



$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



$$a = \frac{v_f - v_i}{t}$$

في الفيزياء

الروشان

دوسية

للمرحلة الثانوية
والإعدادية

أساسيات الفيزياء والرياضيات



$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

إعداد:

د. هبة الجبالي

+962785628109



$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

أساسيات الفيزياء

◆ الأعداد الصحيحة

■ عملية الجمع

يمكن وصف عملية الجمع للأعداد الصحيحة ذات الإشارة المتماثلة (موجبة أو سالبة) بالعملية المباشرة والسهلة وعلى الشكل الآتي:

- جمع عددين موجبين تكون النتيجة موجبة.
- جمع عددين سالبين تكون محصلتهم سالبة.
- جمع رقم موجب إلى رقم سالب نأخذ الفرق بينهما وتكون إشارة المحصلة نفس إشارة الرقم الأكبر.

■ عملية طرح الأعداد

هي عملية تعبر عن طرح عدد من عدد آخر ومن الممكن أن تكون النتيجة سالبة، وتخضع لبعض القواعد البسيطة وهي:

- عند طرح عدد صغير من عدد كبير تكون النتيجة موجبة.
- عند طرح عدد كبير من عدد صغير تكون النتيجة سالبة.
- عند جمع عدد سالب من عدد سالب آخر يكون الناتج حاصل جمعها لكن مع الإشارة السالبة.
- عند طرح عدد سالب من عدد موجب يكون الناتج حاصل جمعها معاً أي أنّ التقاء الإشارتين السالبتين يصبحان إشارة جمع.
- عند التقاء اشارتين سالبتين تصبح إشارة موجبة, وعند التقاء اشارتين مختلفتين تصبح إشارة سالبة.

■ عمليتي الضرب والقسمة

- عند إجراء عمليتي الضرب والقسمة على الأعداد الصحيحة يتعين الأخذ بعين الاعتبار والتنبيه لإشارة الناتج عن العملية، وهناك قاعدة أساسية متبعة في تحديد الإشارة والمتمثلة في أنه إذا تماثلت إشارة الأرقام المضروبة أو المقسومة فإنّ النتيجة تكون موجبة، وفي حال كانت إشارات الأرقام مختلفة (موجب مع سالب) فإنّ الإشارة ستكون سالبة.

◆ الكسور العادية

■ الجمع

- في حال كان الكسرين متجانسين أي أن المقام متساوي نقوم بجمع البسطين ، مثال $(\frac{9}{2}) + (\frac{9}{5}) = \frac{9}{7}$ أي أن المقام لا يجمع.

- عند جمع الكسور المختلفة (غير متجانسة) نقوم بتوحيد المقامات مثل البدء بعملية الجمع وبعدها نقوم بجمع البسط فقط ،

$$\text{مثال: } \frac{6}{5} = (\frac{6}{2}) + (\frac{6}{3}) = (\frac{3*2}{2*1}) + (\frac{3*2}{3*1}) = (\frac{3}{1}) + (\frac{2}{1})$$

■ الطرح

- عملية الجمع هو طرح متكرر لذا الطرح بنفس خطوات الجمع.

■ الضرب

- إذا كان أ/ب و ج/د كسران متساويان حيث ب ، د لا يساوي صفر فإن $(\frac{أ}{ب}) * (\frac{ج}{د}) = (\frac{أ*ج}{ب*د})$

■ القسمة

- عكس مكان البسط والمقام في الكسر الثاني وحول علامة القسمة إلى ضرب. لنقل أنك تقسم الكسر $\frac{2}{1}$ على $\frac{20}{18}$. الآن أوجد مقلوب $\frac{20}{18}$ وهو ما سيكون $\frac{18}{20}$ وغير القسمة إلى ضرب. إذاً

$$\frac{2}{1} \div \frac{20}{18} = \frac{20}{18} \times \frac{2}{1}$$

◆ الكسور العشرية

■ الجمع والطرح

في جمع وطرح الكسور العشرية نبدأ أولاً بترتيب المنازل العشرية مع الاهتمام ان:

- تكون النقطة العشرية في العدد الأول تحت النقطة العشرية في العدد الثاني
- تكون الأجزاء من مائه تحت أجزاء من مائه وهكذا تكون الأجزاء تحت الأجزاء
- في حالة عدم تساوي بالنسبة للأعداد الصحيحة الأحاد تحت الأحاد , والعشرات تحت العشرات وهكذا منازل العشرية في العددين نقوم بإضافة الأصفار عن يمين الكسر العشري حسب الحاجة.

