هناك إجراءات يمكنك تطبيقها على جهازك، تحسّن من أدائه وتضيف إليه بعض المزايا في مواصفاته، بالإضافة إلى إمكانية استخدامها كعلاج للعديد من المشكلات، ومنها:

١٠٨: ترقية المكونات المادية

إجراء تقوم فيه بإضافة قطع جديدة إلى جهاز الحاسوب، أو إزالة القطع القديمة منخفضة الأداء واستبدالها بقطع أخرى ذات مواصفات أفضل لتحل محلها، ومن الأمثلة عليها:

وحدة المعالجة المركزية CPU

استبدال قطعة المعالج يزيد من سرعة الجهاز عند إنجاز المهام.



### ذاكرة الوصول العشوائي RAM

إضافة شرائح من الذاكرة RAM يزيد من سعتها التخزينية، ويحسن من أداء جهاز الحاسوب.



### بطاقات التوسعة Expansion Cards

إضافة بطاقات التوسعة أو استبدالها يحسن من بعض مواصفات الجهاز أو يضيف مواصفات جديدة، ومن الأمثلة عليها: بطاقة الشاشة Graphic Card.



### القرص الصلب الداخلي Internal Hard Disk

استبدال القرص الصلب الداخلي يزيد من المساحة التخزينية ويحسن من أداء الجهاز.



احرص على ارتداء أسورة المعصم Antistatic Wrist Strap أثناء فك القطع وتركيبها؛ لسلامتك وحماية القطعة من التلف.

### معلومة نهمك

قبل إضافة أو استبدال أي قطعة في جهازك تأكد من:

- تطابق مواصفات الجهاز مع القطعة الجديدة.
- تطابق مواصفات القطعة الجديدة مع القطعة الأصلية في حالة إضافة ذاكرة RAM.
- توفر شقوق فارغة على اللوحة الأم في حالة إضافة ذاكرة RAM، أو بطاقة توسعة.

ابحث



- بطاقات التوسعة ومزايا استخدامها في جهاز الحاسوب.
- تحويل ذاكرة USB لتعمل كشريحة RAM بدلاً من إضافة شريحة أخرى.

## ٢: صيانة الأقراص

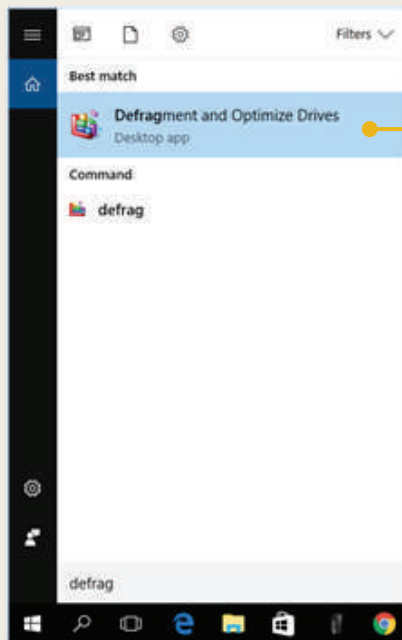
توجد هناك إجراءات صيانة يمكنك تطبيقها على الأقراص الصلبة بصورة دورية من أهمها الأدوات المتوفرة في نظام التشغيل Windows، حيث تعمل على توفير مساحة تخزينية، وتحسن من أداء جهاز الحاسوب، منها:

### أولاً إلغاء تجزئة القرص الصلب Hard Disk defragmentation



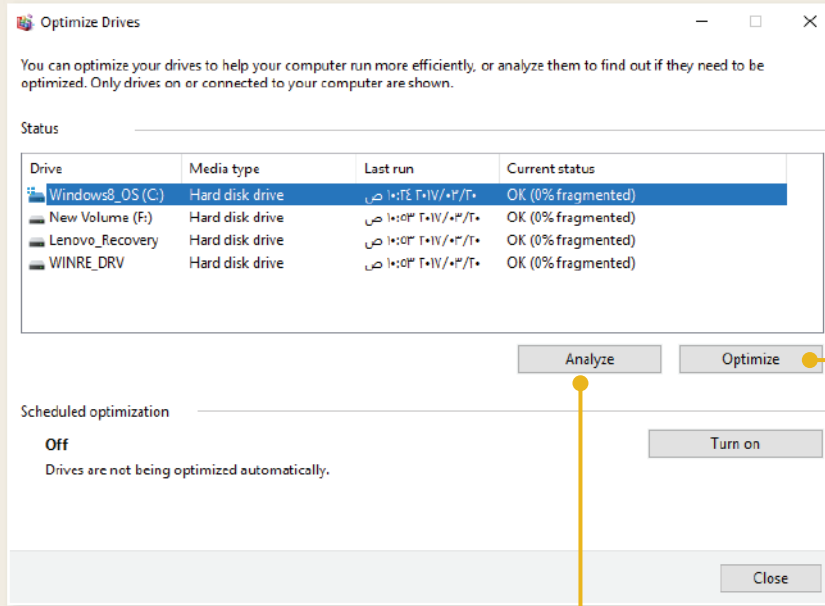
إجراء يُساعدك على إعادة تنظيم الملفات المتفرقة وإزالة المساحات الفارغة بينها وتجميعها في مكان معين على القرص الصلب.

- لتطبيق إلغاء تجزئة القرص الصلب في جهازك اتبع ما يلي:
- اكتب كلمة (defrag) في مربع البحث الخاص بنظام التشغيل.



انقر إلغاء تجزئة وتحسين محركات الأقراص  
Defragment and Optimize Drives

- حدّد محرك الأقراص الذي تريد تطبيق إلغاء التجزئة عليه، وليكن القرص C.



انقر تحسين  
Optimize  
ليقوم النظام بعملية  
إلغاء التجزئة

انقر تحليل Analyze لعرض  
نسبة الملفات المجزئة في القرص



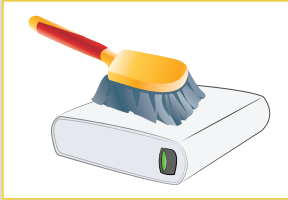
كيف يمكنك ضبط إعدادات إلغاء التجزئة لتعمل تلقائياً: يومياً أو أسبوعياً أو شهرياً؟

عندما تقوم بحفظ ملفاتك على جهاز الحاسوب، يعمل النظام على تخزينها عشوائياً على القرص الصلب؛ مما يتسبب بوجود مساحات فارغة كبيرة بينها، وهدر المساحة التخزينية.



