

## أسئلة الدرس السادس

### المظاهر والأصوات

#### السؤال الأول:

أجب بنعم أو لا عن كلِّ ممَّا يأتي:

أ- المظهر هو التغيُّر الذي يحدث على الكائن.

ب- يمكن أن نرسم صورة ونستخدمها كمظهرٍ جديدٍ.

ج- عند تغيير المظاهر أو الأصوات فإننا نستخدم تبويب المقاطع البرمجية.

د- عند تفعيل تبويب الأصوات، تظهر الأصوات جميعها وكل ما يتعلق بها.

هـ- يستطيع برنامج سكراتش التعامل مع أنواع أصواتٍ مختلفةٍ، منها: ملفات (MP3) وملفات (WAV).

و- إضافة المظاهر والأصوات لا يضيف أي شيء للمشروع.

ز- لا يمكن إنشاء مشروعٍ من دون أصواتٍ.

#### السؤال الثاني:



ادرس المقطع البرمجي المجاور، ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

أ- ما اسم الكائن في المقطع البرمجي؟

ب- كم مظهراً للكائن؟

ج- كم صوتاً سيشغل؟ اذكر أسماءها.

د- ما مدة الانتظار بعد الانتقال إلى المظهر التالي في كل مرة؟

هـ- ما اللبنة التي ستبدأ تنفيذ المقطع البرمجي؟