■ الضرب

- اضرب العددين دون أن تولي اهتماماً للفواصل العشرية عند هذه المرحلة وقم بالضرب بالطريقة التي تضرب بها الأعداد الصحيحة ثم نقوم بعد الفواصل من جهة اليمين ونرجع الفاصلة .

■ القسمة

- بسهولة نقوم بإزالة الفاصلة العشرية، والتخلص منها في العدد المقسوم عليه؛ إذ لا يمكن إجراء القسمة في حال كان العدد المقسوم عليه عشرياً، لذلك يجب تحويله لعدد صحيح، ثم تُحَرَّك الفاصلة العشرية في العدد المقسوم بنفس المقدار؛ أي إذا حُرِّكَت الفاصلة العشرية في العدد المقسوم عليه منزلتين حتى يُصبح صحيحاً، تُحَرَّك في العدد المقسوم بمقدار منزلتين أيضاً، أمّا في حال بقي المقسوم عدداً عشرياً حتى بعد تحريك الفاصلة العشرية، فيمكن تجاهل الفاصلة تماماً وتركها جانباً، ثم إضافتها إلى ناتج القسمة بعد الانتهاء من القسمة.

◆ العمليات على الأسس والجذور

■ قواعد الأسس

الشكل العام للأسس ← المعامل × الأساس (القوة)

• عند ضرب أساسين متشابهين ولهما أسس مختلفة، فإنه يمكن جمع الأسس مع بعضهما ويبقى لهما نفس الأساس. مثال : $5^6 \times 5^5 = 5^{11}$

• عند قسمة أساسين متشابهين ولهما أسس مختلفة، فإنه يمكن طرح الأسس من أس المقام من أس البسط ويبقى الأساس نفسه. مثال : $3^8 / 3^2 = 3^6$

• عند ضرب أساسين مختلفين ولهما نفس الأس فإن الأس يتوزع عليهما.

مثال : $2^3 \times 3^2 = (3 \times 2)^3 = 6^3$

• عند قسمة أساسين مختلفين لهما نفس الأس فإن الأس يتوزع على البسط وعلى المقام .

مثال : $4^3 \div 3^3 = (4 \div 3)^3$

• عندما يكون هناك أساس له أسان مختلفان، فإن الأسس تضرب مع بعضها.

مثال : $4^6 = 4^{2 \times 3} = (4^2)^3$

• عندما يكون الأس صفر فإن قيمة العدد كله تساوي واحد.

مثال : $5^0 = 1$

• إذا كان الأس سالبًا فإنه يمكن قلب العدد ويصبح الأس موجبًا.

مثال : $5^{-3} = 1/5^3$

■ تحويل الأرقام الى صيغة الأسس

• اذا حركنا الفاصلة الى اليسار فان الرقم سوف يقل ونتيجة لذلك فان الأس سوف يزداد (+10 الأس)

مثال : $1.0^3 \times 3 = 3.000$

• اذا حركنا الفاصلة الى اليمين فان الرقم سوف يزداد ونتيجة لذلك فان الأس سوف يقل (-10 الأس)

مثال : $0.00014 = 14 \times 10^{-5}$

■ الجذور

$$\bullet \sqrt{a} \times \sqrt{b} = \sqrt{a \times b}$$

$$\bullet \sqrt{a \div b} = \sqrt{a} \div \sqrt{b}$$

$$\bullet \sqrt{a+b} = \sqrt{a} + \sqrt{b}$$

$$\bullet \sqrt{a-b} = \sqrt{a} - \sqrt{b}$$

◆ أولويات العمليات الحسابية

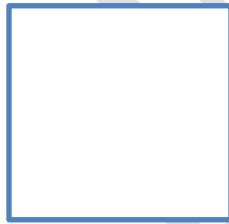
الأقواس ← الأسس، والجذور التربيعية ← الضرب، والقسمة ← الجمع والطرح
إذا تساوت الأولويات نبدأ من جهة اليمين .