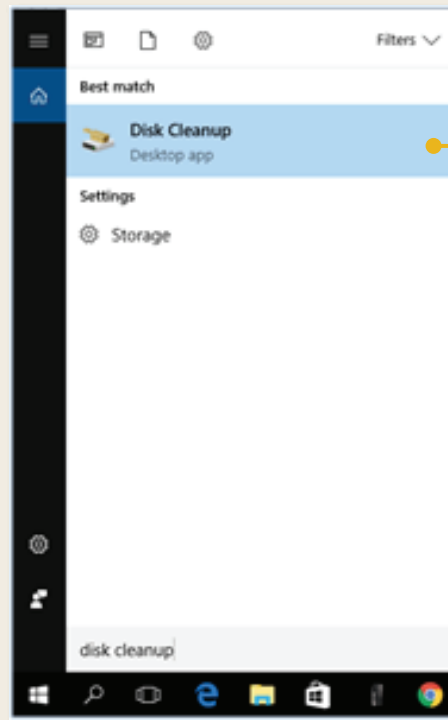


## ثانيًا تنظيف القرص الصلب Hard Disk Cleanup



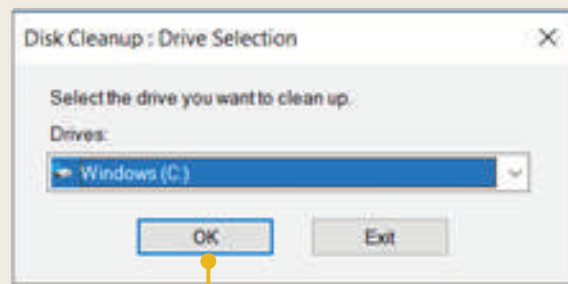
إجراء يُساعدك في التخلُّص من الملفات غير المهمة والمخزنة في الأقراص الصلبة الداخلية على جهاز الحاسوب.

- لتطبيق تنظيف القرص الصلب في جهازك اتبع ما يلي:
- اكتب كلمة (disk cleanup) في مربع البحث الخاص بنظام التشغيل.



انقر تنظيف القرص  
Disk Cleanup

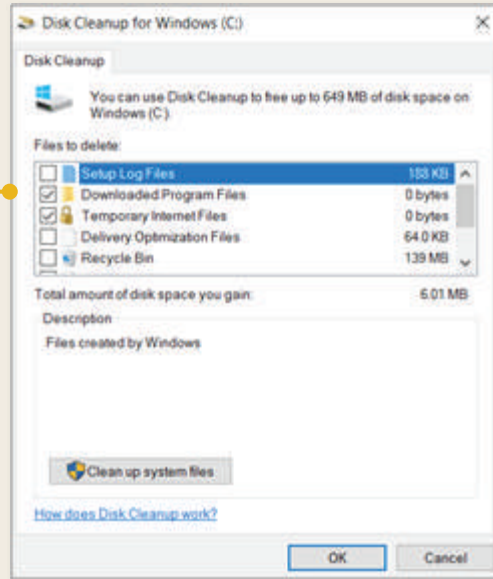
- حدّد القرص الذي ترغب في تنظيفه.



انقر موافق OK

- انتظر حتى ينتهي النظام من إعداد قائمة بالملفات غير المهمة والمساحة التخزينية التي تشغلها والتي يمكنك تنظيفها.

نشط الملفات التي تريد التخلص منها وإزالتها



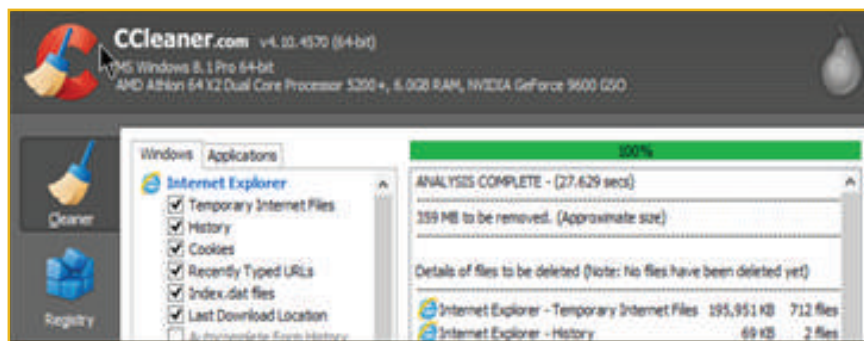
استكشف



- الملفات التي يمكنك حذفها والفرق بينها.
- كيفية تنظيف ملفات النظام.

### معلومة نهمك

تتوفر تطبيقات تُساعدك على تنظيف الأجهزة، ومن بينها تطبيق CCleaner المجاني، والذي يمكنك تحميله من موقع المركز الوطني للأمن الإلكتروني [www.cert.gov.om](http://www.cert.gov.om) قسم مكتبة البرامج.



- كما يمكنك تحميله على الأجهزة الذكية من المتجر الخاص بتنزيل التطبيقات.



114 



الدرس الثالث:

## صيانة البرمجيات



صيانة البرمجيات تتضمن إجراءات تُساعدك في الحفاظ على أمان البرمجيات من المخاطر التي قد تتعرض لها وضمان استخدامها على جهاز الحاسوب دون التأثير على أدائه، بالإضافة إلى إجراءات ترفع من كفاءة هذه البرمجيات وتحسن أداءها.

### حماية البرمجيات

توجد هناك إجراءات تحافظ على البرمجيات وأمانها واسترجاعها في حالة تعرضها للمشكلات والمخاطر، منها:

#### ١٩: رخصة البرمجيات Software License

حق الملكية الفكرية عبارة عن قانون يحمي عملك الإبداعي ويمنع الآخرين من استخدامه والتعديل فيه، وإعادة نسخه وتوزيعه دون موافقة أو إذن منك.

تُعدُّ رخصة البرمجيات وثيقة قانونية تمنحك حق استخدام البرمجيات وإعادة توزيعها، كما تحدد شروط استخدامها وتضمن للمبرمج حقوق الملكية الفكرية. ويعينك التعرف إلى أنواعها من وقاية جهازك من التعرُّض للمشكلات المصاحبة لتثبيت هذه البرمجيات مثل البرامج الضارة والفيروسات، ومن رخص البرمجيات:

#### الملكية العامة Public Domain

تمنح للمستخدم حرية استخدام برمجياتها وإعادة نسخها وتوزيعها بدون قيود، ولا تمتلك حقوق الملكية الفكرية.



### الحررة ومفتوحة المصدر Free & Open Source

تمنح للمستخدم حرية استخدام برمجياتها، وتعديل شفرتها المصدرية، وإعادة نسخها وتوزيعها، مع الاحتفاظ بحقوق الملكية الفكرية.



### التجارية Commercial

تمنح المستخدم حق استخدام برمجياتها فقط مقابل رسوم لشرائها مع الاحتفاظ بحقوق الملكية الفكرية.



فكر



اذكر أمثلة لبرمجيات خاضعة للرخص التالية:

- الحررة ومفتوحة المصدر.
- التجارية.

