ورقة عمل (1)

أَضَعُ إِشارَةَ (✓) في المُرَبَّعِ الَّذي يُبَيِّنُ اسْتِخْدامَ عُضْوِ أَوْ أَعْضاءِ الحِسِّ في المَوْقِفِ المُبَيَّنِ في الصُّوَرِ الآتِيَةِ:

1		☐	☐	☐
2		☐	☐	☐
3		☐	☐	☐
4		☐	☐	☐

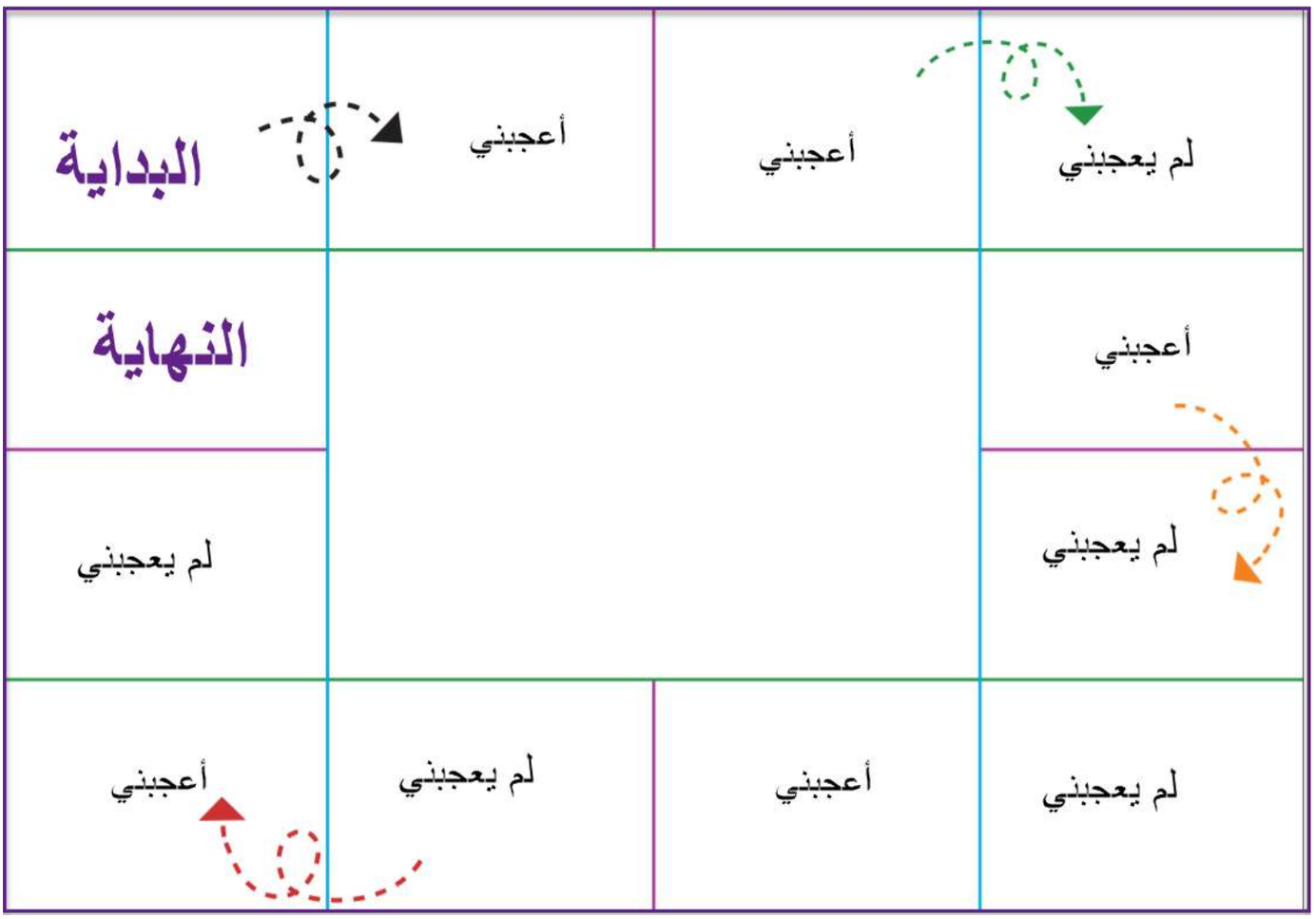
إجابة ورقة عمل (1)

☐	☐	☑		1
☑	☐	☐		2
☐	☑	☐		3
☑	☐	☐		4

ورقة عمل (2)

لُعْبَةُ التَّعْبيرِ عَنِ الذّاتِ

الْموادُّ وَالْأَدَواتُ: حَجَرُ نَرْدٍ، مِقَصٌّ، وَرَقٌ مُلَوَّنٌ.



أَعْجَبَني - لَمْ يُعْجِبْني - الْبِدايَةُ - النِّهايَةُ (المحرر اللغوي)

قواعد اللعبة:

- يختار كلا اللاعبين رمزًا مميزًا ويرسمه، ثم يقصّه ويضعه في مربع البداية.
- يرمي اللاعبان حجر النرد بالتناوب، ويحرّكان الرمز وفق المربعات المعروضة.
- عند الوصول إلى المربع المقصود، أخبر اللاعب الآخر بحدث ما متعلّق بالكلمة الموجودة في المربع.
- يمكن لعب هذه اللعبة عدة مرات كما تريد، ويمكن تغيير الكلمات إذا أردت:

(غاضِبٌ / هادِئٌ)

(سَعيدٌ / حَزينٌ)

(أَعْجَبَني / لَمْ يُعْجِبْني)

(آمِنٌ / غَيْرُ آمِنٍ)

(خائِفٌ / واثِقٌ)

(جَيِّدٌ / سَيِّئٌ)