◆ قوانين المساحات والحجوم

■ المربع

$$\bullet \text{مساحة المربع} = \text{طول الضلع في نفسه}$$

$$\bullet \text{محيط المربع} = 4 \times \text{طول الضلع}$$

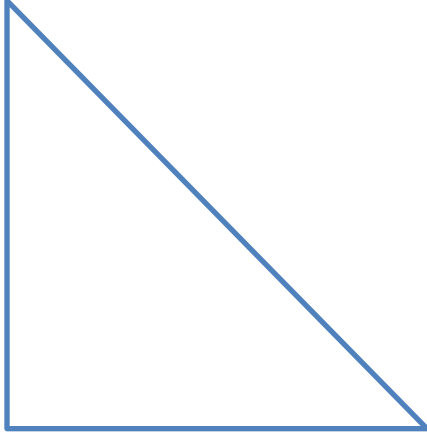


■ المستطيل

$$\bullet \text{مساحة المستطيل} = \text{الطول} \times \text{العرض}$$

$$\bullet \text{محيط المستطيل} = 2 \times (\text{الطول} + \text{العرض})$$





المثلث

• مساحة المثلث = نصف طول القاعدة \times الارتفاع

• محيط المثلث = مجموع أطوال اضلاعه



الدائرة

• مساحة الدائرة = π نق²

• محيط الدائرة = 2π نق

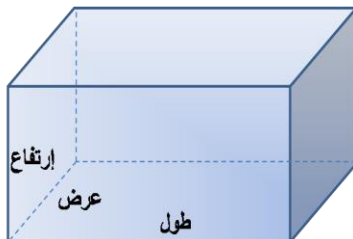
حيث $\pi = 3.14$

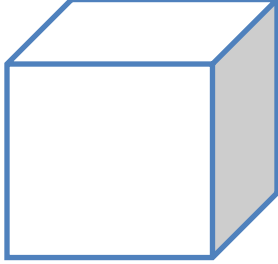
متوازي المستطيلات

• المساحة الكلية = مساحته الجانبية + مجموع مساحتي القاعدتين

• المساحة الجانبية = محيط القاعدة \times الارتفاع

• الحجم = مساحة القاعدة \times الارتفاع



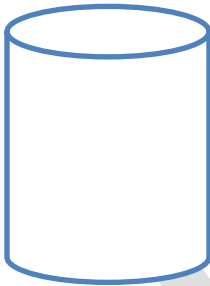


■ المكعب

• المساحة الكلية = الحرف \times نفسه \times 6

• المساحة الجانبية = الحرف \times نفسه \times 4

• الحجم = الحرف \times نفسه \times نفسه



■ الاسطوانة

• المساحة الجانبية = محيط القاعدة \times الارتفاع

= 2 ط نق \times الارتفاع

• المساحة الكلية = المساحة الجانبية + مجموع مساحتي القاعدتين



■ متوازي الاضلاع

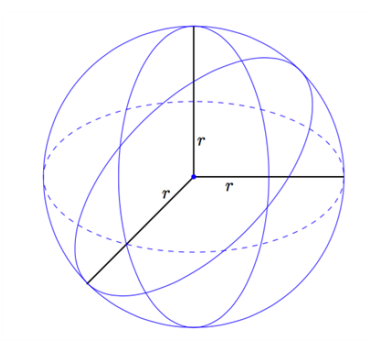
• مساحة متوازي الاضلاع = القاعدة \times الارتفاع

• محيط متوازي الاضلاع = 2 \times مجموع الضلعين المتجاورين

-الكرة-

•مساحة سطح الكرة = $4 \times \pi \times r^2$ نق

•حجم الكرة = $\frac{4}{3} \times \pi \times r^3$ نق



◆نظرية فيثاغورس

■باستخدام هذه النظرية نستطيع ايجاد اي ضلع مجهول شرط معرفة الاضلاع المتبقية .

•(الوتر)² = (الضلع الاول)² + (الضلع الثاني)²

•(أج)² = (أب)² + (ب ج)²



◆ النظام العالمي (SI unit)

) للوحدات (

■ واشتق هذا النظام من نظام متر-كيلو غرام-ثانية للقياس بإضافة بعض الوحدات، وكونه بديلاً عن نظام السنتمتر-غرام-ثانية القديم يسمى هذا النظام بالنظام المتري.

الرمز	الوحدة	الكمية الفيزيائية
kg	كيلو جرام	الكتلة
m	متر	الطول
s	ثانية	الزمن
mol	مول	كمية المادة
K	كلفن	درجة الحرارة
A	أمبير	التيار الكهربائي
cd	قنديلة	شدة الوميض

■ **الوحدة الأساسية لقياس الطول:** يقاس الطول في النظام المتري بوحدة المتر بشكل أساسي، ويُعرف المتر بأنه المسافة التي يقطعها الضوء في الفراغ في زمن مقداره $1/299792458$ ثانية.