ابحث



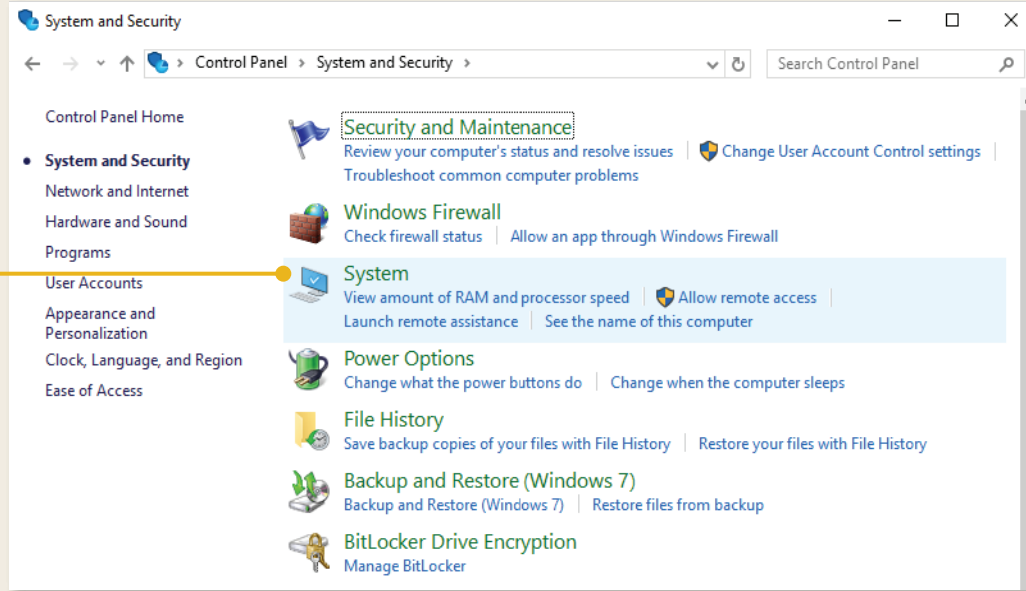
المخاطر التي قد تتعرض لها في حال استخدامك لتطبيقات غير مرخصة به.

### ٢٩: إنشاء نقطة استعادة النظام Syster Restore Point

إجراء يساعدك على تسجيل نقطة استرجاع لملفات النظام في جهازك واللجوء إليها في حالة حدوث خطأ كبير في النظام يصعب عليك إصلاحه وقد يؤدي إلى تعطل النظام، ولإنشاء نقطة استعادة النظام اتبع ما يلي:

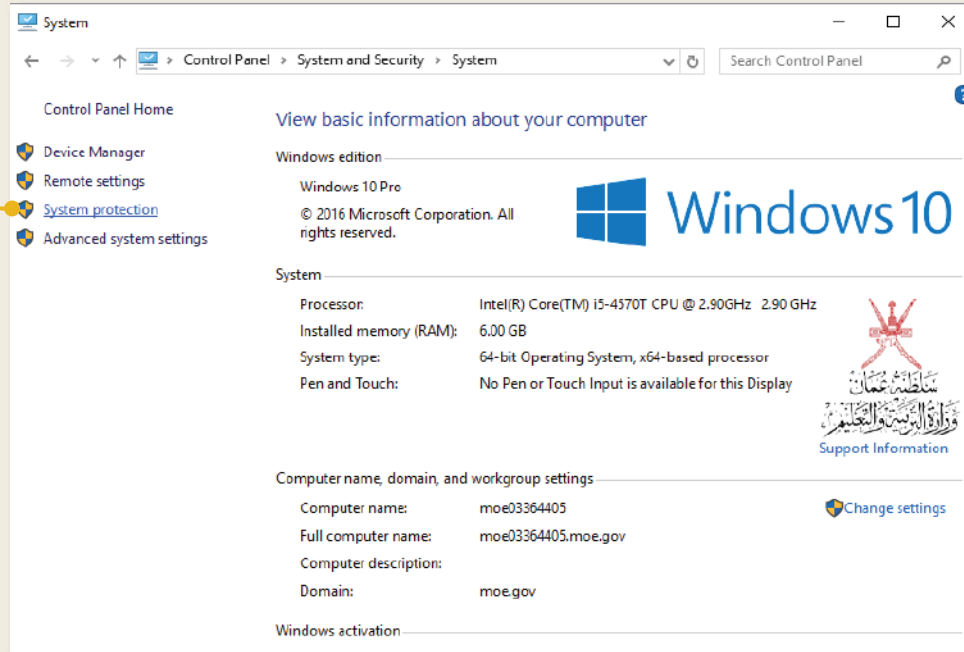
• انقر النظام والأمان System and Security من لوحة التحكم Control Panel.

انقر النظام  
system



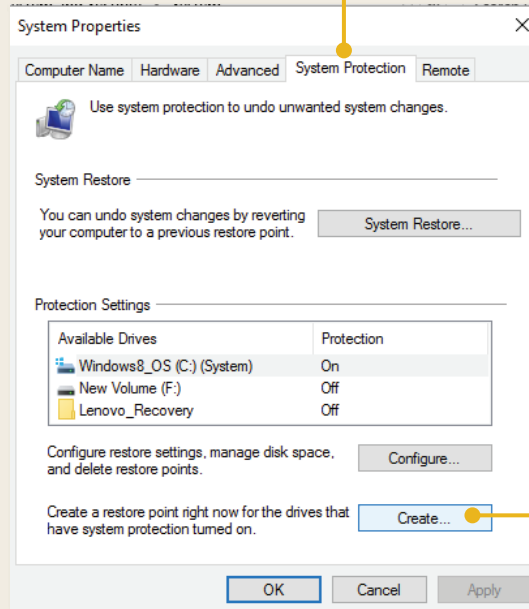
ستظهر لك الصفحة التالية:

انقر حماية النظام  
system protection



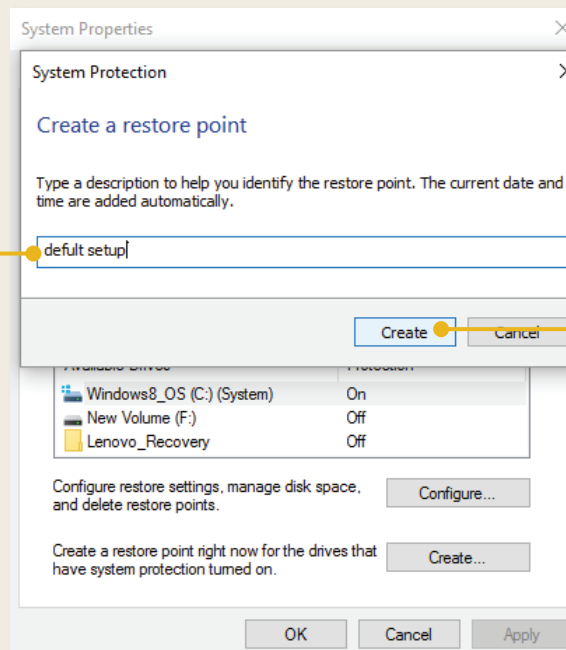
ستظهر لك صفحة خصائص النظام System Protection.

تأكد من تنشيط حماية النظام  
System Protection



انقر إنشاء Create

ستظهر لك نافذة يمكنك من خلالها وصف نقطة استعادة النظام للرجوع إليها عند الضرورة.

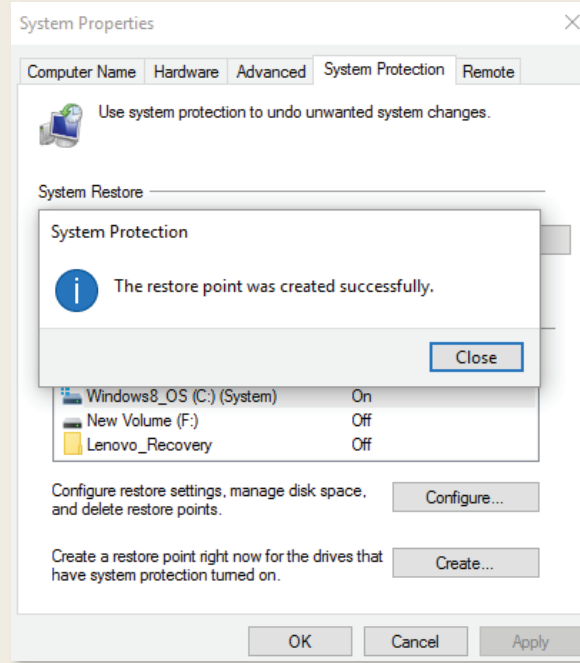


اكتب وصفاً  
لنقطة الاستعادة

انقر إنشاء Create

• انتظر حتى تظهر لك رسالة توضح لك انتهاء النظام من إنشاء نقطة الاستعادة.

انتبه سيتم إضافة وقت وتاريخ إنشاء نقطة الاستعادة الحالية تلقائيًا إلى وصف النقطة



استكشف

كيفية استعادة النظام في حالة تعرضه للمخاطر وفقدان بياناته.

## رفع كفاءة البرمجيات وجهاز الحاسوب

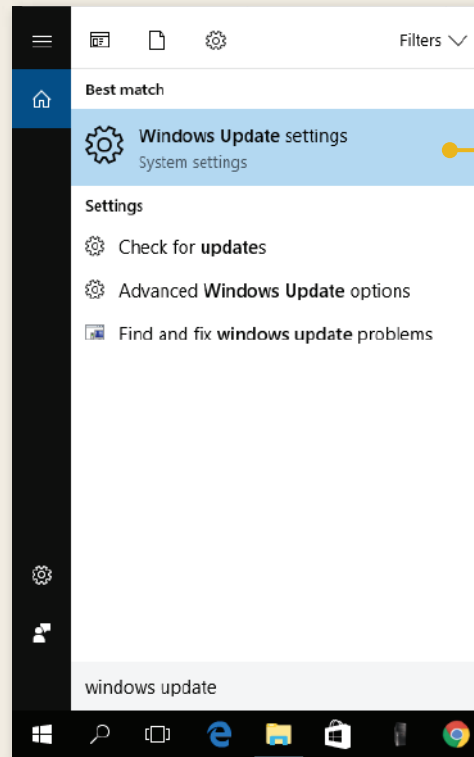
توجد هناك إجراءات يمكنك تطبيقها بصورة دورية على جهازك؛ تعمل على تحسينه وزيادة سرعته، بالإضافة إلى إمكانية استخدامها كعلاج للعديد من المشكلات، منها:

### ١٩: تحديث البرمجيات Software Update

إجراء يساعدك في إضافة تحسينات ومزايا جديدة على البرمجيات، كما أنه يعمل على علاج الثغرات الأمنية والتي يمكن أن تنفذ منها الفيروسات والبرامج الضارة إلى جهازك، وللتأكد من وجود تحديثات جديدة اتبع ما يلي:

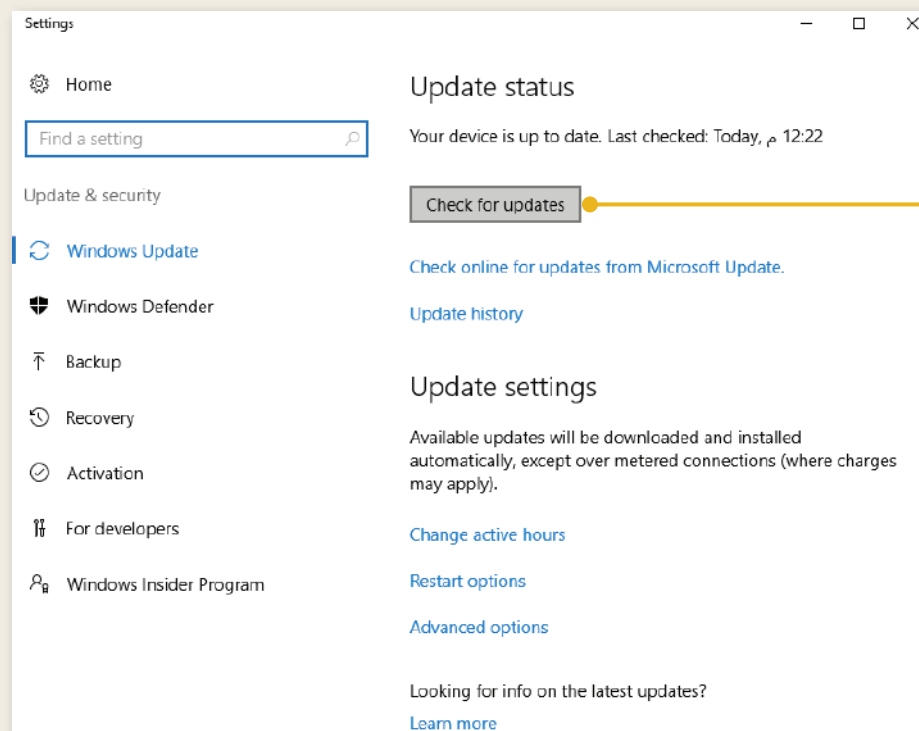


- اكتب كلمة (windows update) في مربع البحث الخاص بنظام التشغيل.



اختر إعدادات تحديث الويندوز  
Windows Update settings

ستظهر لك نافذة الإعدادات.



انقر فحص تحديثات  
Check for updates



- ما تاريخ آخر تحديث تم تحميله في جهازك؟
- كيف يمكنك تثبيت التحديثات على جهازك؟

### نشاط ٣

#### تحديث البرامج التطبيقية

- اختر أحد التطبيقات المثبتة على جهازك وليكن **Google Chrome**، ثم قم بما يلي:
- ابحث حول التطبيق وتعرف إلى نوع التحديث فيه : تلقائي أم يدوي.
  - استكشف طريقة تحديث التطبيق وجرب تنفيذها.