• من الوحدات المستخدمة في النظام المتري لقياس الطول :

الميلي متر (مم) — السنتمتر (سم) — المتر (م) — الكيلو متر (كم)

■ **الوحدة الأساسية لقياس الكتلة:** تُقاس الكتلة في النظام المتري بوحدة الكيلو غرام بشكل أساسي، وهي كتلة قياسية تعادل كتلة قياسية من البلاتين والإيريديوم موجودة في المكتب الدولي للأوزان والمقاييس بالقرب من باريس.

• الوحدات المستخدمة في النظام المتري لقياس الكتلة:

الميليوغرام (مغ) — الغرام (غ) — الكيلو غرام (كغ)

■ **الوحدة الأساسية لقياس الزمن:** يُقاس الزمن في النظام المتري بوحدة الثانية بشكل أساسي، وتعرف الثانية بأنها المدة اللازمة لحدوث 9192631770 دورة من ذبذبات الإشعاعات الصادرة عند الانتقال بين مستويات فائقة الدقة في ذرة السيزيوم.

• وحدات النظام المتري والنظام الإنجليزي هي نفسها بالنسبة لقياس الزمن:
الثانية — الدقيقة — الساعة — اليوم — الاسبوع — الشهر — السنة

■ **الوحدة الأساسية لقياس درجات الحرارة:** تُقاس درجة الحرارة في النظام المتري بوحدة الكلفن بشكل أساسي.

• تصف درجة الحرارة مدى سخونة، أو برودة الأشياء، وهناك العديد من الوحدات المستخدمة لقياس درجة الحرارة

السليسيوس — الفهرنهايت — الكلفن

■ وحدات قياس المساحة

• تُعرف المساحة بأنها مساحة سطح الشكل ثنائي الأبعاد، ووحداتها هي نفس وحدات قياس الطول، ولكن وحدات قياس المساحة تكون بالوحدة المربعة، وذلك لأنها تنتج من حاصل ضرب بعدين من أبعاد الطول ببعضهما البعض، ومن الأمثلة على وحدات قياسها.

السنتمتر المربع (سم²) — المتر المربع (م²) — القدم المربع (قدم²)

■ وحدات قياس الحجم

• يعرف الحجم بأنه سعة الوعاء من السوائل، أو أي شيء آخر، أما عن الوحدات المستخدمة لقياسه فهي ذات الوحدات المستخدمة لقياس الطول كالمساحة تماماً، لكنها وحدات مكعبة، وذلك لأن الحجم ينتج عادة من إيجاد حاصل ضرب ثلاثة أبعاد ببعضها ومن الوحدات المستخدمة في النظام المتري لقياس الحجم.

الميلي لتر (مل) — اللتر — السنتمتر المكعب (سم³)

◆ بادئات النظام العالمي

القيمة الأسية الرمز البادئة

G 10⁹ غيغاM 10⁶ ميغاK 10³ كيلوd 10⁻¹ ديسيc 10⁻² سنتيm 10⁻³ مليμ 10⁻⁶ ميكروn 10⁻⁹ نانو

■ قاعدة : اذا كان التحويل من بادئة صغيرة الى أخرى أكبر (نقسم) أما اذا كان من بادئة كبيرة الى صغيرة (نضرب).

• والبادئة يمكن استخدامها مع الوحدات المختلفة

فمثلا الكيلو : قد يكون كيلو هيرتز أو كيلو متر الخ

◆ تحويل وحدات القياس

■ من الكيلو غرام إلى الغرام

• يُساوي الكيلو غرام الواحد ١٠٠٠ غراماً، وعلى سبيل المثال في حالة الرغبة بتحويل ٥ كيلو غرام إلى غرامات، فيجب ضرب العدد ٥ بعدد الغرامات بالكيلو غرام الواحد وهو ١٠٠٠، أي $٥٠٠٠ = ١٠٠٠ * ٥$ غراماً.

■ من الغرام إلى الكيلوغرام

• يساوي الغرام الواحد 1/1000 كيلوغراماً، وعلى سبيل المثال في حالة الرغبة بتحويل 6 غرامات من الغرام إلى الكيلو غرام، فيجب قسمة العدد 6 على العدد 1000، أي $6/1000 = 0,006$ كيلوغرام.

■ من السّاعة إلى الدّقيقة

• تحتوي السّاعة الواحدة على 60 دقيقة، وعلى سبيل المثال إنّ طريقة تحويل 3 ساعات إلى دقائق، هي ضرب عدد الساعات بعدد الدقائق بالساعة الواحدة وهي 60 دقيقة، أي $3 * 60 = 180$ دقيقة.

■ من الدّقيقة إلى الثّانية

• تحتوي الدّقيقة الواحدة على 60 ثانية، وعلى سبيل المثال إنّ طريقة تحويل 3 دقائق إلى ثوانٍ، هي ضرب عدد الدقائق بعدد الثواني بالدقيقة الواحدة وهي 60 ثانية، أي $3 * 60 = 180$ ثانية.

■ من الدّقيقة إلى السّاعة

• تحتوي الدّقيقة الواحدة على 1/60 ساعة، وعلى سبيل المثال إنّ طريقة تحويل 3 دقائق إلى ساعات، هي تقسيم عدد الدقائق على الرّقم 60، أي $3/60 = 0,05$ ساعة.

■ من الثّانية إلى الدّقيقة

• تحتوي الثّانية الواحدة على 1/60 دقيقة، وعلى سبيل المثال إنّ طريقة تحويل 3 ثوانٍ إلى دقائق، هي تقسيم عدد الثواني على الرّقم 60، أي $3/60 = 0,05$ دقيقة.

■ من الكيلو متر إلى المتر

• يساوي الكيلومتر الواحد 1000 متراً، وعلى سبيل المثال في حالة الرّغبة بتحويل 3 كيلومترات إلى المتر، فيجب ضرب عدد الكيلومترات بعدد المترات بالكيلومتر الواحد، أي $3 * 1000 = 3000$ متراً.

■ من المتر إلى السنتمتر

• يساوي المتر الواحد ١٠٠٠ سنتمترًا، وعلى سبيل المثال في حالة الرغبة بتحويل ٥ مترات إلى السنتمتر، فيجب ضرب عدد المترات بعدد السنتمترات بالمتر الواحد، أي $٥٠٠٠ = ١٠٠٠ * ٥$ سنتمترًا.

■ من السنتمتر إلى المليمتر

• يساوي السنتمتر الواحد ١٠ مليمتر، وعلى سبيل المثال في حالة الرغبة بتحويل ٢ سنتمترات إلى المليمتر، فيجب ضرب عدد السنتمترات بعدد المليمترات بالسنتمتر الواحد، أي $٢٠ = ١٠ * ٢$ مليمترًا.

■ من الفهرنهايت إلى الدرجة المئوية

• يُمكن التحويل من درجة الفهرنهايت إلى الدرجة المئوية عن طريق استخدام المعادلة الرياضية التالية:
الدرجة المئوية = (الفهرنهايت - ٣٢) / ١,٨، فعلى سبيل المثال يمكن تحويل درجة حرارة تُساوي ١٠ فهرنهايت إلى الدرجة المئوية كالتالي: $الدرجة المئوية = (١٠ - ٣٢) / ١,٨ = -١٢,٢$ درجة مئوية.

■ من الدرجة المئوية إلى الفهرنهايت

• يُمكن التحويل من الدرجة المئوية إلى درجة الفهرنهايت عن طريق استخدام المعادلة الرياضية التالية:
الفهرنهايت = ١,٨ * درجة مئوية + ٣٢، فعلى سبيل المثال يمكن تحويل درجة حرارة تُساوي ١٠ درجة مئوية إلى الفهرنهايت كالتالي: $الفهرنهايت = ١,٨ * ١٠ + ٣٢ = ٥٠$ فهرنهايت.

■ من الكلفن إلى الدرجة المئوية

• يُمكن التحويل من الدرجة المئوية إلى درجة الكلفن عن طريق استخدام المعادلة الرياضية التالية: الدرجة المئوية = الكلفن - ٢٧٣,١٥، فعلى سبيل المثال يمكن تحويل درجة حرارة تُساوي ١٠ كلفن إلى الدرجة المئوية كالتالي: $الدرجة المئوية = ١٠ - ٢٧٣,١٥ = -٢٦٣,١٥$ درجة مئوية.

■ من الدرجة المئوية إلى الكلفن

• يُمكن التَّحويل من الدرجة المئويَّة إلى درجة الكلفن عن طريق استخدام المعادلة الرياضيّة التَّالية:
الكلفن=الدرجة المئويَّة+ ٢٧٣,١٥، فعلى سبيل المثال يمكن تحويل درجة حرارة تُساوي ١٠ درجة مئويَّة إلى درجة الكلفن كالآتي: الكلفن=١٠+٢٧٣,١٥=٢٨٣,١٥ كلفن.

■ من الكلفن إلى الفهرنهايت

• يُمكن التَّحويل من درجة الكلفن إلى الفهرنهايت عن طريق استخدام المعادلة الرياضيّة التَّالية:
الكلفن=١,٨(الفهرنهايت-٣٢)، فعلى سبيل المثال يمكن تحويل درجة حرارة تُساوي ١٠ كلفن إلى درجة الفهرنهايت كالآتي: الفهرنهايت=١,٨(١٠-٣٢)+٣٢=٤١,٤ فهرنهايت.