الفرق بين تحديث البرمجيات Update وترقيتها Upgrade.

#### ٢٩ : تعطيل عناصر بدء التشغيل Disable Startup Items

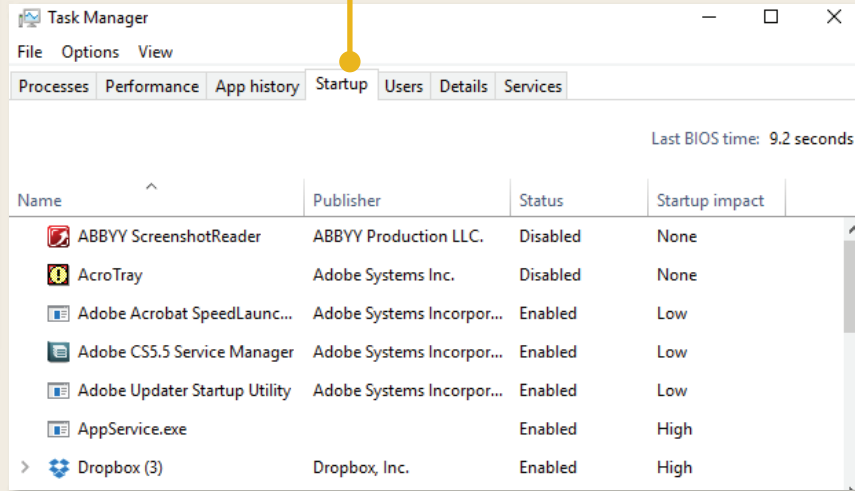
إجراء يساعدك على تسريع الجهاز من خلال إيقاف البرمجيات غير الضرورية لبدء تشغيل النظام والتي تعمل تلقائياً أثناء عملية إقلاعه، ولتعطيل هذه البرمجيات، اتبع ما يلي:



- اضغط المفاتيح Ctrl+ Alt+ Delete من لوحة المفاتيح، ثم اختر إدارة المهام Task Manager لتظهر النافذة التالية:

اختر تبويب بدء التشغيل Startup

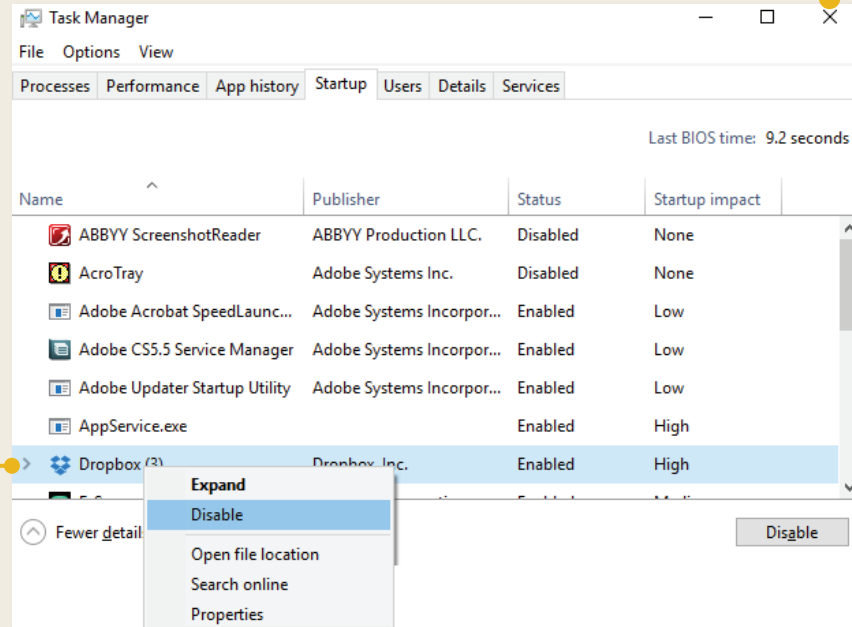
انتبه أثناء تنصيب التطبيقات على جهاز الحاسوب الخاص بك فقد يُطلب منك الموافقة على تشغيل هذا التطبيق تلقائياً مع بدء تشغيل النظام.



ستلاحظ ظهور قائمة بالبرامج التي تعمل عند بدء تشغيل الويندوز.

أغلق النافذة

احرص على عدم تعطيل التطبيقات الأمنية الخاصة بحماية جهازك كتطبيق مكافح الفيروسات.



انقر بالزر الأيمن على البرنامج واختر تعطيل Disable

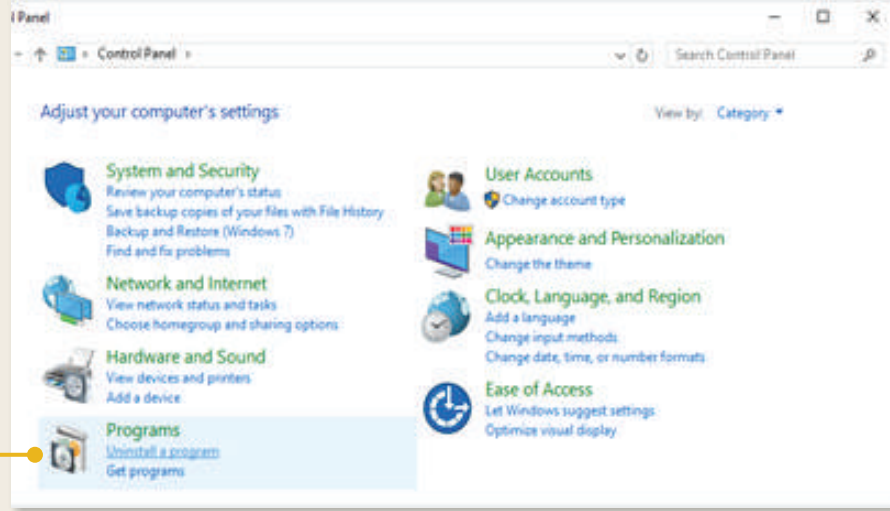
استكشف

تعطيل البرمجيات في الأجهزة اللوحية والهواتف الذكية.