◆ تقسم الكميات الفيزيائية الى:

■ **الكمية الأساسية:** هي الكمية التي تعرف بمقدار واحد فقط دون الحاجة إلى كمية فيزيائية أخرى لتعريفها.

من الأمثلة عليها: المسافة , الزمن , الكتلة , الشحنة , درجة الحرارة .

■ **الكمية المشتقة:** وهي الكمية التي يتم استنتاجها من الكميات الأساسية أي اننا نحتاج في تعريفها الى اكثر من كمية اساسية.

من الأمثلة عليها : السرعة والتي تساوى مقسوم المسافة على الزمن.

◆ بشكل عام تقسم الكميات الفيزيائية الى قسمين رئيسيين هما:

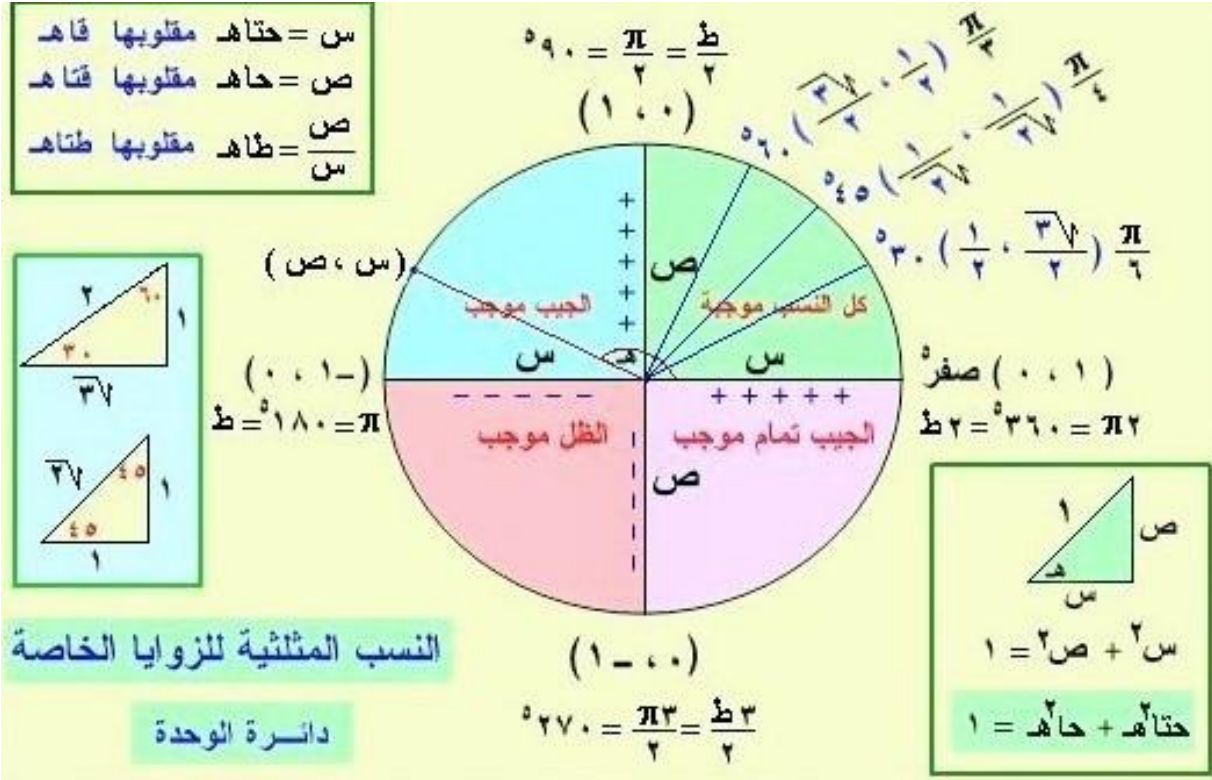
■ **الكمية القياسية:** هي الكمية التي لا يمكن وصفها الا بمقدار فقط.

من الأمثلة عليها: الزمن , الكتلة , الشحنة , الجهد , الكثافة الخ

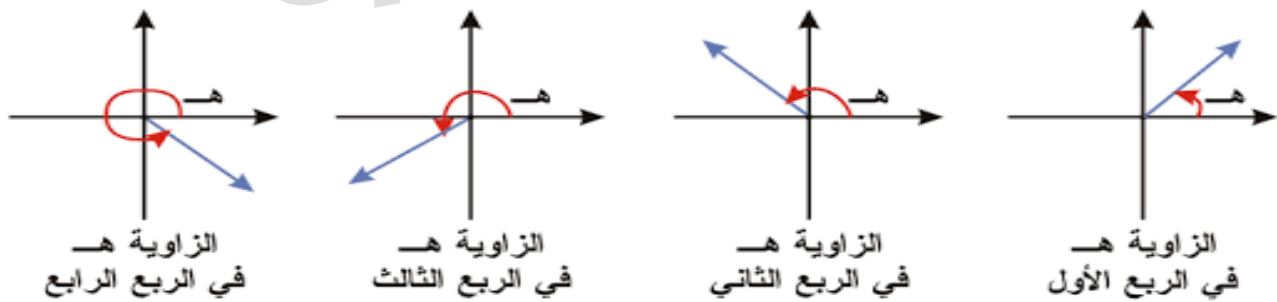
■ **الكمية المتجهة:** هي الكمية التي لا يمكن وصفها الا بمقدار واتجاه.

من الأمثلة عليها : السرعة , التسارع , كمية الحركة , الدفع , شدة المجال الكهربائي والمغناطيسي الخ

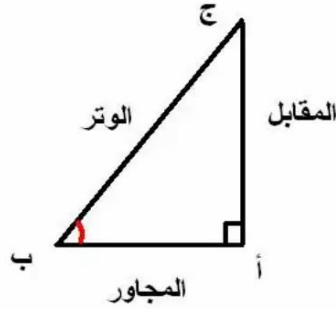
◆ دائرة الوحدة



■ تقاس الزاوية نسبة الى اتجاه مرجعي "محور الاسناد" وهو محور السينات الموجب.



■ النسب المثلثية



- جاس = الضلع المُقابل للزاوية س ÷ وتر المثلث
- جتاس = الضلع المجاور للزاوية س ÷ وتر المثلث
- ظاس = الضلع المقابل للزاوية س ÷ الضلع المجاور للزاوية س = جا(س) / جتا(س)
- قاس = وتر المثلث ÷ الضلع المجاور للزاوية س = 1 ÷ جتا س
- قتا س = وتر المثلث ÷ الضلع المقابل للزاوية س = 1 ÷ جا س
- ظتا س = الضلع المجاور للزاوية س ÷ الضلع المقابل للزاوية س = 1 ÷ ظاس = جتا(س) / جا(س)

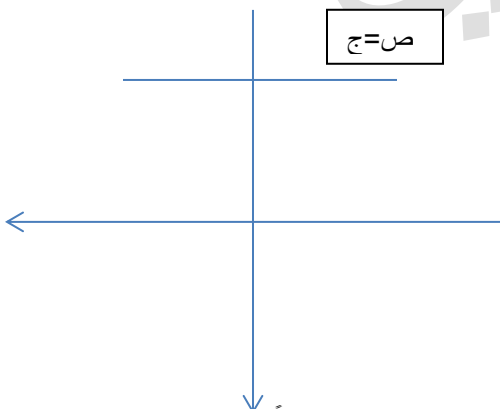
◆ الاقترانات والتمثيل البياني

■ الاقتران الثابت

• عندما يكون ق(س) = ج اقتران ثابت وتكون مشتقته الأولى ق(س) = صفر

وقاعدته ق(س) = ج حيث ج عدد ثابت

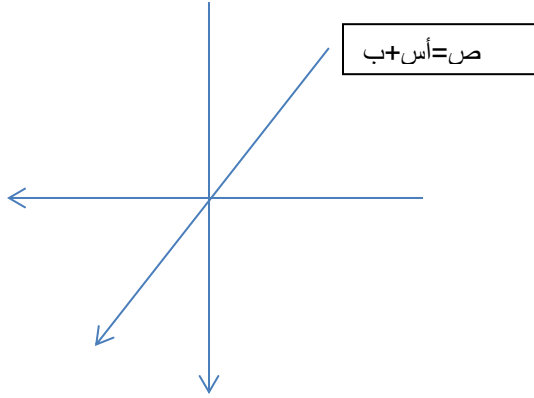
ومنحناه يمثل مستقيم يوازي محور السينات ويبعد عنه بمقدار ج الثابت.



ثق بنفسك، فالناجون يفتون دائماً في قدرتهم على النجاح

■ الاقتران الخطي

• كل اقتران على الصورة $ق(س) = أ س + ب$ حيث $أ, ب$ اعداد حقيقيه يسمى اقترانا "خطيا",
وإذا كانت $أ = صفر$ فيصبح $ق(س) = ب$ يسمى اقتران ثابت والاقتران الثابت هو حاله خاصه من
الاقتران الخطي.