## ٣٩: إزالة التطبيقات غير المستخدمة

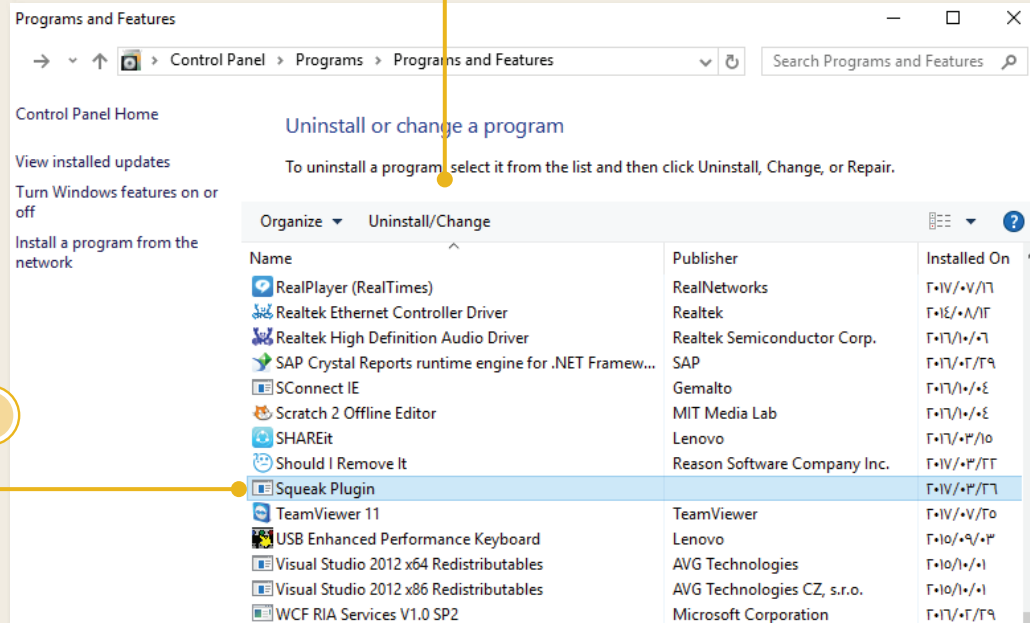
إجراء يساعدك في التخلص من تراكم التطبيقات غير المستخدمة، والتي تشغل مساحة تخزينية في القرص الصلب، ولإزالة هذه التطبيقات اتبع ما يلي:

- افتح لوحة التحكم **Control Panel**.



اختر إلغاء التثبيت  
Uninstall a Programs

انقر إزالة أو تغيير  
Uninstall/Change



اختر التطبيق  
الذي تريد  
حذفه

• أكمل بقية الخطوات لإتمام عملية الحذف.



۱۲۴ 



الدرس الرابع:

## حماية البيانات



حماية البيانات تتضمن إجراءات تُساعدك في الاحتفاظ ببياناتك وعدم فقدانها في حالة تعرض جهاز الحاسوب لأي مشكلات أو أعطال، من بينها المشكلات التي قد تحدث في أثناء تطبيق إجراءات الصيانة، أو المشكلات المفاجئة مثل: تعرض الجهاز للفيروسات، أو السرقة، أو غيرها.

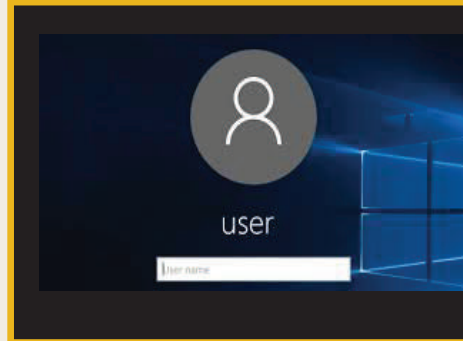
### أمان أنظمة التشغيل

تتميز أنظمة التشغيل بإمكانية حماية الخصوصية وتقييد دخول الأشخاص غير المصرح لهم، وتوجد العديد من الأنماط لتحقيق الأمان:

أنظمة البصمة المختلفة مثل: بصمة الإصبع، والعين، والوجه، والصوت

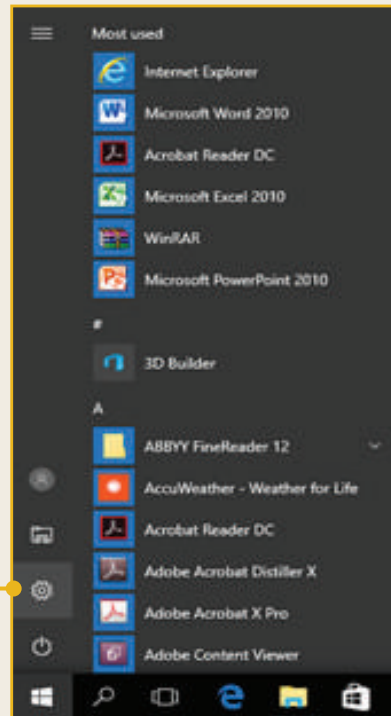


إنشاء كلمة المرور  
Password

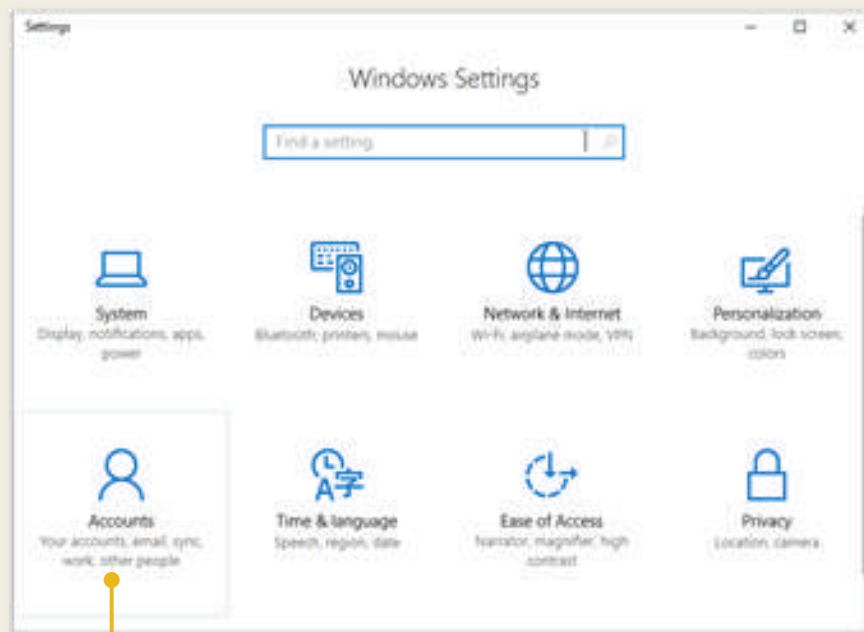


يمكنك إنشاء كلمة مرور لجهازك، باتباع ما يلي:

اختر إعدادات Settings



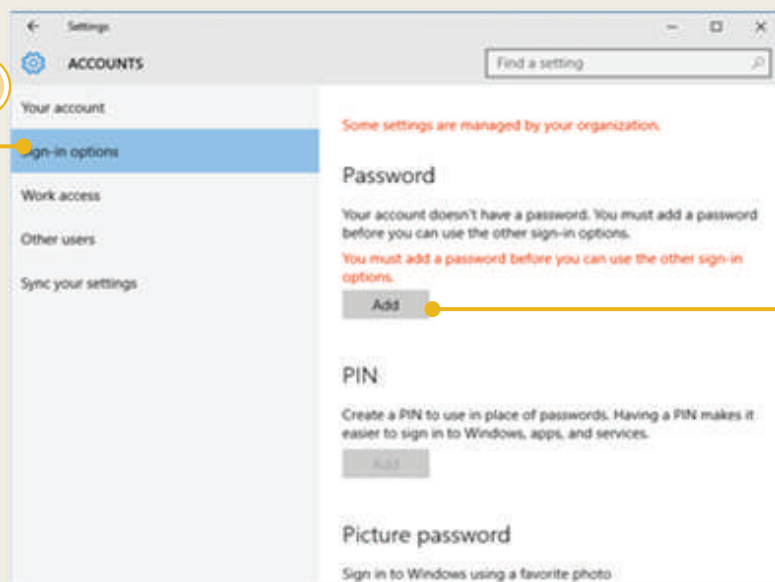
ستظهر لك نافذة إعدادات Windows:



انقر الحسابات  
Accounts

ستظهر لك نافذة إعدادات الحسابات:

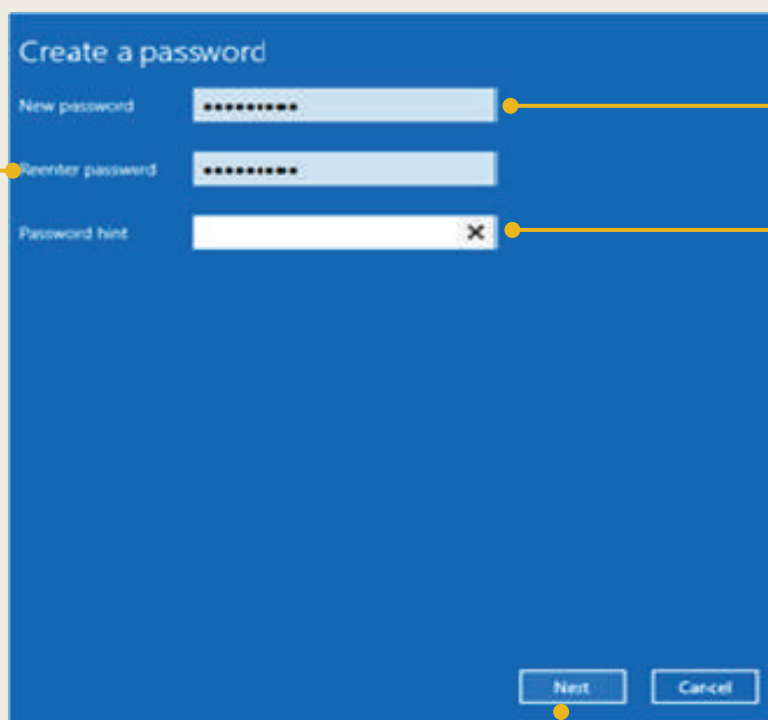
اختر خيارات  
تسجيل الدخول  
Sign-in Options



انقر إضافة  
Add  
لإنشاء كلمة  
المرور

ستظهر لك نافذة إنشاء كلمة المرور:

قم بإعادة  
كلمة المرور  
التي أدخلتها



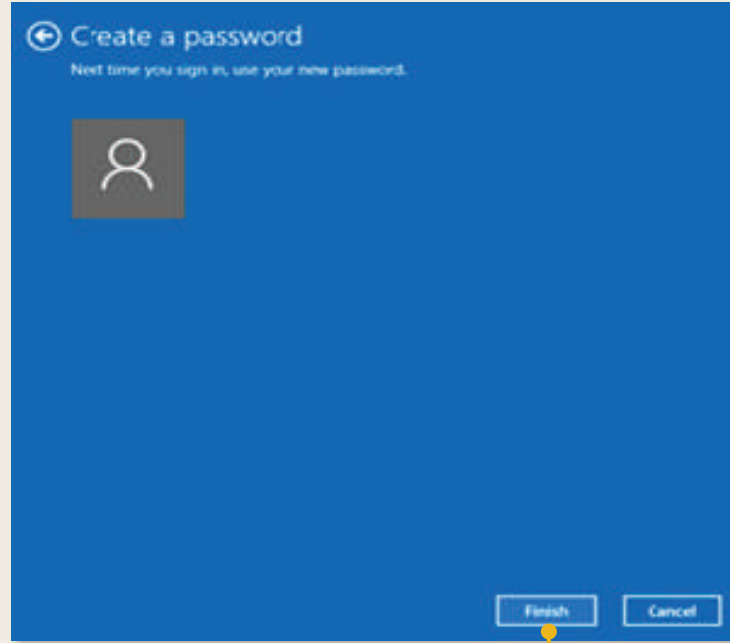
أدخل كلمة مرور  
Password

أدخل تلميح  
Password Hint  
يذكرك بكلمة  
المرور

انقر التالي  
Next



ستظهر نافذة الانتهاء من إنشاء كلمة المرور لجهازك.



انقر انتهاء

استكشف

- تصفح دروس موقع المركز الوطني للسلامة المعلوماتية، وناقش المعلومات التي تحصل عليها حول إرشادات وضوابط السلامة المعلوماتية في اختيار كلمات المرور.
- أنماط أخرى لحماية خصوصية أنظمة التشغيل والأجهزة الذكية.
- تغيير كلمة المرور وحذفها.

## النسخ الاحتياطي Backup

إجراء يُساعدك في أخذ نسخة من البيانات المخزنة على جهازك والاحتفاظ بها في وسائط التخزين المختلفة، لتتمكن من استرجاعها عند الحاجة إليها. ولحفظ نسخ البيانات يمكنك استخدام نوعين من التخزين، هما:

## ١ : التخزين المحلي Local Storage

الاحتفاظ بنسخ البيانات على وسائط التخزين المادية الموجودة في جهاز الحاسوب أو المتصلة به، مثل الأقراص الصلبة الداخلية أو الخارجية، وأقراص DVD، وذاكرة USB. وتتطلب وسائط التخزين الخارجية العناية بها وحمايتها من العوامل التي قد تؤدي إلى تلفها وفقدان بياناتها، مثل: العوامل الطبيعية والحوادث، كالكسر والخدش.

احرص على اختيار وسيطة التخزين الأكثر أماناً لبياناتك، حيث يفضل وضع نسخة البيانات في وسائط بعيدة عن جهاز الحاسوب لضمان عدم فقدانها في حالة تعرضه للخطر.



## ٤ نشاط

### تطبيق النسخ الاحتياطي المحلي

- استخدم أداة File History المتوفرة في نظام التشغيل Windows في أخذ نسخ احتياطية لأحد المجلدات المخزنة في القرص الصلب الداخلي وليكن: مجلد صور Pictures، مستعيناً بما يلي:
- افتح أداة File History من لوحة التحكم Control Panel، وتأكد من تشغيلها.
- قم بتوصيل وسيطة التخزين المتوفرة لديك مع جهاز الحاسوب.
- حدّد وسيطة التخزين في الأداة.
- قم باستبعاد المجلدات التي لا ترغب بنسخها احتياطياً.
- قم بإجراء النسخ الاحتياطي للمجلد.