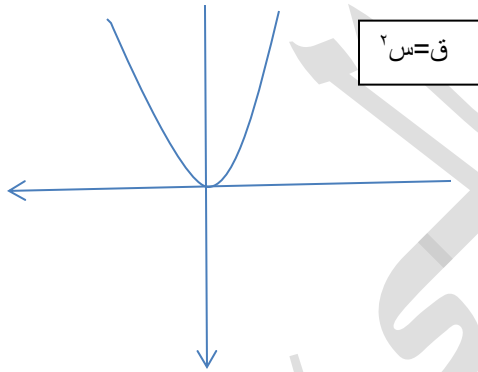


حيث $أ = \theta$ = ميل المستقيم = $\Delta ص / \Delta س$

■ الاقتران التربيعي

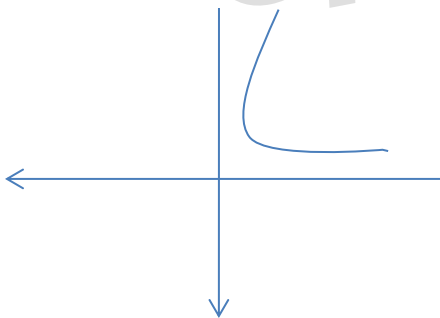
• ويكتب على الصورة التالية

ق(س) = $أ س^2 + ب س + ج$ حيث $أ, ب, ج$ اعداد حقيقيه $أ \neq 0$ ويسمى $أ$ (معامل $س^2$),
ب (معامل $س$), ج (الحد المطلق)



■ الاقتران النسبي

• الاقتران المكتوب على صورة $ه(س) / ل(س)$, حيث $ه(س), ل(س)$ اقترانان كثيرا حدود ومجال الاقتران
ق(س) هو ح ما عدا أصفار الاقتران ل(س).



◆ محصلة القوى المؤثرة في جسم

■ محصلة قوتين على استقامة واحدة

• إذا كانت القوتان تؤثران على نفس الخط المستقيم فإنه يمكن إيجاد المحصلة كما يلي إذا كانتا في نفس الإتجاه فإنّ المحصلة = مجموعهما واتجاهها هو اتجاه القوتين.

• إذا كانتا في اتجاهين متعاكسين فإنّ المحصلة = الفرق بينهما واتجاهها هو اتجاه القوة الكبرى.

■ إذا كانت القوتين متعامدتين ، أي بينهما زاوية 90°

مربع الوتر = (مجموع مربعي الضلعين القائمتين) . أي $(ق)^2 = (ق1)^2 + (ق2)^2$

■ إذا كانت القوتين غير متعامدتين, وليس على استقامة واحدة

نلجأ لتحليل المركبات (السينية والصادية)

• المركبة السينية : $ق_s = ق \sin \theta$

• المركبة الصادية : $ق_v = ق \cos \theta$

◆ بعض القوانين الفيزيائية المهمة

$$\text{السرعة} = \text{المسافة} \div \text{الزمن}$$

$$\text{التسارع} = \text{التغير في السرعة} \div \text{التغير في الزمن}$$

$$\text{الوزن} = \text{الكتلة} \times \text{تسارع الجاذبية الارضية}$$

$$\text{الطاقة الحركية} = 0,5 \times \text{الكتلة} \times (\text{السرعة})^2$$

$$\text{الشغل} = \text{القوة المؤثرة} \times \text{الازاحة}$$

◆ معادلات الحركة بتسارع ثابت

$$\text{المعادلة الأولى : } v = u + at$$

$$\text{المعادلة الثانية : } s = ut + \frac{1}{2}at^2$$

$$\text{المعادلة الثالثة : } v^2 = u^2 + 2as$$

ت: تسارع الجسم

ع₁: السرعة النهائية للجسم

ع₂: السرعة الابتدائية للجسم

ز: الزمن الذي حدث خلاله التغير

س: الازاحة الكلية

◆ قانون نيوتن الثاني

$$\text{القوة} = \text{الكتلة} \times \text{التسارع}$$

◆ قانون كولوم

$$\text{القوة المتبادلة} = \text{ثابت} \times (q_1 \times q_2) / \text{مربع المسافة}$$

حيث q_1 و q_2 مقدار كل من الشحنتين وتقاس بوحدة كولوم

"أتمنى لكم التوفيق"