## استكشف

كيفية تطبيق النسخ الاحتياطي المحلي في الأجهزة اللوحية والذكية.

احرص على أمان وسيطة التخزين التي ستستخدمها في الاحتفاظ ببياناتك حتى لا تتعرض للمخاطر، وأهمها فقدان، أو السرقة.

## ٢: التخزين السحابي Cloud Storage

الاحتفاظ بنسخ البيانات على مساحات تخزينية متوفرة على شبكة الإنترنت، مما يضمن سلامتها في حالة تعرض جهازك للمشكلات والمخاطر، وسهولة الوصول إليها من أي جهاز حاسوب متصل بالإنترنت.



## معلومة نعلمك

تتوفر العديد من المواقع التي تقدم خدمة التخزين السحابي عبر شبكة الإنترنت والتي تمنحك مساحة تخزينية مجانية ومحدودة، بالإضافة إلى إمكانية حصولك على مساحة إضافية مقابل رسوم معينة، ومنها:



Microsoft OneDrive



Google Drive



Dropbox

## ابحث

أفضل المواقع التي تقدّم خدمة التخزين السحابي، ثمّ قارن بينها من حيث:

- المساحة التخزينية المجانية.
- أنظمة التشغيل التي تتعامل معها.

## نشاط ٥

### تطبيق التخزين الاحتياطي السحابي

أنشئ نسخة احتياطية لأحد المجلدات أو الملفات المخزنة على جهازك في أحد المواقع التي تقدم خدمة التخزين السحابي وليكن **Google Drive**، مستعيناً بما يلي:

- افتح موقع **Google**، واختر خدمة **Google Drive**.
- أدخل حسابك في **Google Drive**.
- حدّد المجلد أو الملف الذي ستجري عليه النسخ الاحتياطي، وارفعه إلى المساحة الخاصة بك على **Google Drive**.

## فكر

أيهما أكثر أماناً: التخزين المحلي أم التخزين السحابي؟ ولماذا؟

## المراجع والمصادر

• المحضار، عبير. (٢٠١٣م) أثر مدونة إلكترونية مقترحة على تنمية مهارات الكتابة الإبداعية لدى طالبات المرحلة الثانوية، بحث مقدم إلى المؤتمر الدولي الثالث للتعلم الإلكتروني والتعليم عن بعد، تم استرجاعه في ٢٠/١٠/٢٠١٦ على الرابط:

<http://eli.elc.edu.sa/2013/sites/default/files/abstract/wp367.pdf>

• الشاعر، عبدالرحمن ابراهيم. (٢٠١٥م) مواقع التواصل الاجتماعي والسلوك الإنساني - دار صفاء للنشر والتوزيع عمَّان، الأردن.

• Alan Cann, Konstantia Dimitriou, Tristram Hooley. (February 2011) Social Media A guide for reserachers, Research Information Network. Retrieved from:

[http://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwifqr72--vQAhUExxQKHRFICChAQFggeMAA&url=http%3A%2F%2Fwww.rin.ac.uk%2Fsystem%2Ffiles%2Fattachments%2Fsocial\\_media\\_guide\\_for\\_screen\\_0.pdf&usg=AFQjCNEVD05cBatqfNe2 BmLjwGhyCzcJxQ&bvm=bv.141320020,d.bGg](http://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwifqr72--vQAhUExxQKHRFICChAQFggeMAA&url=http%3A%2F%2Fwww.rin.ac.uk%2Fsystem%2Ffiles%2Fattachments%2Fsocial_media_guide_for_screen_0.pdf&usg=AFQjCNEVD05cBatqfNe2 BmLjwGhyCzcJxQ&bvm=bv.141320020,d.bGg)

• The Social Media Guys. (November 2010) The Computer Guide to Social Media.

Retrieved from:

<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwjUjKqv2-vQAhWC0xQKHaiZDw8QFggZMAA&url=https%3A%2F%2Frucreativebloggingfa13.files.wordpress.com%2F2013%2F09%2Fcompleteguidetosocialmedia.pdf&usg=AFQjCNGl-sQDGfK4AbeqCGmhCWN0uoKs8g&bvm=bv.141320020,d.bGg>

• Wiley Brand. (November 2016) Blogging for dummies. Retrieved from:

[https://books.google.com/books?id=3hRYDAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Google+Blogger+For+Dummies&hl=ar&sa=X&redir\\_esc=y#v=onepage&q=Google%20Blogger%20For%20Dummies&f=false](https://books.google.com/books?id=3hRYDAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Google+Blogger+For+Dummies&hl=ar&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=Google%20Blogger%20For%20Dummies&f=false)

• Carnegie Mellon Robotics Academy. ( 2014) Introduction To Programming Lego Mindstorms EV3. Retrieved from:

<http://education.rec.ri.cmu.edu/roboticscurriculum/introduction-to-programming-lego-mindstorms-ev3/>

- Damien Kee. (2015) Technology in education. Retrieved from:  
[https://books.google.com.om/books?id=cCABBQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=The+ART+of+ev3&hl=ar&sa=X&redir\\_esc=y#v=onepage&q=The%20ART%20of%20ev3&f=false](https://books.google.com.om/books?id=cCABBQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=The+ART+of+ev3&hl=ar&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=The%20ART%20of%20ev3&f=false)
- Terry Griffin.(2010). Art of Lego mindstorms ev3 programming. Retrieved from:  
[https://books.google.com.om/books?id=cCABBQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=The+ART+of+ev3&hl=ar&sa=X&redir\\_esc=y#v=onepage&q=The%20ART%20of%20ev3&f=false](https://books.google.com.om/books?id=cCABBQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=The+ART+of+ev3&hl=ar&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=The%20ART%20of%20ev3&f=false)
- Deborah Steele. (2016, June 26) STEM Education with a Robotics Implementation. Retrieved from:  
<http://stemrobotics.cs.pdx.edu/node/2680>
- Mark Rollin.Beginning Lego MINDSTORMS EV3. Retrieved from:  
[www.it-ebooks.info](http://www.it-ebooks.info)
- Yoshihito Isogawa. (2015) The LEGO® MINDSTORMS® EV3 Idea Book  
Retrieved from:  
[www.it-ebooks.info](http://www.it-ebooks.info)
- How to Do Computer Maintenance and Reduce Computer Problems. Retrieved from:  
<http://www.wikihow.com>
- Lisa Richards.(2016) learning about types of computer maintenance. Retrieved from:  
<http://www.mapcon.com>
- Chris Hoffman. (February, 2016) How to Use Windows' File History to Back Up Your Data. Retrieved from:  
<https://www.howtogeek.com>



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

